„Lietuvos ryto“ žurnalas

PAŽAISKIME ATEITĮ!

http://kompiuterija.lrytas.lt

Kompiuterija

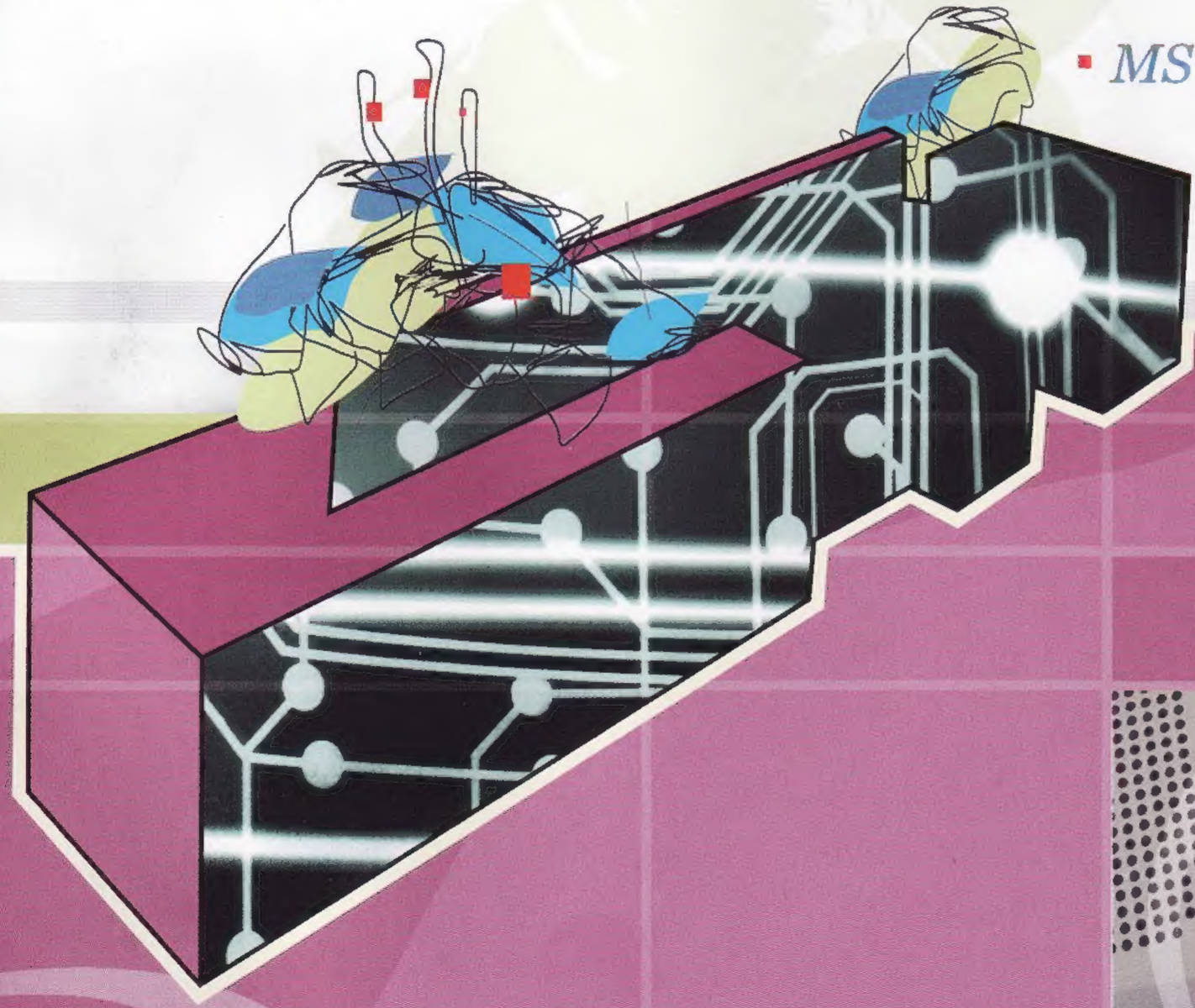
03 2008 m. kovas, Nr. 127

Kaina 4,50 Lt

CeBIT

CeBIT 2008 – marga, žalia paroda

- R.Buožius: *„Verslo sėkmė — aiškūs verslo partnerių principai“*
- „Kompiuterija“ pristato: lietuviška elektronika, lietuviškas intelektas
- *MS Excel* dokumentų spausdinimas
- Naudingiausi *Firefox* priedai



Olympus DS-2300 : vienas viename

ASUS U3 serija

Prabangą pasiimk su savimi

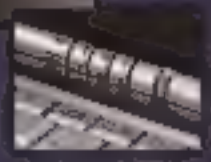
ASUS rekomenduoja Windows Vista™ Ultimate

Išvaizdus ir tvirtas nešiojamasis kompiuteris

ASUS U3 modelyje įrengtas 13,3" plačiaekranis ekranas. Tokios įdėtinės kompiuterio - puikus pasirinkimas profesionalams, mėgstantiems įrėgistrė 12" nešiojamąjį kompiuterį, vaizdo matomumas - 14" nešiojamąjį kompiuterį.
Blizgus ekrano dangtis bei kompiuterio sulenkti sideliai, nenuėjęsio pieno kokteilio formos – tvirtumu, o ola kraštai nešų ašiams – ūkiškumu ir patogumu.
U3 modelis pasižyma mėlynuoju skonio.
ASUS U3 modelyje veikia Intel® Centrino® Duo technologija, užtikrinanti aukštą kompiuterio darbą.

Ola kraštai ašiams radiams

Oddelek: ekstremozes gelce vaizdo konferencijų pamga



Originalus konstrukcijos vyriai ir gnibto valtymui nyglikai

ASUS U3S

Intel® Centrino® Duo technologija
- Intel® Core™ 2 Duo T7500 2,20GHz procesorius
- Intel® Wireless WiFi Link 4965AGN valdiklis
- Intel® 945 PM lustų rinkinys

Originali Microsoft® Vista® Business
13,3" WXGA (1280x800 taškų) ekranas (VGA/S-Video Out) ir ASUS Splendid Video kalibravimo technologija
NVIDIA® GeForce™ 8400M G 128MB vaizdo plokšė
15/60 Mb DDR2-667 operatyvioji atmintis

DVD±R/RW Super Multi (DL)
160 Gb SATA(5400 rpm) diskas
1,3 mln. taškų kamerėlė kamera
GPS, Ultra-Wideband, Wireless LAN 802.11a, Bluetooth®
Pirštų žvaigždė, 6 USB 2.0 jungtys
Express Card®, kortelių skaitytuvas, Fingerprint, 4 Tbg kietajame diske ir optinė pelė
2 metų garantija

Intel, Intel logotipas, Centrino, Centrino logotipas, Celeron, Intel Core ir Core Inside yra registruoti prekės ženklai arba registruotosios prekės ženklai Intel Corporation arba jos dukterinėse bendrovėse JAV ir kituose kraštuose.

Kompiuterija

2008 m. kovas
Nr. 127

3

„Lietuvos ryto“ žurnalas
ISSN 1392-3498§
http://kompiuterija.lrytas.lt

ŠIAME NUMERYJE:

5 *CeBIT 2008* – marga, žalia paroda
RIMAS ABROMAVIČIUS

6 R.Buožius: „Verslo sėkmė – aiškūs verslo partnerių principai“
MODESTAS PATAŠIUS

8 Lietuviška elektronika, lietuviškas intelektas

10 Bankai internete
AUDRIUS JONAITIS

14 Kas nauja *Windows Vista SP1* (ir *Windows XP SP3*)?
RIMAS ABROMAVIČIUS

16 Naujausi *FireFox* priedai
AUDRIUS JONAITIS

20 *MS EXCEL* dokumentų spausdinimas
RENATA DANIELIENĖ

24 Numatytųjų katalogų keitimas
RENATA DANIELIENĖ

26 Milijonas klaviatūrų vienoje
KAROLIS PARFENIUKAS

28 10 mažiau žinomų *Google* kūrinių
GEDIMINAS ŠTIKONAS

30 Vienas viename
AUDRIUS JONAITIS

33 Nemokamos mobiliųjų telefonų melodijos
RŪTA MAKŪNAITĖ

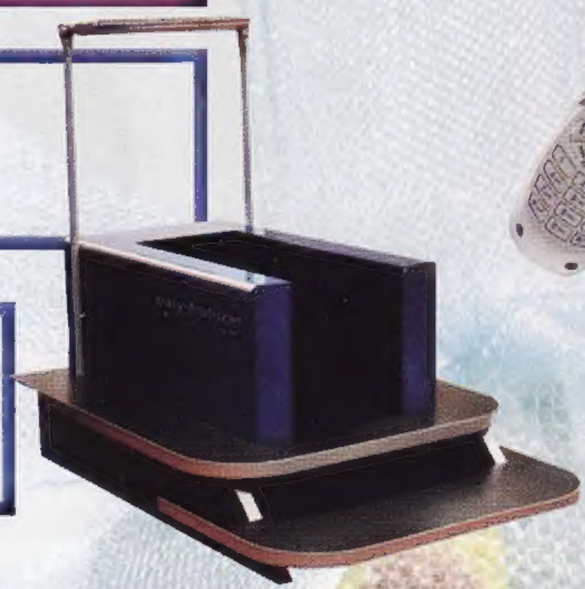
34 Nemokamos knygos internete
AUDRIUS JONAITIS

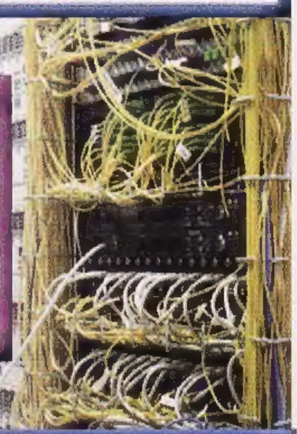
36 Ar *Windows Vista* gali veikti sparčiau?
ELVINAS PILIPONIS

38 Pirmadienis, 11 valanda 20 minučių... Televizija – skaitmeninė!

48 Pramogos: išgirsk, perskaityk, pamatyk

50 *Sherlock Holmes Vs Ars ne Lupin*





Redaktorius Bronislovas Burgis. **Redaktoriaus pavaduotojai:** Audrius Jonaitis, Rimas Abromavičius.
Apžvalgininkai ir reporteriai: Renata Danielienė, Rūta Makūnaitė, Elvinas Piliponis, Gediminas Štikonas, Artūras Vedrickas, Marius Virbickas.
Viršelio autoriai – Aleksejus Kudinovas ir Audrius Jonaitis.
Techninė redaktorė Vaida Dosinienė. **Kalbos redaktorė** Rosita Kupčinskienė.

Spausdino „Lietuvos ryto“ spaustuvė, Sodų g. 83, Skaidiškės, LT–13274 Vilniaus rajonas.
Užsakymo Nr. 357, 6,5 spaudos lanko. Tiražas 10 000 egz.
Leidžiamas nuo 1997 m. rugsėjo mėn. Leidėja – uždaroji akcinė bendrovė „Lietuvos rytas“.
Redakcijos telefonai: (8 37) 45 14 69, 40 02 90, **faksas** (8 37) 40 02 77.
Adresas: Laisvės al. 7, LT-44237 Kaunas. **Elektroninis paštas:** *kompiuterija@lrytas.lt*

Šiame numeryje reklamuojama:

Drupa	5 p.
Hewlett Packard	13 p.
ACC	10-13, 18-19, 22-23, 31, 34-38 p.

Nemokama reklama

Pagundai išvengti mokesčių valstybei neatsispyrė ir vienos didžiausių šalyje informacinių technologijų bendrovių „Sintagma" generalinis direktorius Evaldas Drąsutis.

lrytas.lt, 2008 02 14

Nereikia šaukti, reikia aiškinti

Prieš keletą metų „Kompiuterija" jau rašė apie keistą kai kurių kompiuterijos bendrovių darbą: jokio viešumo, jokios reklamos. Sulaukėme pastabų, kad rinka viską sustatys į vietas, kad žiniasklaida neturėtų spausti, lyg reikalaudama pinigų.

Deja, pasirodė, kad rinka taip ir „nesusiprato" išauklėti verslininkų – to ėmėsi teisėsauga. Viešumą „Kompiuterijoje" pakeitė viešumas kriminalinėse kronikose.

Kuo užsiima bendrovė „Sintagma"? Kas iš jaunesnių mūsų skaitytojų šį bendrovės pavadinimą kildina iš kadaise labai žinomos gamyklos „Sigma"? Kuo „Sintagmos" veikla skiriasi nuo bendrovių „Sonex", „Baltic Amadeus", „Alna", „Penki kontinentai", BMS veiklos?

Deja, skaitydami mūsų žurnalą to nesužinosite: mokamos reklamos iš „Sintagmos" negauname, o nemokamai reklamuojame visai ką kita. Pavyzdžiui, šiame numeryje rasite interviu su bendrovės ACC direktoriumi R.Buožiu. Neskubėkite mūsų kaltinti paslėpta reklama. Ne direktorius, o redakcija norėjo jums pateikti kelio į didįjį verslą pavyzdį. Verta pasimokyti!

Rasite ir nemokamą „Elintos" reklamą, jei taip vertinsite straipsnį apie lietuvišką elektronikos įmonę. Ne paslaptis, kad „Elintos" direktorius daktaras Vytautas Jokužis – buvęs redaktoriaus bendradarbis, o bendrovės „Elintos prietaisai" direktorius – buvęs redaktoriaus studentas, dabar besirengiantis ginti daktaro disertaciją. Bet ne todėl žurnale spausdinamas straipsnis apie „Elintą". Mes drąsiname dabartinius studentus užsiimti elektronika, rinktis rizikingą verslo kelią. Ne visiems tinka saugus užutėkis universitete, kuriame jauni „Elintos" įkūrėjai iki šiol sėkmingai dirbtų.

Šie du pavyzdžiai – apie žmones, pasirinkusius iššūkį. Panašiai pradėjo ir pradžioje minėtų bendrovių kūrėjai. Kodėl dabar taip mažai apie tai žinome? Ar jų pavyzdys nėra sektinas?

„Mums nereikia reklamos", – viena po kitos sako suklestėjusios kompiuterijos bendrovės. Bet juk kapitalizmas už lango, konkuruoti reikia! Kaip jūs gaunate užsakymų? „Ne jūsų reikalas!" – toks atsakymas tiksliausias, nors viešai jis retai pasakomas. Tai gal teisinga prielaida, kad pusė milijono grynųjų, rastų pas vieną sulaikytąjį, buvo „fondas" užsakymams gauti, konkursams laimėti? Gal iš tiesų reklama žiniasklaidoje ir brangesnė, ir ne tokia efektyvi, kaip tiesioginis finansinis poveikis tiems, kurie dalija darbus ir pinigus?

Gėda prisipažinti, bet nebežinau, kur dabar žmonės perka kompiuterius, kaip pasirenka bendrovę, iš kurios vis dar ne visai pigų įrenginį perka. Variantai: 1) iš tos, kuri arčiau namų; 2) iš tos, kurioje dirba pažįstamų; 3) iš tos, kurios prestižas nekelia abejonių (reklama įteigė? „Kompiuterija" įtikino?); 4) iš tos, kuri tokį pat įrenginį parduoda pigiau nei konkurentai (įtartina, tiesa?); 5) iš tos, kurios pastatas didesnis, salonas erdvesnis, iškaba spalvingesnė, lentynose išdėliotų įrenginių virtinė didesnė.

Rinkos specialistas pasakytų: 1) tikimybė, kad arčiausiai tavo namų įsikūrė tinkamiausi pardavėjai, yra labai maža; 2) ne kiekvienas pažįstamas yra geras žinovas, ne kiekvienas yra nešališkas patarėjas; 3) prestižas? o kuo jis pagrįstas? 4) ne viena „pigius kompiuterius" siūliusi bendrovė jau nieko nebesiūlo – nei garantijos tavo pirktam įrenginiui; 5) ar nori mokėti tik už kompiuterį, ar ir už salono, pastato eksploataciją, tarnybas? ar neužtenka informacijos, kurią randi internete, būtinai nori pačiupinėti būsimą pirkinį? Jei taip – pasirinkai teisingai!

„Mes siūlome ne įrenginius, mes siūlome sprendimus!" – išdidžiai pabrėžia iš reklamos laukų pasitraukusios bendrovės. Sprendimus perka ne pavieniai vartotojai – juos perka įstaigos, bendrovės. Ar visos jos moka tinkamai įvertinti siūlomus sprendimus, gerai juos ir pardavėjus pasirinkti? Regis, tai ir nebūtina, ypač jei pinigai „valdiški". Tikroje rinkoje sprendimai reklamuojami ne mažiau nei įranga.

Jau girdžiu pasiūlymą: „Nekarksėkite! Štai jums labdaros reklama ir užsičiaupkite!" Prie to dar kartais pridedamas toks „svarus" argumentas: „Mes anąkart reklamavome tą ir tą – jokio poveikio prekybai reklama neturėjo".

Atsakysiu savo buvusio šefo žodžiais: kyšių neimame, bet aukų neatsisakome. Ir pateiksiu pavyzdį. Vienos garsios užsienio bendrovės atstovas pasakė: „Mes stengiamės, kad bet kurio didelio Europos miesto bet kurioje vietoje stovintis žmogus kur nors matytų mūsų bendrovės logotipą". Įvertinkite, ar tai turi poveikį prekybai tos bendrovės gaminiais.

Keisčiausia tai, kad milijonus uždirbę kompiuterijos bendrovių įkūrėjai visai nėra garbėtroškos. Jie visai nelinkę mėgautis įkurtos bendrovės populiarumu, viešumu, geru įvaizdžiu. Jie ir toliau tyliai kala pinigus, tyliai juos leidžia. Tai puiku! Bėda tik ta, kad kartais tos tylos nervai neišlaiko ir pasukama apgaulės, korupcijos, sukčiavimo keliu.

Bronislovas Burgis
www.burgis.lt

CeBIT 2008 – marga, žalia paroda

Rimas Abromavičius,
specialiai „Kompiuterijai" iš Hanoverio

Pirmą kartą per 22 metus CeBIT paroda šiemet prasidėjo kitaip. Vokietijos kancleriė Angela Merkel ir Prancūzijos prezidentas Nicolas Sarkozy, užuot perkirpę juostelę, paspaudė virtualų *Start* mygtuką *Microsoft Surface* ekrane.

Nors parodos dalyvių sumažėjo beveik trimis šimtais, CeBIT tieka didžiausia IT paroda pasaulyje. Organizatorių paskelbta šių metų CeBIT tema – ***Going Green*** (Žalumo link). „Greenpeace" aktyvistams pavyko atkreipti dėmesį į IT keliamas ekologines problemas. Pavyzdžiui, prie internete prijungtiems kompiuteriams maitinti reikia 14 elektrinių, kurios į atmosferą išmeta tiek pat anglies dvideginio, kiek visa aviacijos pramonė.

→ 22 p.

print media messe
drupa
world market print media publishing & converting
düsseldorf, germany
may 29 – june 11, 2008

& Innovation
integration

When, if not now?

Are optimised processes and intelligent systems your key to success? Do you want to know the whole spectrum of innovative concepts before you invest? Are you interested in integrated media production and efficient workflows? Then come to drupa 2008 for the information you need about the latest concepts and technologies. This is where you will find the contacts and competence you're looking for. Experience live innovation at the largest event for the industry.

be there!

one world – one drupa

Register. Benefit. Win.
www.drupa.com/2190

ExpoVizija
Vytenio str. 9/25
LT-03113 Vilnius, Lithuania
Tel.: 00370 5 210 6265
Fax: 00370 5 210 6264
e-mail: info@expovizija.lt

Messe Düsseldorf

R.Buožius: „Verslo sėkmė – aiškūs verslo partnerių principai“

Vienintelės Lietuvoje lietuviško kapitalo kompiuterių technikos didmeninės bendrovės „Acme kompiuterių komponentai“ (ACC) direktorius Regimantas Buožius sutiko papasakoti ne tik apie karjerą, santykius su kolegomis ir partneriais, bet ir apie asmeninio gyvenimo vingius, padėjusius įbristi į plačiuosius verslo vandenis. ACC priklauso 1993 metais įkurtai *Acme* įmonių grupei, kurią sudaro 14 įmonių.

Modestas PATAŠIUS

– Prieš mūsų susitikimą pasidomėjau, kas rašoma apie jūsų asmeninį gyvenimą paieškos portale „Google“. Radau nemažai informacijos apie įmonės veiklą, o apie jus – nieko. Susidarė įspūdis, kad vengiate ar nemėgstate viešumos?

– Laikausi principo, kad reikia dirbti savo darbą tyliai ir ramiai. Populiarumo ir viešumos man nereikia, nes jie tik skatina kitus aptarinėti asmeninio gyvenimo smulkmenas, kurios nieko bendra neturi su darbu.

– Koks jūsų išsilavinimas?

– Daugelis stebisi sužinoję, kad esu baigęs Vilniaus universiteto Kauno humanitarinį fakultetą. Baigiau verslo duomenų informacinių sistemų bakalauro studijas. Paskui studijavau magistrantūroje ir tuo pačiu Vytauto Didžiojo universitete – verslo organizavimą ir vadybą. Baigiau dvi magistrantūras per dvejus metus. 1998 metais gavau iškart du diplomus. Tuo metu aktyviai dalyvavau studentų ir visuomeniniame gyvenime, buvau išrinktas Lietuvos studentų sąjungos prezidentu, mokiausi gerai ir abiejuose universitetuose gaudavau stipendiją.

– Tada ir gimė mintis pradėti savo verslą?

– Netiesiogiai. Būdamas Studentų sąjungos prezidentu, labai daug bendravau su žmonėmis, dalyvavau įvairiose rektorių konferencijose, derybose ministerijose ar su įmonių vadovais. Ginant studentų teises teko net suorganizuoti kelis per visą Lietuvą nuskambėjusius streikus. Įgyta organizacinė patirtis labai pravertė vėlesniais metais.

– Ar labai skiriasi studijų metais įgytos teorinės žinios nuo praktikos, su kuria susiduriate šiandien?

– Ir tada, ir dabar studentai įgyja panašių žinių, gal tik labiau skiriasi jų verslo samprata. Aukštoji mokykla suteikia bendrąjį išsilavinimą, o vėliau pats renkiesi, kur ir kaip pritaikyti žinias.

– Kokia buvo verslo ir bendrovės pradžia?

– Daugelis dalykų pasaulyje seniai sugalvota, tad reikia stengtis juos padaryti geriau. Mano pirmoji darbovietė – Lietuvos studentų ir jaunimo kelionių biuras. Šio verslo pradžia būtų galima laikyti 1998 metus, kai kartu su vienu draugu kolega pradėjome pardavinėti kompiuterių korpusus. Darėme taip, kaip tada mums atrodė geriausia. Tada jokių didelių planų neturėjome. Tuo metu į rinką atėjome paskutiniai, niekas per daug į mus nekreipė dėmesio. Galbūt šis faktas mums ir padėjo po kelerių metų tvirčiau atsistoti ant kojų. Kompiuterių verslą pradėjau 1998 metais, tais metais ir buvo įkurta ACC. Turėjome nuosavą automobilį „VW Passat“, universalą. Į jį prikraudavau kompiuterių, klaviatūrų, pelių ir kartais net kelis kartus per dieną veždavau į Vilnių. Po darbo sandėlyje su kolegomis beveik iki paryčių žaisdavome vaizdo žaidimus, ten pat pernakvodavome, o ryte vėl viskas iš naujo.

– Klausantis jūsų susidaro įspūdis, kad tai buvo tarsi žaidimas, kurį į priekį stūmė jaunatviškas maksimalizmas.

– Labai svarbu verslo pradžioje nustatyti aiškius savo ir klientų veiklos principus. Abi pusės turi suprasti ir pasitikėti viena kita. Tiek mes, tiek klientai turėjo gerai suprasti, kad tai, ką darome, yra verslas. Nepaisant to, tada labai dažnai su klientais susitardavome žodžiu, dirbome atsipalaidavę, be didelių stresų.

– Ar sulaukiate partijų siūlymų dalyvauti politikoje?

– Iki 1999 metų buvau Lietuvos studentų sąjungos prezidentas, aktyviai dalyvavau studentų ir visuomeniniame gyvenime. Jau tada buvau sulaukęs siūlymų iš įvairių partijų, tačiau atsisakiau. Man to nereikėjo, tokio poreikio nėra ir dabar.

– Verslo dievas yra pinigai. Koks tada buvo jūsų požiūris į juos?

– Klysta tie, kurie tik pradėję savo verslą iškart tikisi uždirbti milijoną. Tai gana ilgas, nuoseklus kelias. Džiaugėmės tuo, ką turėjome, ir nesukome per daug galvos dėl

to, kaip kuo daugiau užsidirbti.

– Ne vienas pradedantysis verslininkas guodžiasi, kad įsukti verslą neleidžia mokesčiai ir konkurentai. Su tuo susidūrėte ir jūs?

– Visi susiduriame su ta pačia mokesčių sistema. Tad klaidinga manyti, kad kitiems ji palanki, o tau ne. Tokia tikrovė, ir reikia sugebėti prie jos prisitaikyti.

– Kaip žiūrima į naujus verslininkus Gruzijoje, kurioje neseniai atidarėte savo įmonę?

– Kad ir kaip daugeliui būtų keista, tačiau toje šalyje viskas daroma nepalyginti paprasčiau nei pas mus. Žemiausioje valdiškų įstaigų grandyje nėra jokios protekcijos ar kyšininkavimo. Visi, kurie bandė tuo užsiimti, buvo pasodinti į kalėjimus ar priversti palikti valdiškas kėdes. Valdžios viršūnėje visko pasitaiko, tačiau tai neišvengiama kiekvienoje jaunoje šalyje.

– Regis, J.Stalinas dažnai mėgdavo pabrėžti, kad viską lemia kadrai. Kiek šiuo metu įmonėje dirba žmonių?

– Lietuvoje, Latvijoje ir Gruzijoje kartu – per du šimtus. Didelės darbuotojų kaitos nėra, dauguma dirba po septynerius aštuonerius metus.

– Ar sunku įsidarbinti jūsų įmonėje?

– Nelengva, nes naujas darbuotojas turi ne tik atitikti visus šio verslo reikalavimus, bet ir gebėti įsilieti į jau nusistovėjusio kolektyvo branduolį. Iš pradžių daugumą žmonių priimdavau aš, dabar tai daro personalo vadovė. Bandėme ieškoti darbuotojų pagal CV, tačiau tokiu būdu pasirinkti labai sunku.

– Kaip randate bendrą kalbą su darbuotojais?

– Mūsų įmonėje nėra kitur vyraujančios nuostatos skirstyti kolektyvą į darbdavius ir samdomus darbuotojus. Darbas vyksta abipusiu sutarimu. Esu įdiegęs tam tikrą elektroninę anketą, kurioje nauji darbuotojai atvirai atsako į klausimus ir pareiškia savo pageidavimus. Vėliau juos dar kartą aptariame žodžiu. Jei abi pusės patenkintos, sukertame rankomis. Būna žmonių, kurie praėjus pusmečiui ar daugiau vėl pildo tą pačią anketą. Tada iš naujo peržiūrimos darbo, atlygio ir kitos sąlygos.

– Ar daug žmonių esate atleidęs iš darbo? Kodėl?

– Šiurkščiai – nė vieno, abipusiu sutarimu – keletą. Tačiau šie žmonės gerai žino, kodėl buvo atleisti. Tikiuosi, jog išeidami jokių nuoskaudų neturėjo. Ši procedūra nemaloni, tad norint jos išvengti reikia nesuklysti priimant žmogų į darbą.

– Kiekviena įmonė turi vidinių paslapčių, kurias darbdaviai pavaldiniams liepia saugoti kaip savo akį. Ar nesate susidūręs su verslo šnipinėjimu?

– (*Susimąsto*) Yra pasitaikę keletas atvejų. Žmogus gali išnešti skaičius, programas, tačiau jis niekada nesugebės išnešti būdų, vidinių nusistovėjusių darbo principų, kuriais grindžiamas įmonės verslas. Nukopijuoti galima tik visus darbuotojus perkėlus į kitą įmonę.

– Neklausiu, kiek vidutiniškai jūsų įmonėje uždirba darbuotojai. Ar pastaraisiais metais jų alga didėja atsižvelgiant į šalies infliaciją?

– Įmonės darbuotojai atlyginimu nesiskundžia. Jų algos gerokai didesnės nei Lietuvos vidurkis. Jei kas nors pasakytų, kad mažai uždirba, nes labai didelė infliacija, su tokiu darbuotoju tikriausiai iškart atsisveikinčiau. Pradėdamas darbą darbuotojas pasižada duoti įmonei tiek, kiek geba, o ši jam už tai sumoka tiek, kiek nori. Jei to atlygio jam neužtenka, žmogus privalo ateiti ir pasakyti.

– Jau kelerius metus ACC metinė apyvarta siekia ne vieną šimtą milijonų litų. Ar stebite, kaip didėja šie magiški skaičiai?

– Nestebiu, nes tai vyksta lyg ir savaime. Prieš dvejus trejus metus sakiau, kad būtų gerai pasiekti 300 milijonų apyvartą, dar vėliau – pusės milijardo. Pernai pasiekėme net su kaupu. Kai kas šiandien sako, kad esame didelė ir turtinga įmonė. Man atrodo, kokie buvome anksčiau, tokie ir likome, tie nuliai po skaičiaus kažkur dingsta. Esame numatę tam tikras verslo gaires iki 2011 metų. Kol kas viskas vyksta pagal planą. Tai ir yra įdomiausia.

– Daug šalių esate aplankęs?

– Nemėgstu skaičių, tad niekada neskaičiavau, tačiau nemažai. Jau studentaudamas aplankiau beveik visą Europą, automobiliu apkeliavau visą Ameriką, teko pabuvoti ne vienoje arabų ir Indonezijos salų šalyje. Labiausiai iš aplankytų šalių įstrigo Slovėnija. Patinka jos žmonės, gamta ir verslo sąlygos.

– Ar nėra noro įsigyti vilą kur nors Ispanijoje ar kituose šiltuose kraštuose ir ramiai gyventi?

– Galėčiau tai padaryti, tačiau neįsivaizduoju, kaip reikėtų gyventi be draugų ir pažįstamų.

– Kaip leidžiate laisvalaikį ir savaitgalius?

– Labai mėgstu nardyti. Po vandeniu atsiveria nuostabus, visai kitoks pasaulis, kuris kaip ranka pašalina nuovargį. Daug žmonių dievina Vidužemio kraštus, tačiau man jie didelių emocijų nekelia. Nemėgstu pasyvaus poilsio, man reikia judėti. Taip pat mėgstu su draugais žaisti golfą, plaukti baidarėmis, slidinėti kalnuose ar važinėtis keturračiais po miškus.

– Matau tarp suvenyrų kelis krepšinio kamuolius...

– Stengiuosi ne tik aplankyti visas Kaune vykstančias varžybas, bet ir esu keletą kartų važiavęs stebėti jų į kitas šalis. Sergu už „Žalgirį“, tačiau ne kartą teko svetur palaikyti ir „Lietuvos rytą“.

– Kokią vietą jūsų gyvenime užima automobilis?

– Man nepatinka priklausyti nuo daiktų, tad niekada nesiekiau tokio automobilio, kuris nustebintų kitus. Jau keletą metų važinėju įvairiais „Honda“ automobiliais. Taip jau sutapo, kad pernai įsigijus paskutinįjį „Honda Legend“ buvo dalijami numeriai, kurių raidės ACC.

– Dėkoju už pokalbį.

Modesto Patašiaus nuotrauka

UAB „ACME KOMPIUTERIŲ KOMPONENTAI“

1998 METAIS ĮKURTA LIETUVIŠKO KAPITALO ĮMONĖ „ACME KOMPIUTERIŲ KOMPONENTAI“ (ACC) – SPARČIAUSIAI AUGANTI KOMPIUTERIŲ KOMPONENTŲ IR IŠORINIŲ ĮRENGINIŲ DIDMENININKĖ BALTIJOS ŠALYSE. ACC ŠIUO METU DIRBA PER 200 DARBUOTOJŲ, BENDROVĖ TURI DAUGIAU KAIP 2500 KLIENTŲ IR 90 TIEKĖJŲ.

PAGRINDINIS ACC BIURAS ĮSIKŪRĘS KAUNE, JONAVOS G. 196. ĮMONĖS PARDAVIMŲ SKYRIAI VEIKIA VILNIUJE, RYGOJE, TALINE IR KALININGRADE. 2006 METAIS ACC APYVARTA SIEKĖ 106 MLN. EURŲ (PALYGINTI SU 2005 METAIS, PADIDĖJO 48,45 PROC.). PROGNOZUOJAMA, KAD 2007 METŲ ĮMONĖS APYVARTA BUS APIE 155 MLN. EURŲ.

Lietuviška elektronika, lietuviškas intelektas

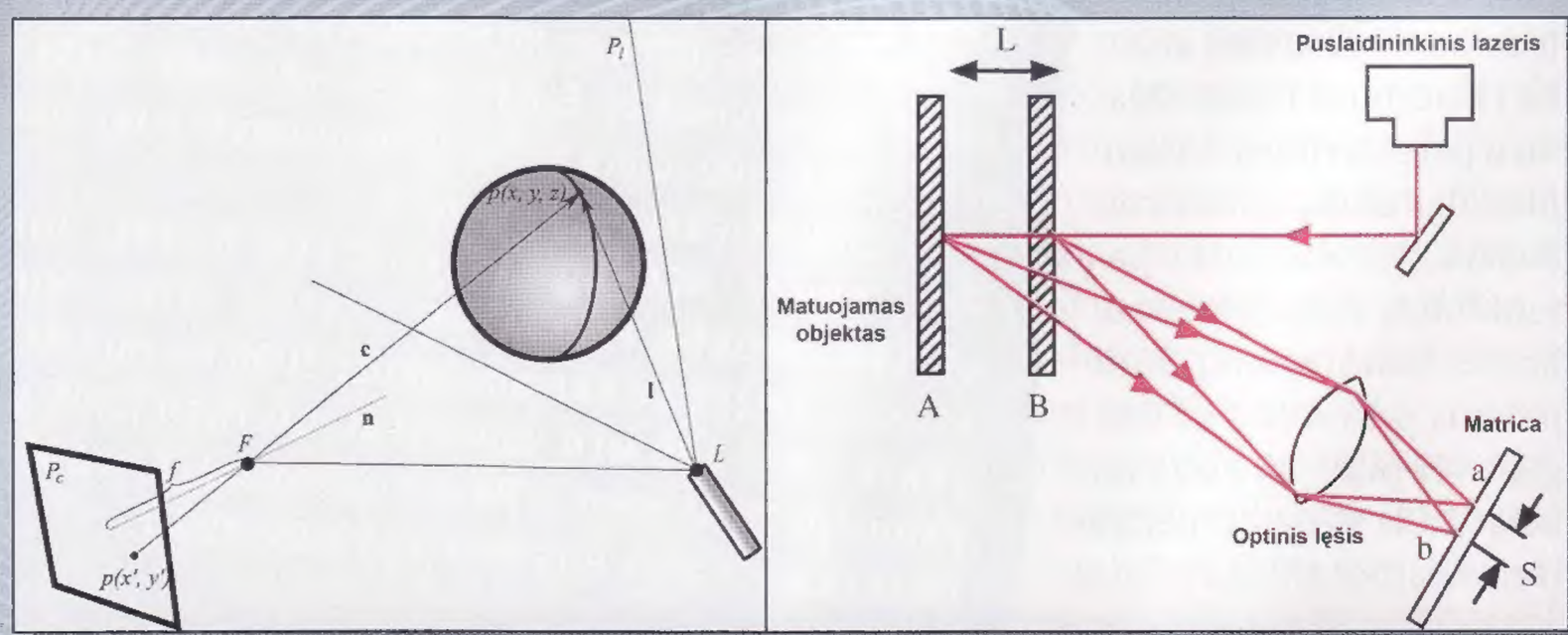
Naršome internete, užsukame į interneto parduotuves, siūlančias įvairios technikos, drabužių ar avalynės. Išsirinkus išoriškai patrauklų daiktą, kyla noras sužinoti apie jo kokybę, patogumą naudotis, tam daiktui būdingas savybes. Pavyzdžiui, perkant buitinę techniką informacijos galima ieškoti technikos testus atliekančių specialistų svetainėse ar vartotojų forumuose. Tačiau kur ieškoti informacijos perkant batus, kelnes ar megztinį? Ką daryti tiems, kuriems įprasta avalynė ar drabužiai netinka?

Naudojant lazerius, skaitmenines vaizdo kameras, taikant matematikos metodus, konstruojamos nekontaktiniu būdu erdvinius objektus įvertinančios sistemos.

Pažvelkite į paveikslėlį. Linijinio lazerio L suformuotai šviesos plokštumai P_l kertant objektą, sudaroma susikirtimo linija, kurios kiekviename taške p(x,y,z) atsispindėjusi šviesa eina per vaizdo kameros objektyvo židinio tašką F ir projektuojama vaizdo kameros matricoje P_c. Jei vaizdo kameros ir lazerio šviesos plokštumos padėtis nesikeičia, pasinaudoję informacija apie tarpusavio erdvinius kampus ir atstumus žinome kiekvieno ant rutulio krintančio lazerio šviesos taško atitikmenį vaizdo kameros matricoje. Stumiant objektą statmenai lazerio plokštumai ir registruojant lazerio plokštumos bei objekto susikirtimus vaizdo kamera, gaunama taškų aibė, apibūdinanti skenuoto objekto formą. Iš gautų taškų kompiuteriu sumodeliuojamas paviršius. Paskui galima įvertinti jo formą bei dydį.

Dabar įsivaizduokite taip nuskenuotą jūsų kūną ir suformuotą jo skaitmeninį modelį. Gamintojas, turėdamas tokį modelį, gali pagaminti jums pritaikytą avalynę, kelnes ar megztinį. Tai kol kas dar nėra realybė, tačiau jos link sparčiai artėjama. Jau konstruojami kojų skeneriai, skirti ortopedinei avalynei gaminti, dantų skeneriai, skirti gydytojams protezuotojams, mažo tikslumo kūno skeneriai, padedantys parinkti uniformų dydžius kariuomenėje.

Lietuvoje taip pat dirbama šioje srityje. Kauno laisvosios eko-



Lazerio trianguliacijos pavyzdys

nominės zonos teritorijoje įsikūrusios bendrovės ***ELINTA*** dukterinė įmonė *ELINTOS PRIETAISAI* sukūrė ir pagamino pėdos skenerį, naudojamą ortopedinės avalynės gamybai.

Pėdos skeneris

Easy-Foot-Scan pėdos skeneris parengia 2D spalvinį pado atspaudą ir 3D pėdos ar kurpalio formos duomenis lazerio trianguliacijos metodu. Vos per kelias sekundes įrenginys surenka duomenis apie skenuojamo daikto paviršių: keturi lazeriniai projektoriai ir aštuonios vaizdo kameros leidžia pasiekti ne tik didelę skenavimo spartą, bet ir aukštą nuskenuoto vaizdo kokybę. Skenuojamas objektas pastatomas ant stiklinio paviršiaus, fotografuoti galima įvairiomis kryptimis, skeneriu apžvelgti visą pėdą iš apačios ir viršaus. Skeneriui valdyti pakanka paprasto kompiuterio su LAN sąsaja. Kompiuterio ekrane pateikiamas tikslus trimatis nuskenuoto objekto vaizdas, išsami informacija apie matavimus.

Šiuo metu projektuojama itin tiksli sistema dantų atspaudams su programa skenuoti, padėsianti odontologams be paciento modeliuoti dantų gydymą. Žmogui reikės mažiau kartų eiti pas gydytoją.

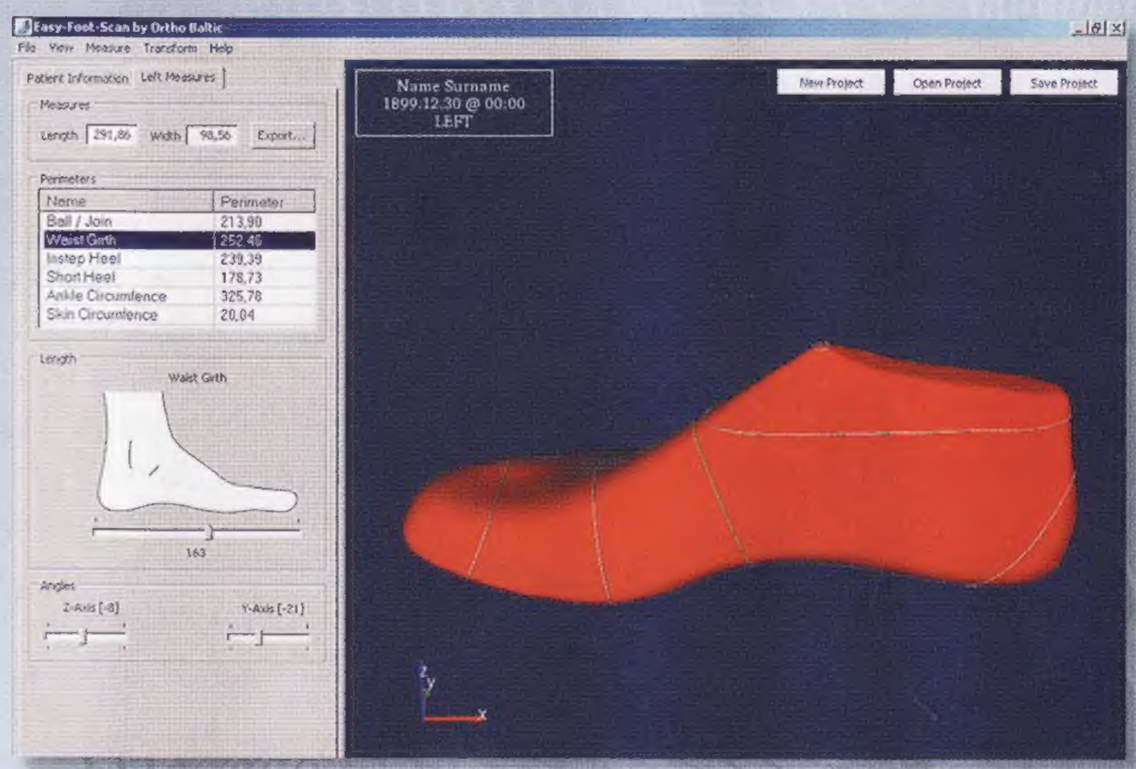
ELINTOS PRIETAISAI bekontakčio matavimo technologijas plačiai taiko pramonėje – ten, kur kontaktinio matavimo metodai negalimi. Pavyzdžiui, šokoladinių saldainių kokybei kontroliuoti: sistema pamatuoja saldainių dydį ir netinkamus išmeta. Priemonės tinka birių produktų granulių dydžiui matuoti. Rasti sprendimai, kaip pjauti rąstus namų statybai: palyginamas pjaunamo rąsto modelis su pamatuotu.

ELINTOJE galima rasti ne tik bekontakčio matavimo specialistų, bet ir įsigyti reikiamos matavimų įrangos, kurią tiekia dukterinė įmonė *ELINTOS MATAVIMO SISTEMOS*.

ELINTOS atliktų darbų sąrašas ilgas: vandens nuotėkų valymo įrenginių valdymo sistemos, termofikacinių ir šiluminių elektrinių valdymo įranga, cukraus virimo aparatų valdymo įranga, trąšų mišinių paruošimo sistemos, medienos džiovyklų automatika, butelių pūtimo automatai, betono gamybos mazgų automatika ir kt.

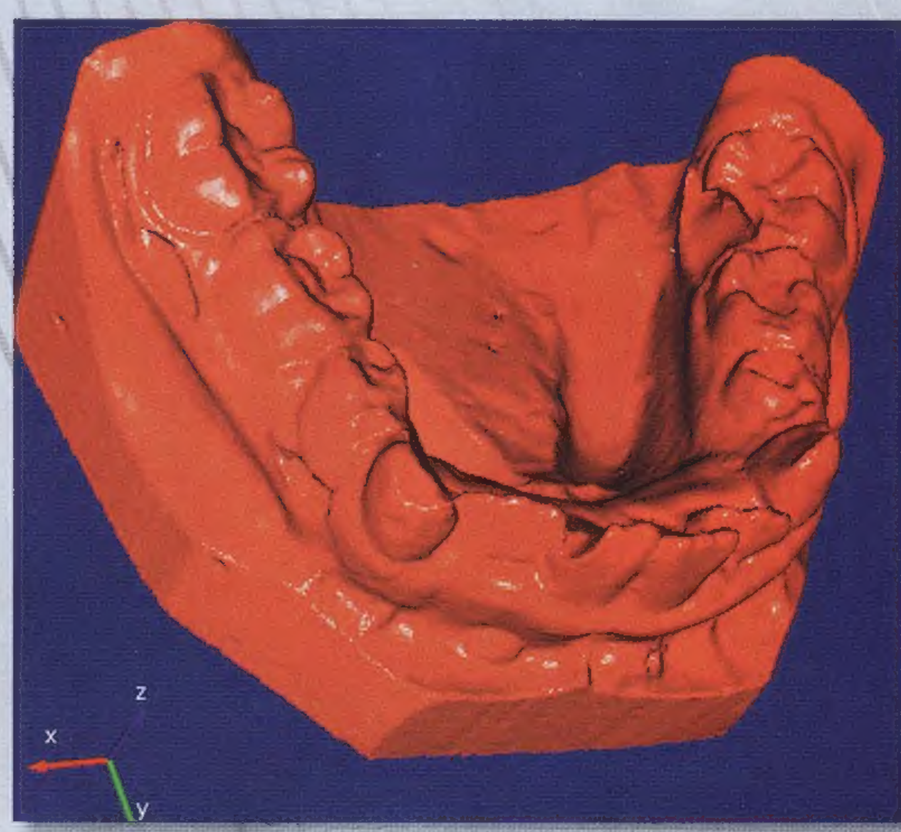
Šiuo metu bendrovėje ir jai priklausančiose dukterinėse įmonėse dirba per 60 žmonių. Iš jų 78 proc. yra baigę aukštąsias mokyklas. Kadangi firma įsikūrusi Kaune, dauguma darbuotojų yra baigę ar vis dar studijuoja Kauno technologijos universitete. Tai jauni (amžiaus vidurkis – 30 metų), energingi, siekiantys žinių žmonės, trokštantys tobulėti bei kurti.

Dabar jums aiškesnis žodis *ELINTA*, reiškiantis ***ELEKTRONIKA + INTELEKTAS***.



Pėdos modelio analizės langas

Nuskenuotų dantų paviršiaus struktūra



Dantų modelis

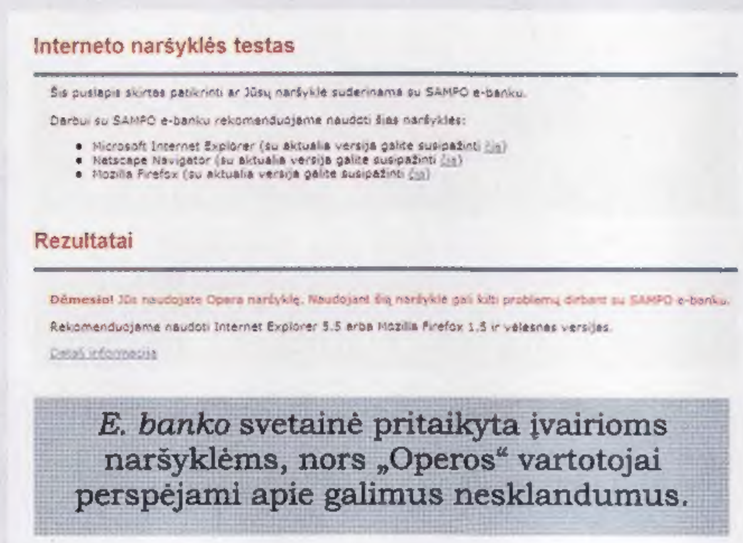
VIENAM ŽMOGUI NAUDOTIS VISŲ BANKŲ PASLAUGOMIS NĖRA REIKALO, TAČIAU LABAI NORISI APŽVELGTI NE TIK PAŽĮSTAMŲ BANKŲ INTERNETINES PASLAUGAS. ATIDARĖME SĄSKAITAS KITUOSE BANKUOSE IR SUDARĖME ELEKTRONINIŲ PASLAUGŲ TEIKIMO SUTARTIS. ŠĮ KARTĄ APTARSIME „SAMPO“ BANKO SVETAINĘ.

Bankai internete

Audrius Jonaitis

E. banko vartotojai iš pradžių registruojasi nurodę savo nuolatinį ID numerį (septynių skaitmenų derinį), vienkartinį pirminį slaptažodį ir kodą iš kortelės. Pirminį slaptažodį tenka iš karto pakeisti. Saugumo sumetimais nustatyta, kad penkis kartus neteisingai įvedus prisijungimo duomenis banko sistema blokuojama.

Galima jungtis ir pasitelkus elektroninį slaptažodžių generatorių. Tokiu atveju vartotojams netaikomas 4000 Lt dienos operacijų limitas.



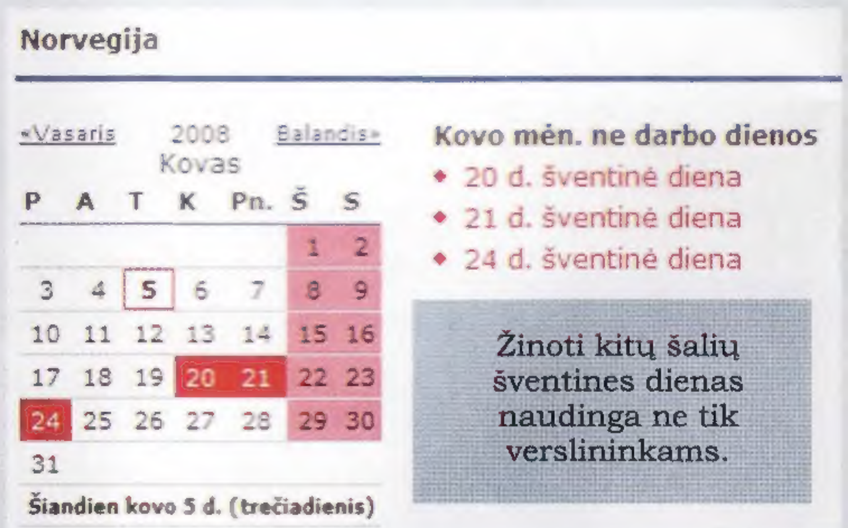
E. banko svetainė pritaikyta įvairioms naršyklėms, nors „Operos“ vartotojai perspėjami apie galimus nesklandumus.

Koks pirmasis įspūdis atvėrus *e-banko* svetainę? Apima jausmas, lyg patektum į kitaip pavadintą ir išpuoštą „Snoro“ internetinį banką! Visa struktūra, valdymas – vienodi. Išsamus kairėje esantis meniu truputį kitoks, tačiau jei teko naudotis „Snoro“ paslaugomis, „Sampo“ bankas jokių naujovių nepateiks.

Deja, kadangi naudojama tokia pat svetainės valdymo sistema, vartotojas susiduria ir su tokiais pat nesklandumais. Vienas jų – reikalavimas iš naujo nurodyti prisijungimo slaptažodį vartotojui pasirinkus kitą nuorodą ir nutraukus tuo metu vykdomą užduotį. Neabejojame, kad taip greičiausiai daroma saugumo sumetimais. Kita vertus, tai nepatogu. Tačiau reikia pastebėti, kad „Sampo“ banke šį nepatogumą be galo sunku patikrinti, mat svetainė veikia itin sparčiai, o tai – didelis privalumas.

Pagalba, kaip ir galima tikėtis, teikiama įprastai: viršuje visada yra nuoroda, kuri paaiškinimus rodo naujame tinklalapyje. Bet kada galima bandyti kreiptis ir į „Sampo“ banko specialistus (trumpuoju numeriu 1636), kurie, kaip teigiama svetainėje, skambučių laukia visą parą.

Verslininkams bankas yra parengęs naudingą kalendorių, kuriame pažymėtos ne tik Lietuvos, bet ir daugelio kitų šalių nedarbo dienos. Jame taip pat surašytos pastabos (pvz., kad tam tikrą dieną nebus galima atlikti pervedimų eurais). Tai leidžia patikimiau planuoti atsiskaity- >



Žinoti kitų šalių šventines dienas naudinga ne tik verslininkams.

Sony DCR DVD410E

Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje

Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)

acc ACME COMPUTER COMPONENTS REKOMENDUOJA

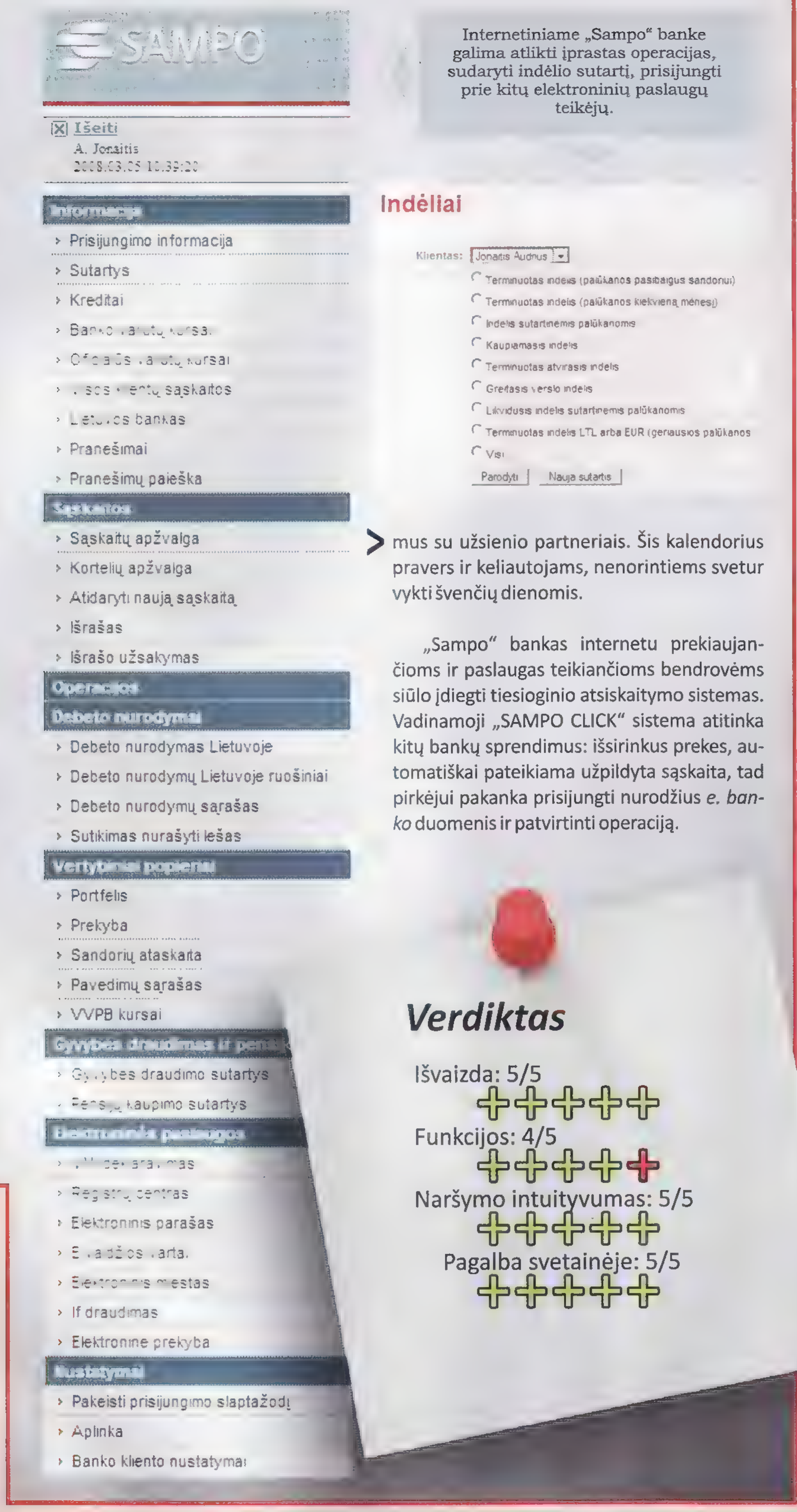
Šioje įdomioje hibridinėje vaizdo kameroje įrengta „Memory Stick“ kortelių jungtis, talpi 8 GB vidinė atmintinė ir 8 cm DVD kaupiklis. Taigi vartotojas gali rinktis, kur išsaugoti filmuotą medžiagą.

Kamera išsaugo įprastos raiškos (576 vaizdo elementų horizontaliai) vaizdą. Joje įrengtas 1 Mp CCD jutiklis, kokybiškas 25 kartus artinantis objektyvas, vaizdo stabilizatorius ir 2,7" ekranas. Garsą „artinantis“ mikrofonas ir „Dolby Digital 5.1“ standartas leidžia mėgautis tikroviškais garsais. Naudojant „Stamina“ akumuliatorius galima filmuoti iki 10 val.

SONY

1899 Lt

Net 8 GB vidinė atmintinė ir galimybė rašyti į „Memory Stick“ kortelę



Internetiniame „Sampo“ banke galima atlikti įprastas operacijas, sudaryti indėlio sutartį, prisijungti prie kitų elektroninių paslaugų teikėjų.

mus su užsienio partneriais. Šis kalendorius pravers ir keliautojams, nenorintiems svetur vykti švenčių dienomis.

„Sampo“ bankas internetu prekiaujančioms ir paslaugas teikiančioms bendrovėms siūlo įdiegti tiesioginio atsiskaitymo sistemas. Vadinamoji „SAMPO CLICK“ sistema atitinka kitų bankų sprendimus: išsirinkus prekes, automatiškai pateikiama užpildyta sąskaita, tad pirkėjui pakanka prisijungti nurodžius *e. banko* duomenis ir patvirtinti operaciją.

Verdiktas

Išvaizda: 5/5

Funkcijos: 4/5

Naršymo intuityvumas: 5/5

Pagalba svetainėje: 5/5

Kaip atrodys ateities „Nokia“?

Ateityje „Nokia“ telefonai gali būti lankstūs ir permatomi. Kadangi aparatai saulės energiją gebės versti elektra, jie bus nuolat įkrauti.

Ar galite patikėti, kad visose nuotraukose pavaizduotas tas pats „Nokia Morph“ telefonas?

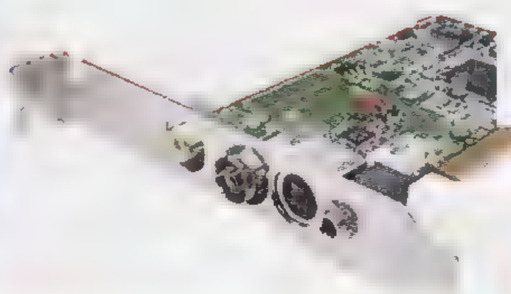
acc ALONE COMPUTER COMPONENTS REKOMENDUOJA

Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje

Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)

KWorld PlusTV Analog PCI

PCI jungtimi jungiamas analoginės TV ir radijo imtuvas. Šis imtuvas leidžia sustabdyti televizijos transliaciją ir ją tęsti nuo tos pačios vietos (*Time-Shifting* technologija). Taip pat galima pradėti rašyti nustatytu laiku (pvz., išsaugoti naktį rodomą tiesioginę rungtynių transliaciją). „KWorld PlusTV Analog PCI“ geba tiesiogiai koduoti MPEG 4/2/1 formato vaizdą. Ši plokštė labai nedidelė – ji telpa net „Mini-PC“ kompiuteriuose, joje įrengtos papildomos *AV/S-Video* jungtys. Į komplektą įtrauktas nuotolinio valdymo pultas.



KWORLD COMPUTER CO.,LTD

83 Lt

Svetainės kalbos:
- lietuvių
- anglų
- rusų
- serbų (nėra pagalbos)

VIENAM ŽMOGUI NAUDOTIS VISŲ BANKŲ PASLAUGOMIS NĖRA REIKALO, TAČIAU LABAI NORISI APŽVELGTI NE TIK PAŽĮSTAMŲ BANKŲ INTERNETINES PASLAUGAS. TAIGI IŠBANDYSIME IR ŪKIO BANKO SVETAINĘ *ETA BANKAS*.

Bankai internete

Ūkio banko Eta banko

Audrius Jonaitis

Prie *Eta banko* jungiamasi pirmiausia nurodžius vartotojo vardą, o paskui – kodą iš kortelės ir slaptažodį. Keista, bet vartotojo vardas – pirmieji septyni asmens kodo skaitmenys. Kadangi ši seka sutampa su asmens gimimo data (išskyrus pirmąjį skaičių, kurį nesunku atspėti), galima sužinoti tam tikro asmens vartotojo vardą ir norint užblokuoti jo prieigą prie banko svetainės. Pvz., jei visuomenei žinomas žmogus prasitartų besinaudojantis Ūkio banko sistema, visi žinotų, koks to žmogaus vartotojo vardas. Tai tikrai nėra gerai.

Jungiantis pirmą kartą, vartotojo vardas kartu yra ir slaptažodis, tačiau jį tuojau pat prašoma pakeisti nauju. Vartotojai turi galimybę už 69 litus įsigyti elektroninį kodų generatorių, kuris yra lygiai toks pat kaip kituose bankuose. Juo naudojantis prisijungiama greičiau ir saugiau.

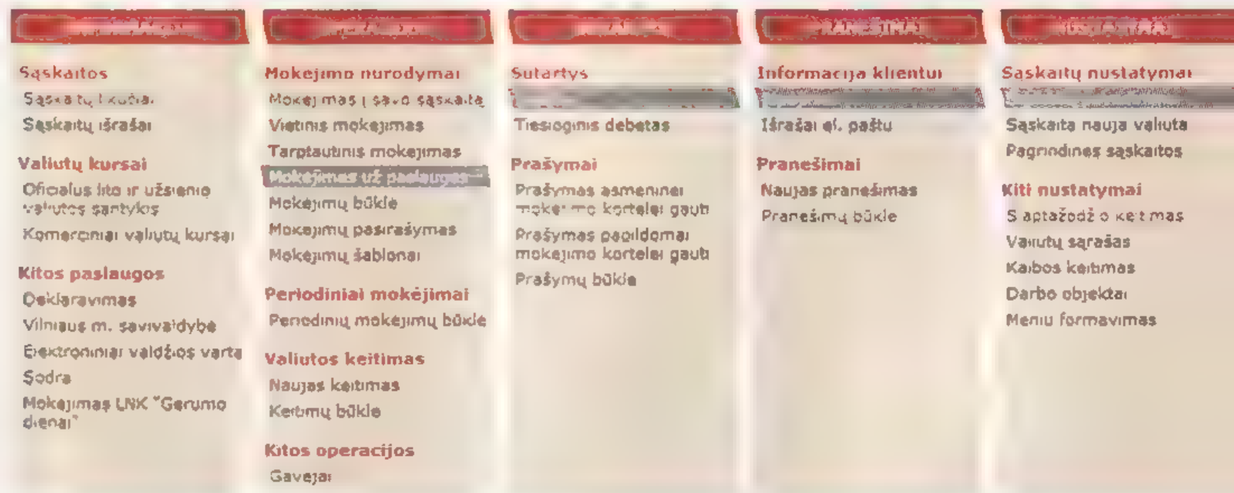
Sudarius elektroninių paslaugų teikimo sutartį, išduodamas 240 TAN kodų sąrašas. TAN kodai naudojami pasirašant atliekamus mokėjimus. Kodams pasibaigus, reikia vykti į banką ir už 4 litus įsigyti naują rinkinį. Paprastam vartotojui šių kodų turėtų užtekti ilgam, nes kelias išsaugotas operacijas galima pasirašyti vienu kodu. Nepaisant to, TAN kodai – ne pats patogiausias būdas patvirtinti mokėjimus.

Eta banko dizainas išties šaunus: neįkyrios spalvos, lengvai skaitomas tekstas ir be galo paprastas valdymas. Naršymas primena *Hanza.net* sistemą: viršuje – horizontalus meniu, kairėje – detalesnis vertikalus. Apskritai paslaugų *Eta banke* nedaug, tad ir naršymas negali būti painus. Tiesa, papildoma informacija nelabai aiški. Pagalbos galima ieškoti paspaudus nuorodą, kuri pateikiama beveik kiekvieno tinklalapio kampe, tačiau ir ten ne visada galima rasti atsakymus. Bent jau tuos, kuriuos suprastų ne specialistas.

Pvz., norint parašyti pranešimą bankui, neaišku, kurį pasirinkti – pasirašomą ar ne. Pagalbos lange jie jau vadinami *pasirašytu* ir *informaciniu*, tačiau vis tiek nepaaiškinta, kada kurį siųsti. O kas yra „FX sandoris“? Kam reikia, tas turbūt žino...

Eta banke galima rengti mokėjimų šablonus, tačiau tai nėra taip paprasta, kaip norėtųsi. Tiesą sakant, bandant Ūkio banko sistemą, šių šablonų taip ir nepavyko išsaugoti. Turbūt darėme kažką ne taip – nesinori tikėti, kad tokia funkcija neveiktų.

Visi gavėjai, kuriems pervedami pinigai, kaupiami gavėjų skiltyje. Tai tarsi automatiškai pildoma adresų knygelė. Vėliau šiais duomenimis galima greitai pasinaudoti.



Verdiktas

Išvaizda: 5/5
+++++

Funkcijos: 3/5
+++++

Naršymo intuityvumas: 5/5
+++++

Pagalba svetainėje: 4/5
+++++

acc ACME COMPUTER COMPONENTS REKOMENDUOJA

Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje

Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)

Qstarz BT-Q1200 Bluetooth GPS

51 ryšio kanalų GPS įtaisas naudoja MTK lustą ir yra suderinamas su tikslinamaisiais WAAS+EGNOS+MSAS palydovų duomenimis. Dieną papildomi saulės elementai nuolat krauna akumuliatorių, taip pailgindami įtaiso veikimo laiką iki 48 val. „Qstarz BT-Q1200“ įtaisą „Bluetooth“ sąsaja galima jungti prie delninukų, išmoningųjų telefonų, kompiuterių arba vieną naudoti kelionės maršrutui registruoti ir vėliau peržiūrėti „Google Earth“ žemėlapiuose.

QSTARZ

342 Lt

Windows Vista® Home Premium

intel Centrino

Performance up to

BŪKITE KITOKIE

Tiesioj atspausdinj skaitytuvas

Šilinęj priedai

KOMPIUTERIS VĖL TAPO ASMENINIS

HP Pavilion

Šiame kompiuteryje yra dvi ausinių jungtys, todėl galėsite dviese tuo pat metu žiūrėti filmus ar klausytis muzikos. Puikūs garsiakalbiai ir galimybė naudoti šį nešiojamąjį kompiuterį kaip namų kino sistemos dalį. Specialios laidės teikrinis dizainas, pabrėžiantis jūsų originalumą ir individualumą.

„HP Pavilion" kompiuteriuose įdiegta „Intel® Centrino®" technologija.

Daugiau įdomių naujienų, nuo kompiuterių, šiuolaikinės technologijos iki gyvenimo būdžio yra rasite. Apsilankykite www.hp.lt/pavilion ir sužinokite daugiau apie naujausias kainas ir greitybės virtas...

www.hp.lt/pavilion

hp

© Copyright 2006 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Intel, Intel Inside, Intel Inside logo, Intel Centrino, Intel Centrino logo, Celeron, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Pentium and Pentium Inside are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries. Windows Vista is a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Bluetooth is a trademark owned by its proprietor and used by Hewlett-Packard Company under license. The price may vary. Images shown on the screen may differ slightly.

Kas nauja Windows Vista SP1 (ir Windows XP SP3)?

Rimas Abromavičius

Kaip ir buvo žadėta, praėjus metams po *Windows Vista* sistemos pasirodymo, *Microsoft* pristato pirmąjį pataisų rinkinį ***Service Pack 1***. Pasirodo ir trečiasis pagrindinės *Windows Vista* OS konkurentės – *Windows XP* – pataisų rinkinys.

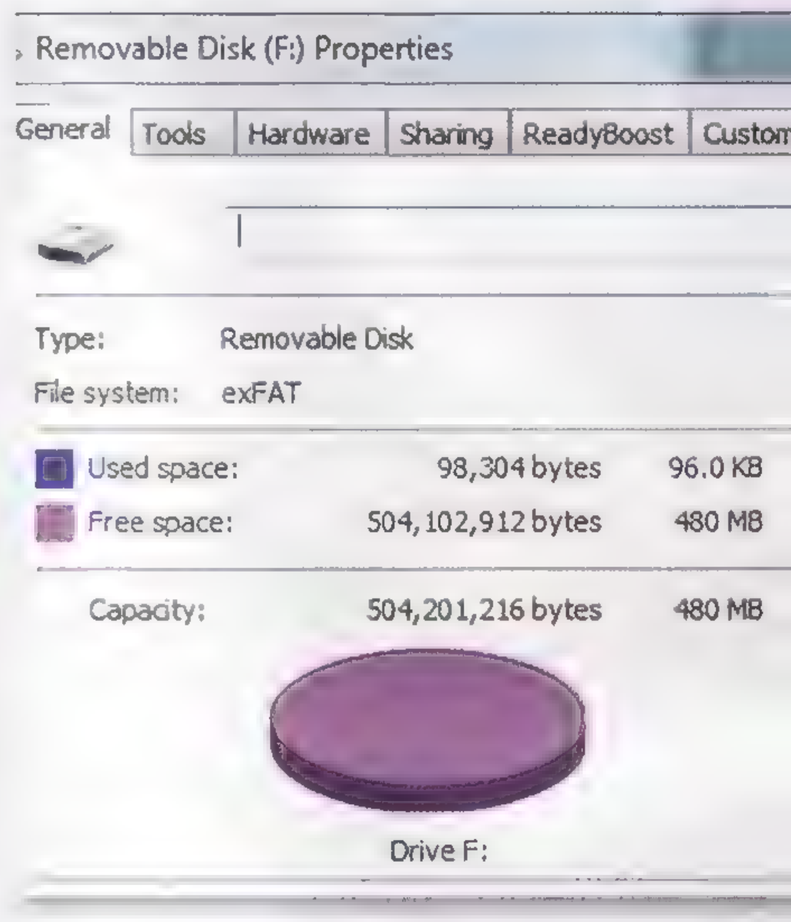
Didžiausia *SP1* naujovė – ***Hotpatching***. Nuo šiol *Vista* gebės atnaujinti veikiančius sistemos komponentus neperkraunant kompiuterio. Turbūt visi *Windows* vartotojai yra matę dialogo langą, prašantį perkrauti kompiuterį *Windows Update* tarnybai automatiškai įdiegus pataisas. Neatšaukus procedūros, po 10 minučių sistema automatiškai persikrauna. *Windows Vista* sistemoje tai nutinka rečiau, tačiau vis tiek erzina vartotojus. *Microsoft* žada, jog įdiegus *SP1* priverstinių kompiuterio perkrovų beveik nebus.

Kiti pokyčiai pastebimi mažiau, ypač jei *Windows Update* tarnyba pavyzdingai diegė sistemos atnaujinimus visus metus. Tačiau naujovių yra. *Microsoft* pateikė 17 puslapių ***notable changes*** (pažymėtinų pokyčių) sąrašą. Dauguma jų gana svarbūs, tačiau liks nepastebėti, mat daugiausia tai nedaugelio vartotojų naudojamos funkcijos.

Jei turite laiko ir noro paskaityti minėtą dokumentą, jį rasite tinklalapyje *http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=e71f0083-1013-4f9c-a3f9-c56e71200a5e9*.

Tačiau žinome, kad nei noro, nei laiko neturite, todėl pateikiame santrauką.

- *SP1* šiek tiek paspartina *Windows Vista* sistemą. Regis, spartos pokytis daugiausia priklauso nuo aparatinės įrangos ir jos tvarkyklių. Dalis su tvarkyklėmis susijusių pataisų jau buvo išleistos anksčiau. Didelio spartos padidėjimo tikėtis neverta.
- *SP1* turėtų išspręsti daugybę sistemos stabilumo problemų. *Windows Error Reporting* tarnybos surinkti duomenys padėjo pašalinti trukdžius *Windows Calendar*, *Windows Media Player* programose ir daugybėje tvarkyklių. Rinkinyje yra nemažai individualių programų suderinamumo pataisų. Minimi ir *Windows Superfetch* algoritmų patobulinimai. Tiesa, vos įdiegus pataisų rinkinį, kompiuterio sparta gali šiek tiek sulėtėti. Po keleto ar keliolikos valandų darbo *Superfetch* vėl įsimins dažniausiai sužadinamas programas, kitus kompiuterio naudojimo ypatumus ir bus pasirengusi paspartinti dažniausiai atliekamas operacijas.
- Failai *Vista SP1* sistemoje bus apdorojami sparčiau, ypač kopijuojant daug mažų rinkmenų. *Microsoft* teigimu, įdiegus pataisų rinkinį, failai diskiniame kaupiklyje bus kopijuojami 25 proc. sparčiau (palyginti su *Vista* be SP1), o kopijuojami tinkle – net 45-50 proc. sparčiau. Geresnis ir progreso juostos tikslumas – žadama mažesnė (dviejų sekundžių) paklaida.
- Nuo šiol *Windows Vista* paieškas kompiuteryje galės atlikti ne tik *Microsoft* indeksavimo tarnyba. *SP1* vietoj standartinio *Microsoft* paieškos variklio leidžia naudoti konkurentų siūlomas alternatyvas. Iki šiol pakeisti numatytąjį paieškos paslaugų teikėją buvo galima tik interneto naršyklėse ir muzikos grotuvuose.



Atnaujintos *Windows Vista* sistemos gebės tvarkyti naujojo tipo ***exFAT*** skirsnius. Šis failų sistemos formatas ateityje gali būti pritaikytas talpiose USB atmintinėse ir atmintinių kortelėse. Dabar paplitęs FAT skirsnių tipas riboja failų dydžius iki 4 GB, o viename kataloge esančių failų skaičių – iki 65536. ExFAT ir NTFS tokių apribojimų neturi. ExFAT už NTFS pranašesnės tuo, kad failų lentelės aprašas diske užima gerokai mažiau vietos, o duomenų skaitymas ir rašymas mažiau apkrauna procesorių. Nepaisant to, ExFAT ateitis kol kas labai miglota. Šiuo metu nėra realaus naujos failų sistemos poreikio, o jam atsiradus pramonė greičiausiai pasirinks labiau žinomą NTFS.

- Atnaujintai OS nereikia papildomų tvarkyklių ir programų norint naudotis moderniausio IEEE 802.11n standarto bevieliu ryšiu. Patobulintos ir *Ad-hoc* tinklo funkcijos, leidžiančios sukurti vietinį decentralizuotą bevielio ryšio tinklą tarp kelių (dažniausiai – nešiojamųjų) kompiuterių.
- 64 bitų *SP1* sistemos nuo šiol gerai veiks su UEFI (*Unified Extensible Firmware Interface*) lustais. Anksčiau *Windows Vista* buvo suderinama tik su senais 16 bitų architektūros BIOS lustais. Šiuo metu senesnio EFI standarto lustai naudojami tik *Apple* gaminių pagrindinėse plokštėse. Artimiausiu metu turėtume išvysti ir kitų gamintojų naujovių. UEFI leidžia naudoti modernesnę vartotojo sąsają, lankstesnę pagrindinių kompiuterio nuostatų sistemą, atveria pažangias skirsnių išdėstymo diske galimybes.
- Specialistams patiks tai, kad įdiegus *SP1* galima išjungti au-

acc ACME COMPUTER COMPONENTS REKOMENDUOJA
Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje
Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)
AcmeBook [illegible] 2,65 kg
• 14,1 WXGA ekranas
• Intel Core 2 Duo T5250 procesorius
• Intel GMA X3100 vaizdo sistema
• 1 GB atmintinė
• 120 GB diskinis kaupiklis
• Dvisluoksnius diskus rašantis DVD kaupiklis
• Be operacinės sistemos
• WLAN 802.11a/b/g/n, [illegible] Bluetooth sąsajos
• Keturios USB 2.0, IEEE 1394, S-TV-out, ExpressCard, padėklo jungtys
• Flash kortelių skaitytuvas, interneto kamera, mikrofonas
• 6 skyrių akumuliatorius

acme book
Pridedama pelė ir krepšys
2317 Lt

tomatinio atskirų diskų defragmentavimo funkciją. Iki šiol automatinės defragmentavimo nuostatos buvo taikomos visiems diskams, tuo tarpu dabar galima keisti kiekvienam diskui atskirai.

- *SP1* atnaujina *Direct3D* variklį iki 10.1 versijos (iki šiol *Vista* naudojo *Direct3D 10.0*). Naujesnė *Direct3D* versija leis kurti tikroviškesnius žaidimus ir išnaudoti visas moderniausių vaizdo plokščių galimybes. Kol kas naujausias *Direct3D 10.1* funkcijas atlieka tik AMD HD3000 kartos vaizdo plokštės. Naujų žaidimų, išnaudosiančių šias funkcijas, galima tikėtis ne anksčiau nei po metų.
- Jaunuoliai, dažnai „sulaužantys" savo *Windows* sistemas, nudžiugs išgirdę, jog patobulinta avarinės įkrovos priemonė (*Startup repair tool*, *Windows Recovery* dalis) nuo šiol galės pataisyti kompiuterius, nesugebančius įsikrauti dėl ištrintų svarbių sisteminių failų.

Windows Vista SP1 gerai vertina visa kompiuterininkų bendruomenė. Įvairūs testai patvirtina *Microsoft* teiginius, kad įdiegus pataisų rinkinį sistema veikia sparčiau. Nešiojamųjų kompiuterių vartotojai pastebi, kad *Vista* sparčiau pabunda iš miego ir taupiau naudoja kompiuterio bateriją. Pataisyta ir daugybė kitų smulkmenų. Pavyzdžiui, anksčiau pervardydamas sistemos saugomą katalogą vartotojas gaudavo net keturis UAC (*User Account Control*) perspėjimus apie potencialų pavojų. Dabar atliekant tokį veiksmą sistema klausia tik kartą.

Verta pastebėti ir tai, kad, įdiegus *SP1* į nelegalią *Windows Vista*, sistema taps neaktyvuota. Vartotojui bus pranešta, kad jo turima *Windows* kopija yra nelegali, ir pasiūlyta įsigyti legalią. Darbalaukio fonas (*wallpaper*) taps juodas, ir jo nebus įmanoma pakeisti.

Atnaujintas *Windows Vista SP1* WGA (*Windows Genuine Advantage*) stabdo du dažniausiai pasitaikančius apsaugos nuo piratų apėjimo būdus – *OEM BIOS hack* ir *Grace timer*. Pirmasis jų įveikia apsaugos sistemą pranešdamas *Windows*, kad OS įdiegta viename iš DELL, *Asus* ar *Acer* nešiojamųjų kompiuterių. Pamaniusi, kad yra legaliai įdiegta į naują nešiojamąjį kompiuterį, *Vista* automatiškai aktyvuojasi neprašydama rakto. *Grace timer* (*2099 crack*) priverstinį sistemos aktyvavimo laiką nukelia į 2099-uosius. Abu šie *Windows Vista* „nulaužimo" būdai nebeveikia įdiegus *SP1*. Tačiau pogrindyje jau pasirodė nelegalios *Windows Vista SP1* versijos, taikančios panašius aktyvavimo išvengimo būdus. Taigi katės ir pelės žaidimas tęsiasi...

Microsoft teigimu, vartotojai, neįdiegę *SP1*, taip pat bus patikrinti. Nelegalaus *Windows Vista* aktyvavimo programų šalinimo mechanizmai bus automatiškai diegiami su įprastais *Windows* atnaujinimais. Aptikus nelegaliai įdiegtą OS, joje bus rodomas pranešimas apie pažeidimus. *SP1* pataisų rinkinys pasirodys kovo mėnesio viduryje. Atnaujinant sistemą per *Windows Update*, bus atsiunčiama maždaug 65 MB duomenų.

Windows XP SP3 nepateikia jokių didelių naujovių. Svarbiausia tai, kad pataisų rinkinyje yra keli šimtai pataisų, išleistų pasirodžius *Service Pack 2* 2004 m. Iki šiol naujai įdiegtos *Windows XP SP2* sistemos atnaujinimas užtrukdavo kelias valandas ir reikalaudavo ne vienos kompiuterio perkrovos.

Į SP3 įtraukti ir keli anksčiau nematyti sisteminių komponentų atnaujinimai. Dauguma jų – tinklo posistemio dalis.

Windows XP Service Pack 3 neliečia *Internet Explorer* ir *Windows Media Player* programų – jei dar neatnaujinote, naujausias jų versijas teks atsisiųsti atskirai.

KONKURSUI
„Pažaiskime ateitį"

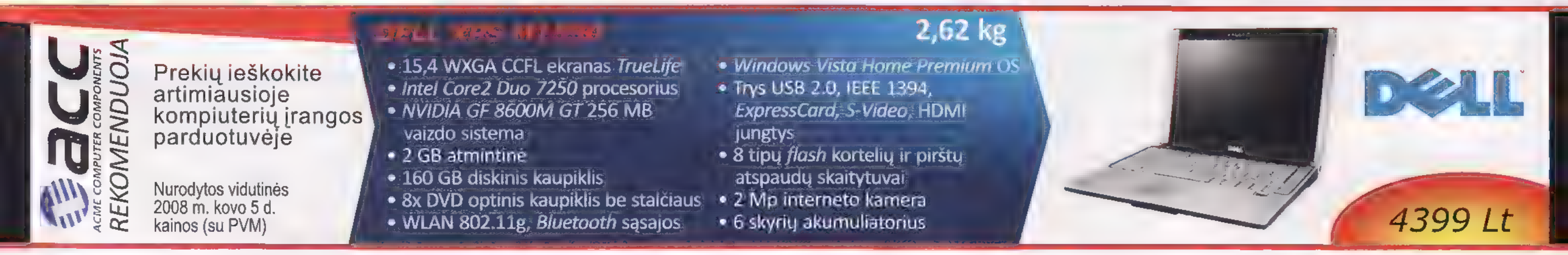
Nebenorime rašomųjų mašinėlių!

Rašomųjų mašinėlių laikai jau baigėsi, tačiau jų šmėklos vis dar persekioja mus. Daugelis prisėdę prie kompiuterio pamatys standartinį QWERTY klavišų išdėstymą. Tačiau galbūt ne visi žino, kad šis išdėstymas buvo sukurtas spausdinimui lėtinti: spausdinant labai greitai, spausdinimo mašinėlės užsikirsdavo. Pereinant nuo mašinėlių prie kompiuterių nebuvo noro iš naujo mokytis spausdinti.

Geresnis klavišų išdėstymas tikrai leistų spausdinti sparčiau. Pavyzdžiui, Dvorako klaviatūra (*http://www.mwbrooks.com/dvorak/layout.gif*). Problema ta, kad šis išdėstymas pritaikytas anglų kalbai.

Ateityje neapsiribosime įvedimu klaviatūra ar pele. Jau dabar žmonės turi galimybę piešti ant elektroninės lentelės. Tai tik menkas laimėjimas, palyginti su kitomis naujovėmis. Pavyzdys – sistema iš kelių aplink žmogų išdėstytų kamerų, kurančių dinaminį, atsinaujinantį trimatį vaizdą kompiuteryje (*http://www.youtube.com/watch?v=T12sMqWWNJU*). Dar viena įdomybė – mintis skaitantis įtaisas (skaitykite šiame numeryje! – red. past.) (*http://youtube.com/watch?v=YxMux4uEkLI*). Gal pagaliau galėsime atsisakyti klaviatūros ir pelės? Užteks pagalvoti, ir tekstas atsiras ekrane. Gal net ne ekrane, o tiesiog ore prieš akis. Juk tobulėja ne tik įvesties, bet ir išvesties būdai. Bet tai jau – atskira tema...

Alesis Novik



Naudingiausi „Firefox“ priedai

Audrius Jonaitis

Visi geriausių programų ar daiktų vertinimai yra subjektyvūs (nebent lyginami tik konkretūs techniniai duomenys). Tad ir šį sąrašą sunumeruokite taip, kaip jums atrodo geriausia. Skrituliuose nurodykite vietą, kurią skirtumėte atitinkamam priedui, ir turėsite savo asmeninį dešimtuką ar dvidešimtuką.

All-in-One Gestures

Šis priedas gerokai pakeičia visą naršyklės valdymą: veiksmus galima atlikti pelės judesiais, įvairiai valdyti korteles, slinkti tinklalapį ir pan.

Duplicate Tab

Leidžia „klonuoti“ aktyvią kortelę kartu su jos ankstesnių tinklalapių istorija (tame pačiame arba naujame naršyklės lange). Tokį pat rezultatą gautume nukopijavę tinklalapio adresą į naują kortelę, tačiau naršymo istorijos tokiu būdu neperkeltume – pradėtume nuo nulio.

Viamatic foXpose

„Firefox“ lango apačioje spustelėjus piktogramą, ekrane (naujoje kortelėje) išdėstomi visi tuo metu atversti tinklalapiai (jų vaizdai). Spragtelėjus norimą tinklalapį, parodoma jo kortelė. Šis priedas naudingas tik naršymo maniakams, pasiklystantiems atverstose svetainėse. Tačiau jei tinklalapių tikrai daug, jų miniatiūros per mažos, tad nėra naudingos.

FaviconizeTab

Susiaurina korteles tiek, kad matytųsi tik svetainės piktograma (*favicon*). Tai atliekama dukart spragtelėjus pele arba klavišų deriniu. Galima sudaryti svetainių sąrašą – jų kortelės visada bus mažesnės.

Permatabs

Tai itin naudingas priedas mėgstantiems atversti daug kortelių. Naršant dažniausiai kelių svetainių reikia nuolat, o likusių – tik trumpam. Nuolatines korteles „Permatabs“ užfiksuoja ir jų negalima užversti. Tokios kortelės išlieka net iš naujo paleidus naršyklę. Nauji tinklalapiai pasirinktinai atverčiami toje pačioje arba naujoje kortelėje. „Permatabs“ naudojant kartu su „FaviconizeTab“, atkuriamos siauresnės nuolatinės kortelės.

Fast Dial

Kiekvienoje tuščioje kortelėje „Fast Dial“ rodo dažniausiai lankomų svetainių paveikslėlius (nuorodas). Šis funkcionalus sprendimas nusižiūrėtas nuo „Operos“ kortelės „Speed Dial“.

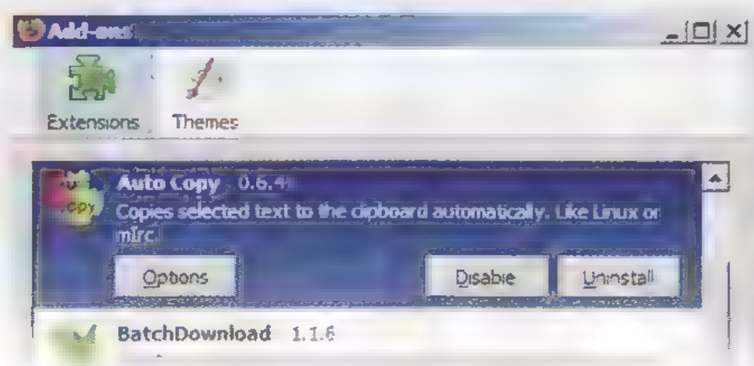
Kaip... įdiegti priedus?

Lengviau nebūna: atverskite ***https://addons.mozilla.org***, raskite reikiamą priedą, paspauskite „Install Now“ ir patvirtinkite, kad tikrai norite įdiegti pasirinktą priedą. Lieka tik iš naujo paleisti naršyklę ir mėgautis naujomis galimybėmis.

Kaip... pašalinti priedus?

Pašalinti priedus dar paprasčiau: pasirinkite ***Tools > Add-ons***, pažymėkite nereikalingą priedą ir spustelėkite „Disable“ (laikinai išjungti) arba „Uninstall“ (visai pašalinti).

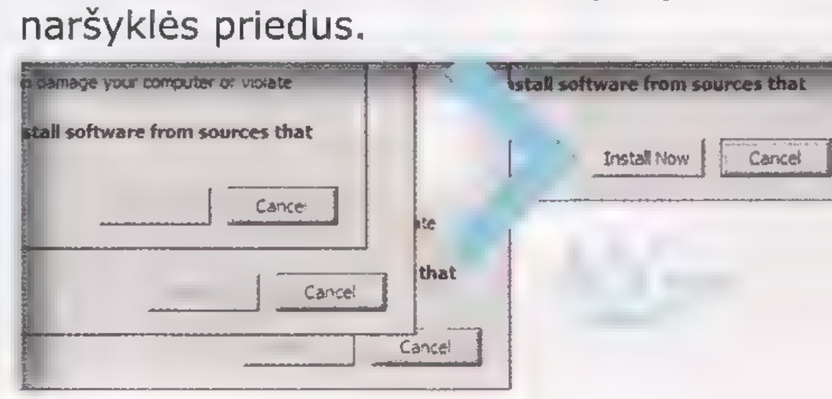
Jei nusprendžiate, kad priedas nepatinka, neskubėkite jo išmesti. Pirmiausia peržvelkite nuostatas (*Options*) – galbūt būtent jos kelia bėdų.



Kaip... išvengti trijų sekundžių delsos diegiant priedus?

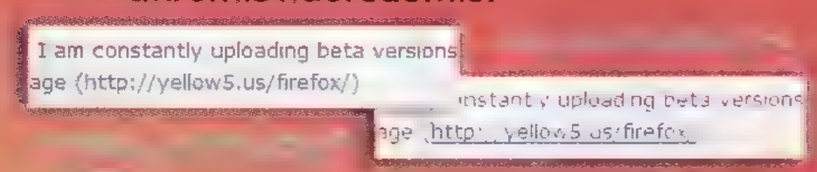
To daryti nerekomenduojama, nes ši pauzė, bent jau teoriškai, turėtų apsaugoti nuo skuboto, neapgalvoto priedo diegimo. Tačiau jei neketinate aklai bandyti visko, kas jums siūloma, ir naudojatės tik žinomomis svetainėmis, tos trys sekundės yra netikslingos ir po kurio laiko pradeda erzinti.

Taigi galima naudotis *Mr Tech Disable XPI Install Delay* priedu, kuris tik tai ir atlieka – leidžia iš karto įdiegti naršyklės priedus.



Linkification

Tekste rastus URL adresus paverčia tikromis nuorodomis.



IE Tab

Tinklalapį galima atversti „Internet Explorer“ naršykle, tačiau nepaliekant „Firefox“ (tiesiog kitoje kortelėje). Praverčia lankantis tik IE pritaikytose svetainėse.

Paste and Go

Spustelėjus ***Ctrl-Shift-V***, įterpiamas iškarpinėje (*clipboard*) esantis URL adresas ir atverčiamas atitinkamas tinklalapis. Atrodo, jog sutaupomas vos vienas ***ENTER*** paspaudimas, tačiau iš tiesų priedas yra naudingesnis, mat nereikia pele spragtelėti adreso juostos.

PDF Download

Kaskart paspaudus nuorodą į PDF dokumentą, galima jį atversti, išsaugoti kompiuteryje ar pažiūrėti HTML formatu.

FireFTP

FTP programėlė „Firefox“ naršyklei.

Fasterfox

Šis priedas skirtas naršymui spartinti. Nepastebimai atsiunčiami kiti tinklalapiai, į kuriuos veda nuorodos, tad jas spragtelėjus informacija pateikiama greičiau. Tačiau tai galbūt aktualu tik besinaudojantiems lėtesniu internetu ryšiu.

AutoCopy

Pažymėtas tinklalapio tekstas iš karto įkeliamas į laikinąją atmintinę (*clipboard*). Viduriniu pelės mygtuku jį galima įterpti į kitą vietą. Įsimenamos kelios paskutinės iškarpos.

Copy Plain Text

Iš tinklalapio kopijuojant tekstą, pašalinami jo stiliai (paryškinimas, kursyvas, šrifto savybės ir pan.). Teksto rengyklėje neprireiks „Paste Special“ komandos – bus galima iš karto spausti ***Ctrl-V***, o įterptam tekstui bus pritaikytas dokumento stilius.

Adblock Plus

Blokuoja reklamas, įskiepius, *Flash* animaciją ir kitą nepageidautiną tinklalapių turinį.

Sage

Patogus priedas RSS ir „Atom“ naujienoms skaityti. „Sage“ susiejamas su naršyklės adresynu ir „Live Bookmarks“.

InFormEnter

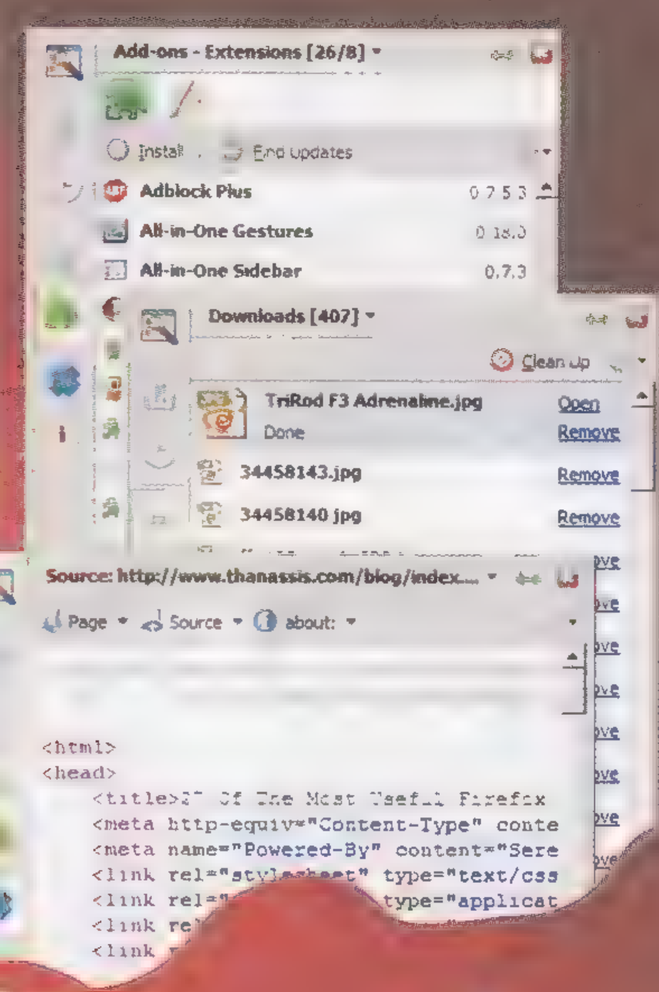
Padeda lengviau pildyti interneto formas. Prie kiekvieno laukelio atsiranda nedidelis mygtukas, kurį paspaudus pateikiamas iš anksto parengtas duomenų sąrašas (vardas, adresas ir t.t.).

gTranslate

Išverčia bet kokį tinklalapio tekstą į kitą kalbą „Google“ vertimo priemonėmis. Taigi jei nesuprantate angliškai, galite išversti į rusų ar kitą žinomą kalbą.

NextPlease!

Nereikės ieškoti ilgo sąrašo, paieškos rezultatų pabaigos ir pele spausti „Previous“/„Next“ („Ankstesnis“/„Kitas“) nuorodų – užteks klavišų derinio. Priedas veikia ir lietuviškose svetainėse, nes galima patiems rašyti nuorodų pavyzdžius.



All-in-One Sidebar

Dar vienas „Operos“ įtakos pavyzdys. Tai šone išskleidžiamas aplankas su pagalbiniais langais: atsisiuntimo, priedų, tinklalapio kodo ir pan. „Operoje“ tai numatyta iš karto.

My IP Viewer

Būsenos juostelėje nuolat rodo kompiuterio IP adresą.

GreaseMonkey

Šis priedas leidžia bet kuriam tinklalapiui pritaikyti pageidaujamus pusprogramius (*scripts*). Jų programuoti nereikia (tačiau galima) – daugybę jau yra sukūrę kiti internautai. Tačiau prieš diegiant pusprogramius vertėtų paieškoti papildomos informacijos ir įsitikinti, kad jie yra saugūs.

http://userscripts.org svetainėje sukaupta apie 14 000 įvairios paskirties pusprogramių. Jei ketinate patys juos rašyti, apsilankykite ***http://wiki.greasespot.net***.

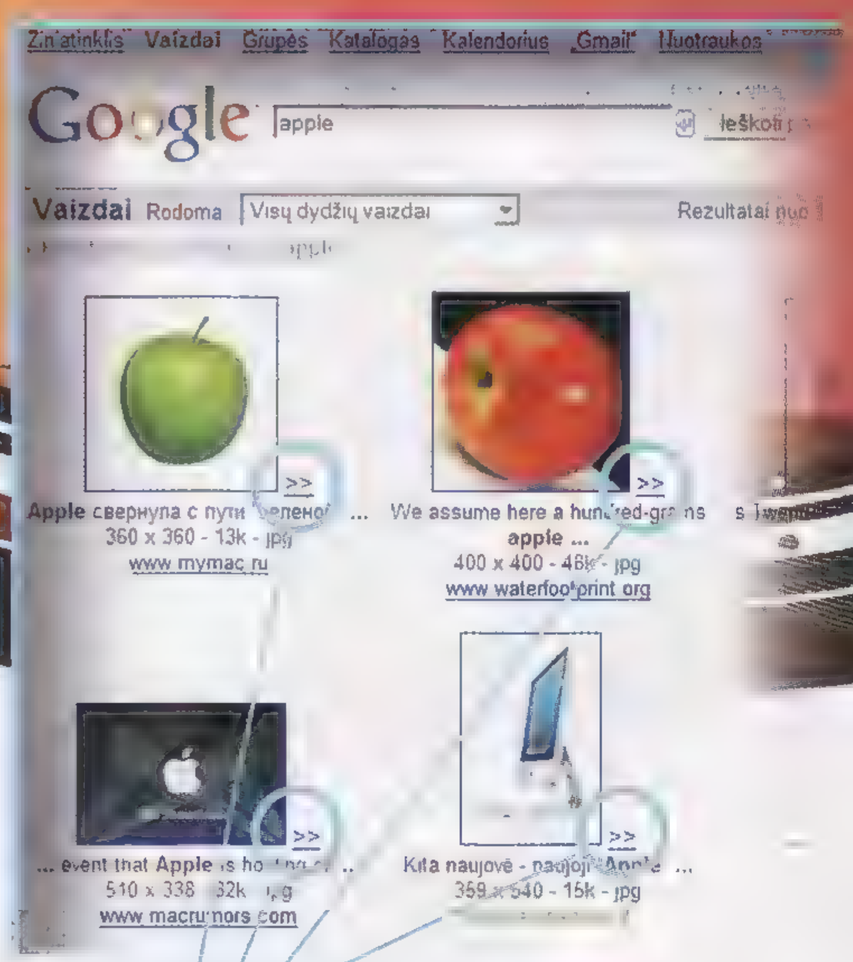
Ką... daryti, kad „Firefox“ turėtų daugiau funkcijų be jokių priedų?

Išbandykite „Operą“, turinčią daug įdomių funkcijų. Pvz., bandomojoje 9.5 versijoje veikia net teksto paieškos naršymo istorijoje (*Full Text History Search*) sistema. Net užvertę tinklalapį jį greitai rasite tiesiog parašę kelis žodžius – nereikės knaisiotis lankytų svetainių sąraše ar iš naujo „guglinti“.

Pasitelkus priedus, „Firefox“ naršyklėje galima įgyvendinti beveik visų „Operos“ funkcijų analogus ir dar daug kitų unikalių sprendimų.

Kaip... kelis priedus įdiegti iš karto?

Reikės FEBE (*Firefox Extension Backup Extension*) priedo. FEBE gali padaryti priedų, adresyno, slapukų atsargines kopijas ir paskui viską įdiegti vienu metu (pvz., į kitą kompiuteryje veikiančią „Firefox“ naršyklę). Naudojant ir CLEO (*Compact Library Extension Organizer*) komponentą, visus „Firefox“ priedus galima išsaugoti viename *.xpi* faile (*Cleopack*).



Google Images Re-Linker prie *Google* rastų vaizdų papildomas nuorodas, tad nuotrauką galima žiūrėti be tarpinio tinkla

Kompiuterijos pasaulio

NAUJIENOS

*Marškinėliai, matuojantys **Wi-Fi** tinklo stiprumą*

Mėgstantiems pademonstruoti kompiuterių pomėgį patiks ***ThinkGeek.com*** siūlomi marškinėliai, rodantys *Wi-Fi* tinklo signalo stiprumą. Netoli esančio bevielio ryšio tinklo stiprumas pateikiamas dinamiškai besikeičiančiuose stulpeliuose, tad jei jūs ar greta jūsų esantys asmenys norės sužinoti, kurioje vietoje geriausiai naršyti, nereikės traukti nešiojamojo kompiuterio. Juodi medvilniniai marškinėliai, gebantys aptikti 802.11b ir 802.11g standartų tinklus, veikia su trimis AAA tipo baterijomis, kurios paslėptos mažoje kišenėje. Marškinėlius galima įsigyti už 75 litus.

Dėvimasis 62 colių ekranas

Kompanija *Vuzix* paskelbė išleisianti ***iWear VR920*** vaizdo antveidį, kuris sukurs buvimo virtualiame pasaulyje įspūdį. Į jį įdiegtos trimačių vaizdų formavimo technologijos, įrengtas galvos judesių sekiklis, garso sistema bei vaizduoklis, atitinkantis iš trijų metrų stebimą 62 colių ekraną.

iWear įtaisai padeda pasinerti į virtualius pasaulius, pvz., *Second Life*.

Už 100 litų įsigiję 100 gramų sveriantį antveidį galėsite iki 32 laipsnių kampu stebėti vaizdą dviejuose 24 bitų ekranuose. Įtaisas jungiamas dviejų metrų ilgio kabeliu, o jei nepatiks integruota garso sistema, ją galėsite patobulinti arba apskritai išjungti ir naudotis savo ausinėmis.

Šokiruojanti mada

Norinčioms jaustis saugiai ir smagiai patiks bendrovės *Taser* išleistas moterims skirtas paralyžiuoklis su įrengtu 1 GB MP3 grotuvu ***Taser C2***. Stilingos moterys prie savo garderobo prisiderins ryškiai raudoną, rožinį arba leopardo rašto paralyžiuoklį.

Nebepameskite raktų

Bendrovė *Loc8tor* išleido kreditinės kortelės dydžio prietaisą ***Loc8tor Lite***, padedantį rasti nežinia kur nukištus daiktus. RFID pagrindu veikiantis prietaisas garso ir vaizdo signalais atveda savininką vieno colio nuo ieškomo daikto atstumu. Tiesa, ieškomi daiktai turi būti pažymėti. *Loc8tor* gali rasti daiktus, esančius iki 122 metrų atstumu.

Loc8tor Lite parduodamas su dviem žymikliais, kuriuos galima tvirtinti prie bet kokio daikto ar gyvūno. Įjungus paieškos režimą, žymikliai, skleisdami garso signalus ir šviesdami, padeda rasti daiktus.

Loc8tor Lite galima įsigyti už 200 Lt.

acc ACME COMPUTER COMPONENTS REKOMENDUOJA

Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje

Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)

Asus VW193D

Taško dydis: 0,285
Kontrastingumas: 850:1
Šviesumas: 300 cd/m²
Atsako laikas: 5 ms
Matymo kampas: 170° (H), 160° (V)

1440 x 900 taškų raiškos 19" įstrižainės monitorus suteikia pakankamai erdvės, kad būtų patogu dirbti, tačiau tuo pačiu neužima daug vietos ant stalo. *Asus VW193D* prie kompiuterio jungiamas VGA jungtimi, jį galima montuoti prie sienos.

ASUS

599 Lt

Virtualus trimatis automobilių projektavimas

Prototipų ir erdvinių modelių kūrimas – ilgiausiai trunkanti automobilių projektavimo dalis. Todėl kompanijos *Jaguar* ir *Land Rover* nusprendė investuoti 10 mln. litų į virtualios realybės programą **CAVE**, leidžiančią projektuotojams dvimačius brėžinius žiūrėti trimatėje erdvėje.

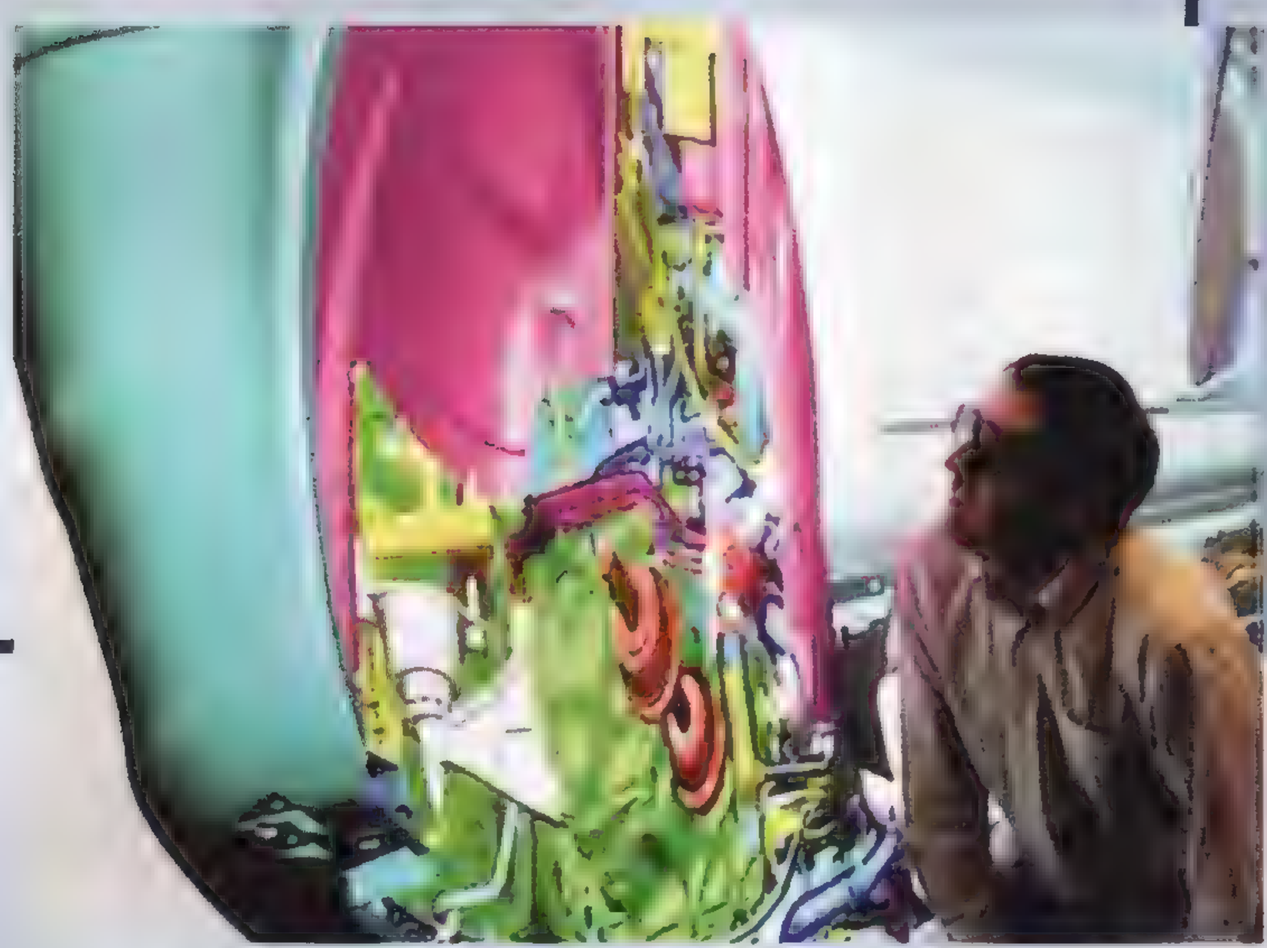
Virtuali prototipų kūrimo sistema leis įvertinti automobilio dizainą, gerai apžiūrėti projektą bet kuriuo kampu, pasižvalgyti automobilio viduje, išbandyti įvairias automobilio spalvas, realiuoju laiku pakeisti automobilio dalis ir padaryti korpusą permatomą.

Sistema automobilio interjerą ir eksterjerą projektuos aštuoniais *Sony SRX-S105* projektoriais, kurių kiekvienas yra toks galingas, kad tiktų rengti kino teatruose. Vaizdo kokybė prilygs HDTV kokybei.

Piliulės žaidėjams

Žaidėjams skirtų priemonių gamintoja *Tomarni* sukūrė įmantriausią priedą – piliules, didinančias šaudyklių žaidėjų galimybes. Kompanija žada, kad piliulė paspartins nervų sistemos procesus, pagerins aplinkos suvokimą, reakciją bei susikaupimą.

Nors tokie pažadai labai vilioja, tačiau piliulių sudėtyje yra tik aminorūgščių ir vitaminų, kurių galima įsigyti bet kurioje vaistinėje. Turbūt kiekvienam žaidėjui praverstų savo kofeino gėrimų dietą pajvairinti vitaminų porcija, tačiau tik nedaugelis norės mokėti 69 Lt, kai siūloma tiek daug pigesnių alternatyvų.



Naujos kartos televizorius

Mitsubishi pristatė pirmąjį lazerinį (*LaserTV*) televizorių. Žadama, jog lazerio spinduliais sukuriamo vaizdo ryškumas, spalvų tikroviškumas ir gilumas lenks net HDTV kokybę. Naujasis televizorius atkurs 80 proc. žmogaus akies matomo spalvų spektro, tuo tarpu HDTV atkuria tik 40 proc.

Lazeriniam televizoriui pritaikyta trimatė skaitmeninė REAL D technologija, sukurianti erdvinio vaizdo įspūdį.

Dar vienas naujų televizorių privalumas – jie eikvos gerokai mažiau energijos nei plokščiaekraniai HDTV.

Pirmieji 65 colių įstrižainės televizoriai bus pateikti jau šiemet.

Parengė Rūta Makūnaitė

acc ACME COMPUTER COMPONENTS REKOMENDUOJA

Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje

Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)

Sony A200K „Alfa" su DT 18 – 70 mm F3,5 – 5,6 objektyvu

Naujiena iš „Sony" pradžiugins profesionalius fotografus: tai 10,2 Mp raiškos DSLR fotoaparatas su BIONZ procesoriumi, ISO verte iki 3200, dar labiau patobulintu optiniu vaizdo stabilizatoriumi (užtikrina 2,5 – 3,5 žingsnio korekciją naudojant bet kokį „α" objektyvą), 2,7" ekranu, taipiu „InfoLITHIUM" akumuliatoriumi (jo užtenka 750 nuotraukų) bei dviguba apsauga nuo dulkių. Šiam modeliui tinka visi „α" ir „Minolta" objektyvai.

Galima nepertraukiamai fotografuoti užpildant visą kortelę iki 3 kadrų/sek. sparta (geriausia JPEG kokybe)

SONY

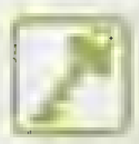
2427 Lt

MS EXCEL DOKUMENTŲ SPAUSDINIMAS

RENATA DANIELIENĖ

MS Excel programa galima atlikti įvairius skaičiavimus, braižyti diagramas, analizuoti duomenis, rengti ir spausdinti ataskaitas. Spausdinant skaičiuoklės dokumentą, ne visada pakanka įprastų spausdinimo savybių, tokių kaip aktyvaus darbo lapo (*sheet*), visos darbo knygos (*workbook*) ar pažymėtos dalies spausdinimas. Šiame straipsnyje aprašysime, kaip patogiau išspausdinti norimą dokumento dalį, paslėpti ar išspausdinti tam tikras eilutes, stulpelius.

TAM TIKRŲ DOKUMENTO DALIŲ SPAUSDINIMAS



Tam tikras dokumento vietas galima išspausdinti keliais būdais:

- pažymėti kelias darbo lapo dalis ir spausdinant pasirinkti ***Selection*** savybę;
- paslėpti nereikalingus narvelius (*cells*);
- sujungti kelis narvelių blokus į vieną;
- pakeitus narvelių blokų išdėstymą, išsaugoti vaizdą ir vėliau jį bet kada sužadinti.

Pažymėtos darbo lapo dalies spausdinimas

Galima pažymėti vieną ar kelis narvelių blokus. Nuspaudę *CTRL* klavišą, pažymėsite kelis blokus. Pažymėtą dokumento dalį *MS Excel 2007* išspausdinsite nurodę komandą ***MS Office > Print*** ir atsivėrusio lango srityje ***Print what*** pažymėję punktą ***Selection***.

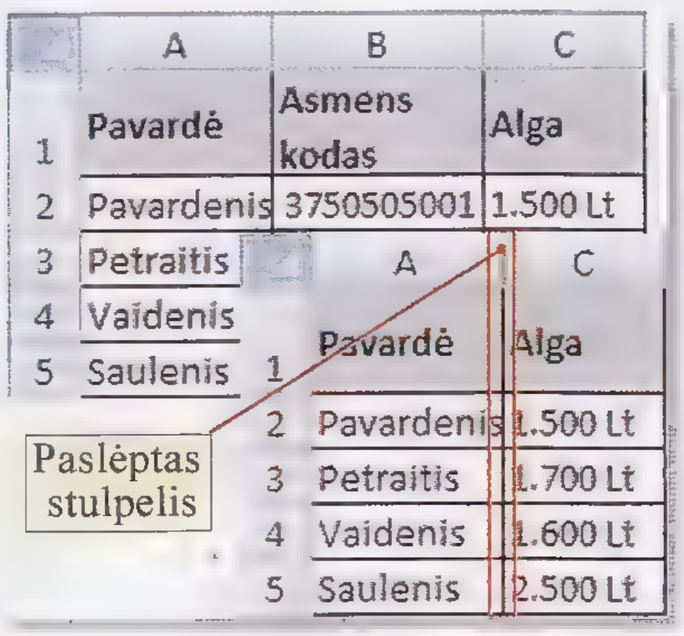
MS Excel 2003 versijoje ***Print*** dialogo langą atversite ***File > Print***.

Paslėpti narvelius

Spausdinimo langą galima atverti klavišų deriniu *CTRL + P*.

Norėdami išspausdinti kelis viename darbo lape esančios lentelės fragmentus (kelis narvelių blokus), nereikalingas eilutes ar stulpelius galite laikinai paslėpti. Dešiniuoju pelės klavišu spragtelėkite nereikalingų eilučių ar stulpelių antraštes ir pasirinkite ***Hide*** punktą.

Pastaba. Paslėpus narvelius, juose esančius duomenis bet kada galima vėl pamatyti. Tam pakanka pažymėti paslėptų narvelių gretimas eilutes ar stulpelius, spragtelėti dešiniuoju pelės klavišu ir sąraše pasirinkti ***Unhide*** punktą.



Eilutes paslėpsite klavišų deriniu CTRL + 0, o stulpelius – CTRL + 9.
Norėdami pavaizduoti paslėptus stulpelius ar eilutes, pažymėkite gretimus narvelius ir atitinkamai paspauskite CRTL+SHIFT+) arba CRTL+SHIFT+(.

Paslėpti darbo lapą

MS Excel 2007 versijoje slepiamą darbo lapo kortelę spragtelėkite dešiniuoju pelės klavišu ir sąraše pasirinkite ***Hide***.

Narvelius ar darbo lapą paslėpsite priemonių juostos ***Home*** kortelės srityje ***Cells*** spragtelėję ***Format Hide & Unhide*** ir pasirinkę reikiamą punktą.

MS Excel 2003 versijoje darbo lapą paslėpsite komanda ***Format > Sheet > Hide*** (***Unhide*** – norėdami rodyti paslėptą darbo lapą), o eilutes ar stulpelius – ***Format > Row*** (arba ***Column***) > ***Hide*** (arba ***Unhide***).

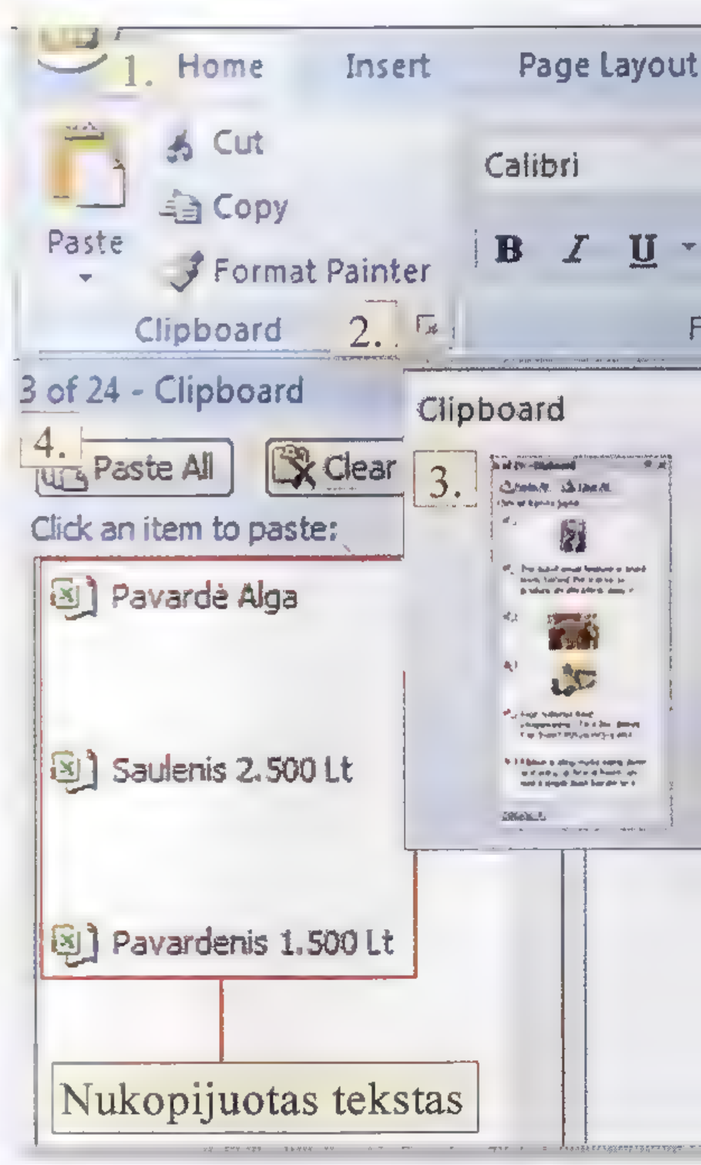
Darbo lapą galima paslėpti klavišų deriniu ALT + O ir du kartus spustelėjus klavišą H.
Unhide dialogo langas atveriamas klavišų deriniu ALT + O ir iš eilės spustelėjus H ir U klavišus.

Kelių narvelių blokų sujungimas į vieną

Norint išspausdinti keliuose darbo lapuose esančios informacijos fragmentus, geriausia nukopijuoti ir įterpti juos į vieną vietą. Šį procesą palengvina programos atmintinė (*clipboard*).

MS Excel 2007 versijoje atmintinės skydelį įjungsite priemonių juostos ***Home*** kortelės srityje ***Clipboard*** paspaudę papildomų savybių mygtuką ***Clipboard***.

Pastaba. Spustelėję atsivėrusio skydelio ***Clipboard*** apačioje esantį mygtuką ***Options*** ir pasirinkę ***Show Office Clipboard When CTRL + C Presed Twice***, galėsite sužadinti automatinio skydelio įjungimo funkciją, kuri paleidžiama klavišų derinį *CTRL + C* spragtelėjus du kartus.



MS Excel 2003 versijoje ***Office Clipboard*** skydelį įjungsite komanda ***Edit > Office Clipboard***.

Nukopijuoti duomenys (iki 12 įrašų) laikinai yra skydelyje ***Office Clipboard***. Norėdami įterpti visus atmintinėje esančių duomenų fragmentus, paspauskite mygtuką ***Paste All***.

Dokumento rodinio kūrimo galimybės

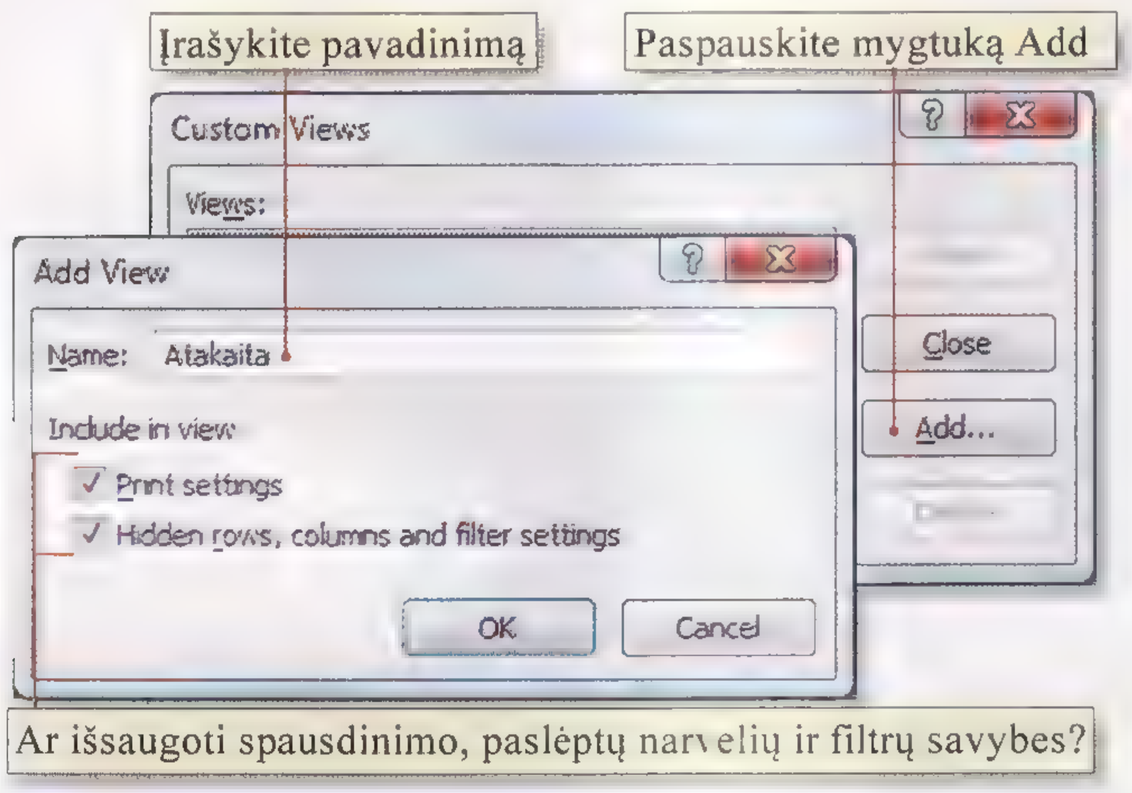
Sukūrus ir išsaugojus dokumento rodinius, tą patį skaičiuoklės duomenų lapą galima peržiūrėti ir išspausdinti skirtingais pjūviais. Pavyzdžiui, jei dažnai peržiūrite ar spausdinate skaičiuoklės darbo knygos (*workbook*) ar lapo (*worksheet*) fragmentus viename ar keliuose iš eilės einančiuose puslapiuose, galite išsaugoti dokumento rodinį kaip pasirinktinį. Atvėrus išsaugotą rodinį, bus pateiktas įrašant rodinį buvęs aktyvus lapas ir sužadintos tuo metu nustatytos spausdinimo (pavyzdžiui, tas pats rodinys su skirtingomis antraštėmis – dokumento antraštėmis ir poraštėmis) ir dokumento vaizdavimo parinktys (lango dydis, padėtis, perskyros, pažymėti narveliai, „užšaldytos“ (*freeze*) ar paslėptos sritys).

Rodinio kūrimas

Nustačius dokumento vaizdavimo parametrus, šį rodinį galima išsaugoti ir bet kada jį sužadinti. Norėdami išsaugoti rodinį *MS Excel 2007* programoje, paspauskite mygtuką ***Custom View***, esantį priemonių juostos ***View*** kortelės ***Workbook Views*** srityje. *MS Excel 2003* programoje pasirinkite komandą ***View > Custom Views***.

Atsivėrusiame lange ***Custom Views*** paspauskite mygtuką ***Add*** ir parašykite rodinio pavadinimą. Atvėrę tą patį ***Custom Views*** langą kitą kartą, galėsite sužadinti išsaugotą rodinį, pasirinkę iš sąrašo ***Views*** norimą įrašą ir paspaudę ***Show***.

Pastaba. Rašant rodinį (lange ***Custom Views*** paspaudus mygtuką ***Add***) galima nurodyti, ar išsaugoti spausdinimo, paslėptų narvelių ir filtrų savybes.



Skaičiuoklės duomenų demonstravimas

Sukūrus kelis dokumento rodinius, galima peržiūrėti duomenis. Norėdami lengviau sužadinti rodinį *MS Excel 2003* programoje, į bet kurią priemonių juostą įterpkite rodinių ***Custom Views*** sužadinimo sąrašą.

Priemonių juostos tinkinimo priemonę įjungsite komanda ***Tools > Customize***. Atsivėrusio lango kortelėje ***Toolbars*** paspauskite mygtuką ***New*** ir nurodykite naujos priemonių juostos pavadinimą. ***Customize*** lange paspauskite kortelę ***Commands*** ir kategorijų (***Categories***) sąraše spustelėkite ***View*** punktą. Šalia esančiame ***Commands*** sąraše raskite ***Custom Views*** punktą, paspauskite jį kairiuoju pelės klavišu ir neatleisdami tempkite į sukurtą naują priemonių juostą.

Elektroninė komercija Lietuvoje

Ar žinote, kad mūsų šalies elektroninė komercija – beveik blogiausiai išplėtota, palyginti su kitomis Europos Sąjungos (ES) valstybėmis? Kaip tik todėl bendrovė „Expozona“ balandžio pradžioje rengia elektroninės komercijos konferenciją, kurioje bus kalbama apie elektroninio verslo naujoves, saugumą, logistiką, mokesčius. Išgirsime keletą elektroninių parduotuvių sėkmės istorijų. Pasisemsime patirties, kaip parengti reklamą, kokiomis rinkodaros priemonėmis naudotis, kaip gauti ES struktūrinių fondų paramą.

Organizatoriai kviečia į „Best Western Vilnius“ viešbutį balandžio 2-3 dienomis. Informacija telefonu (8 5) 210 5618, *www.expozona.lt*.

Blogos naujienos

Jei kada nors atgausiu tai, kas man priklauso, pasizadu su kaupu atkersyti visiems PARAZITAMS, kurie kadaise isdriso is manes tyciotis.

Dievas, K... G...

Šis laiškas buvo išsiųstas ne tik „Kompiuterijos“ redaktoriui, bet ir dar tuzinui adresatų. Tarp jų ir Vilniaus universiteto Teisės fakultetui:
tf@tf.vu.lt; teises_fakultetas@tf.vu.lt; admin_d@tf.vu.lt; btkatedra@tf.vu.lt; ctkatedra@tf.vu.lt; dtkatedra@tf.vu.lt; bpkatedra@tf.vu.lt; vttkatedra@tf.vu.lt; ttkatedra@tf.vu.lt; vtkatedra@tf.vu.lt.

Šiurpu, kad žmogus pasirašė tikruoju vardu ir pavarde. Dar blogiau, kad tai jau ne pirmas jo išsiųstas grasinimas. O blogiausia, kad tai yra tikrasis, o ne suvaidintas to žmogaus dabartinis mąstymas. Ką darys teisininkai? Ką darys laiško autoriaus artimieji? Ką darys medikai?

Redaktorius

⋯⋯ 5p.

Buvo įteikti „Greenpeace“ apdovanojimai už ekologiškiausius elektroninius gaminius. Pagirtas nešiojamasis kompiuteris ***Sony Vaio TZ11***, telefonai ***Sony Ericsson T650i*** ir ***Sony Ericsson P1i***.

„Per 28 savo darbo metus mačiau keturias kompiuterių revoliucijas, – parodoje sakė *Microsoft* vadovas S.Ballmeris. – Pirmojoje kompiuteriai tapo visiems žmonėms skirtais įrenginiais. Vėliau matėme grafinės vartotojo sąsajos atsiradimą, interneto bumą ir interaktyvių (*Web 2.0*) tinklalapių gūsį. Jei šis septynerių metų ciklas kartosis, galime tikėtis penktosios revoliucijos“.

S.Ballmeris pastebėjo, kad technologija negrįžtamai pakeitė mūsų visuomenę. Neseniai atliktas tyrimas parodė, kad paauglys vidutiniškai turi apie 53 draugus, iš kurių net 20 pažįsta tik „elektroniškai“, t.y. niekada jų nėra sutikęs.

Kitos CeBIT temos – navigacijos įrenginiai, RFID sprendimai, sveikatos apsaugos ir viešojo sektoriaus paslaugų kompiuterizacija, mobilieji kompiuteriai.

Atpigusių GPS įrenginių buvo gausu visoje parodoje – jiems skirtos net dvi salės. Pristatyti pirmieji įrenginiai, veikiantys su Europos kuriama *Galileo* palydovinės navigacijos sistema. Tai vienas didžiausių ir ambicingiausių Europos projektų. Nors iki projekto pabaigos liko keleri metai, *Galileo* jau žada gerokai didesnį – maždaug 2 metrų – tikslumą. Amerikiečių sukurta GPS sistema gali pasigirti tik 5-10 metrų tikslumu.

Padidėjus tikslumui, atsiveria ir naujos galimybės. Planuojama, kad naujosios sistemos galės rodyti net laisvas vietas automobilių aikštelėse. Naujieji ***Garmin*** ir ***TomTom*** GPS įrenginiai taip pat stebėtinai tikslūs – gali nustatyti, kuria eile važiuojama, ir patarti persirikiuoti (***lane assist*** funkcija).

Bendrovė *Garmin* savo GPS įrenginyje sumontavo GSM lustą ir pagamino mobilųjį telefoną ***Garmin Nuvi Phone***. Žadama, jog naujasis aparatas susies buvimo vietos informaciją su interneto paslaugomis. Taigi bus galima matyti arti esančius restoranus, internetu gauti jų valgiaraščius ir kt. Telefono laukiama trečiąjį šių metų ketvirtį.

Kitąmet turėtume sulaukti naujų nešiojamųjų kompiuterių, kamerų ir fotoaparatų, kuriuose bus įrengti GPS lustai. Kol kas jų dar siūloma nedaug.

Mobiliųjų įrenginių gamintojai džiaugiasi ką tik pristatytu 45 nanometrų ***Intel Atom*** — ypač mažu, taupančiu energiją ir itin mažai šilumos išskiriančiu 1,6 GHz procesoriumi. Ateityje daugelyje galingų mobiliųjų įrenginių turėtų veikti būtent toks procesorius.

Prieš dvejus metus *Microsoft* CeBIT parodoje pristatė UMPC (***Ultra Mobile PC***) koncepciją. Per šį laikotarpį sulaukėme kelių nedidelių lengvų UMPC įrenginių, tačiau visi lūkesčiai neišsipildė. Šįkart gamintojai dar labiau mažina matmenis ir stenduose demonstruoja MID (***Mobile Internet Devices***) – specialiai internetui naršyti skirtus delninius kompiuterius. UMPC taip pat neatrodo „mirę“, o su naujais *Atom* procesoriais galbūt bus dar mažesni, galingesni, patrauklesni.

Patrauklios kainos, dydžio ir gana funkcionalus ***Asus Eee PC*** nuo pasirodymo spalio mėnesį sulaukė didelės sėkmės. Iki šiol parduota apie 350 000 mažųjų kompiuterių. Pirmąją CeBIT dieną *Asus* drauge su *Microsoft* paskelbė atnaujinsiančios *Asus Eee PC*. Naujajame modelyje įrengtas 8,9 colio ekranas (1024 x 600 taškų) ir 12 GB SSD kaupiklis, veikia *Windows OS*.

CeBIT 2008 metu vyko ***TeleHealth*** kongresas, į kurį susirinko keli šimtai sveikatos apsaugos specialistų. Daugiau nei 50 CeBIT dalyvių demonstravo techno-

loginius sprendimus, padėsiančius sveikiau gyventi. Telemedicininiai įrenginiai gali greitai ir paprastai nustatyti sveikatos sutrikimus, išsiųsti biocheminius ir biosignalų duomenis gydytojui. Tokiu būdu ne tik sutaupoma pacientų ir gydytojų laiko (žinoma, ir pinigų), bet ir gydytojai gali nuolat stebėti pacientų būklę namuose.

Parodoje patirtimi dalijosi prieš devynerius metus įkurtas šveicarų telemedicinos centras *Medgate*. 45 *Medgate* daktarai ir 20 kitų medicinos specialistų pasiekiami telefonu ir internetu visą parą. Manoma, kad tokie centrai taps populiarūs visame pasaulyje.

Kita svarbi medicinos ir kitų sričių įranga – RFID etiketės, leidžiančios patikimai nustatyti objektą radijo bangomis, net ir nesant tiesioginiam matomumui. Informacija etiketėse gali būti keičiama, papildoma. RFID sprendimų parodoje netrūko. Šiuo metu RFID etiketės naudojamos logistikos srityje, daugybė parduotuvių atlieka pilotinius projektus.

Parodoje buvo daug kalbama apie belaidžio ryšio technologijas — naująjį 802.11n *Wi-Fi* standartą, ***WiMax*** perspektyvas, demonstruojama daugybė mobiliųjų įrenginių. Apie juos rašysime kituose „Kompiuterijos“ numeriuose.

Caroline – automobilis be vairuotojo

Hanoverio parodos lankytojai galėjo apžiūrėti vieną pirmųjų automobilių, galinčių važiuoti be vairuotojo. ***Caroline*** – kompiuterizuotas *Volkswagen* automobilis, dalyvavęs Amerikos karinių pajėgų organizuotame *DARPA Challange* konkurse. Iš išorės jis atrodo klaikiai – apkarstytas įvairiausiomis kameromis, jutikliais ir kita pusės milijono JAV dolerių vertės kompiuterių įranga. Nors jis kol kas nepanašus į ateities svajonių automobilį, entuziastai teigia, kad po 10 metų kalbėsime kitaip.

Paieška pagal nuotraukas

Vodaphone pristatė naujovišką paieškos sistemą: ***Otello*** paieškos varikliui užklausos pateikiamos nuotraukų pavidalu. Mobiliuoju telefonu nufotografuoto objekto vaizdą nusiuntus *Otello*, pateikiama nuoroda su informacija apie atpažintą objektą. Šiuo metu sistema atpažįsta kelis šimtus architektūrinių statinių – pilių, bažnyčių. Pavyzdžiui, nufotografavus Big Beną, pateikiama nuoroda į atitinkamą *Wikipedijos* aprašymą. Vokietijos IT leidinys „Bild“ leido savo skaitytojams fotografuoti išspausdintas nuotraukas. *Otello* programa, pamačiusi nuotrauką, parodo vartotojui su ja susijusį vaizdo įrašą.

Tačiau Angela Merkel nusprendė, kad *Otello* dar turi trūkumų. Nufotografuotos mobiliuoju telefonu Vokietijos kanclerės *Otello* sistema neatpažino. „Aš nesu duomenų bazėje. Tai – didžiulis trūkumas. Taigi patobulinkite savo įrangą!“ – juokavo ji.

NETRUKUS PASIRODYS

Area 51

Paramount Pictures tikisi didelės pagal *Midway* mokslinės fantastikos šaudyklę sukurto filmo sėkmės.

Talentas: komiksų kūrėjas ir iliustruotojas Grantas Morrisonas.

Išleidimo data: nepaskelbta.

Perspektyvos: nors *Blanksite: Area 51* žaidimas didelio aistruolių susidomėjimo nesulaukė, tačiau pagal jį sukurtas filmas gali prilygti *Independence Day*, jei jo potencialas bus tinkamai išnaudotas.

Castlevania

Po sėkmingo *Silent Hill* filmo *Konami* studija pasiryžo dar vienai garsiai franšizei.

Talentas: scenarijų rašys ir filmą prodiusuos Paulas Andersonas.

Išleidimo data: 2009 m.

Perspektyvos: ši ekranizacija, kurioje pasirodo Drakula, gali patikti minioms.

City of Heroes

NCSoft žaidimai *City of Heroes* ir *City of Villains* buvo itin sėkmingi, o dabar jie pasirodys ir didžiajame ekrane.

Talentas: *Transformers* prodiuseris Tomas Desantosas planuoja sukurti *City of Heroes* filmų trilogiją.

Perspektyvos: Holivudas dievina superherojus, tad jie populiarūs ir vaizdo žaidimuose. Šis stiprus derinys ir T.Desantoso palaikymas beveik garantuoja sėkmę.

Gears of War

Bendrovė *Epic Games* neseniai nusipirko filmo pagal *Halo* žaidimą licenciją, o šiuo metu gali pasigirti baigusi scenarijų.

Talentas: scenarijų parašė Stuartas Beattie.

Išleidimo data: 2009 m.

Perspektyvos: netrukus pasirodys *Gears of Wars* žaidimo tęsinys, tad didelis jo gerbėjų būrys dar labiau padidės. Pagal *Beattie* scenarijų sukurtas filmas greičiausiai bus sėkmingas.

God of War

Sony šį kartą nesilaikė savo taisyklių ir nusprendė leisti užsidirbti kitiems – *Universal* studijai.

Talentas: scenarijų parašė Davidas Selfas (*Road to Perdition*), o pagrindiniam vaidmeniui nusižiūrėtas Djimonas Hounsou.

Išleidimo data: nepaskelbta.

Perspektyvos: *Universal Pictures* šiuo metu kuria keletą filmų pagal kompiuterinius žaidimus, tačiau *God of War* prognozuojama didžiausia sėkmė.

Numatytųjų katalogų keitimas

Renata Danielienė

Naršyklės programoje rašant redaguotus dokumentus arba iš interneto siunčiant failus, numatytuoju režimu („pagal nutylėjimą“) pateikiamas numatytasis katalogas *My Documents*. Tačiau šį katalogą galima pakeisti. Atsižvelgiant į naudojamą programą, tai galima padaryti keliais būdais.

NUMATYTIEJI KATALOGAI

Windows XP sistemoje iš anksto numatyti tam tikros paskirties katalogai: *Windows*, *Program Files*, *My Documents*. C diske esančiame *Windows* kataloge saugomi operacinės sistemos katalogai ir failai, į *Programs Files* katalogą rašomi įdiegtų programų failai. Dokumentų ar interneto failams saugoti iš anksto numatytas *My Documents* katalogas: *C:\Documents and Settings\ <vartotojo_vardas>\ My Documents*.

My Documents katalogas

My Documetns katalogo nuoroda dažniausiai pateikiama darbastalyje vartotojui naudojant klasikinį *Start* meniu. Pasirinkus *Windows XP* meniu modelį, *My Documents* galima pasiekti *Start* mygtuku.

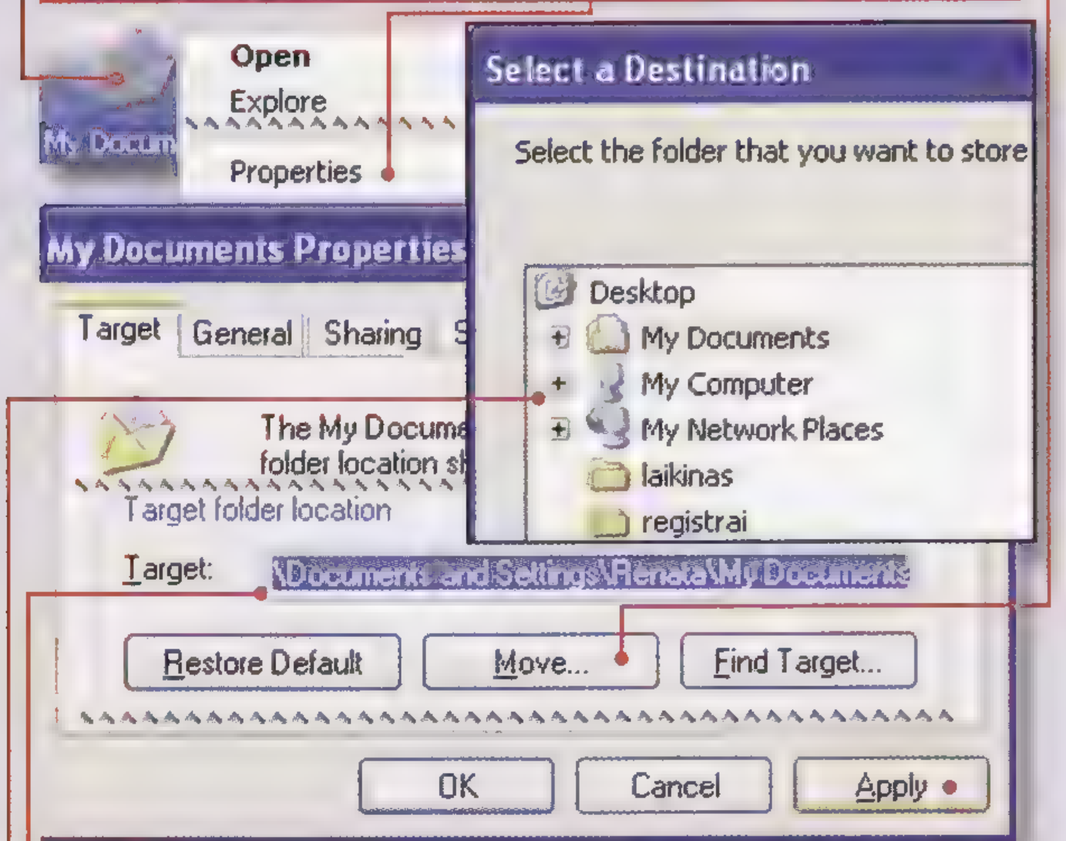
Jei darbastalyje *My Documents* nėra, spragtelėkite dešiniuoju pelės klavišu darbastalį ir pasirinkite *Properties*. Atsivėrusio lango kortelėje *Desktop* paspauskite mygtuką *Customize Desktop*. *Desktop Items* lango kortelėje *General* pažymėkite punktą *My Documents*.

Numatytojo katalogo dokumentams saugoti keitimas

Jei C diske laisvos vietos nedaug, dokumentų saugojimo vietą galite pakeisti.

Norėdami pakeisti katalogo *My Documents* vietą, spragtelėkite *My Documents* (darbastalyje arba paspaudę *Start* mygtuką) dešiniuoju pelės klavišu ir pasirinkite *Properties*.

Atsivėrusio lango kortelėje *Target* pateikiama dabartinė dokumentų saugojimo vieta.



Norėdami ją pakeisti, paspauskite mygtuką *Move* ir pateiktame katalogų medyje pasirinkite naują vietą.

My Documents Properties lange paspaudus mygtuką *Apply*, atsiveria dar vienas dialogo langas, kuriame klausiama, ar perkelti dabartinę informaciją į naują saugojimo vietą. Jei sutinkate, paspauskite *Yes*, priešingu atveju – *No* mygtuką.

Norėdami susigrąžinti *My Documents* katalogo vietą, lange *My Documents Properties* paspauskite mygtuką *Restore Default*.

FAILŲ SAUGOJIMAS *INTERNET EXPLORER* NARŠYKLĖJE

Numatytuoju režimu pateikiamas *My Documents* katalogas, taigi kiekvieną kartą įrašant failus tenka ieškoti norimo katalogo. Greičiau jį rasite sukūrę šaukinius (*shortcut*) arba pakeitę *Look in* sąrašą.

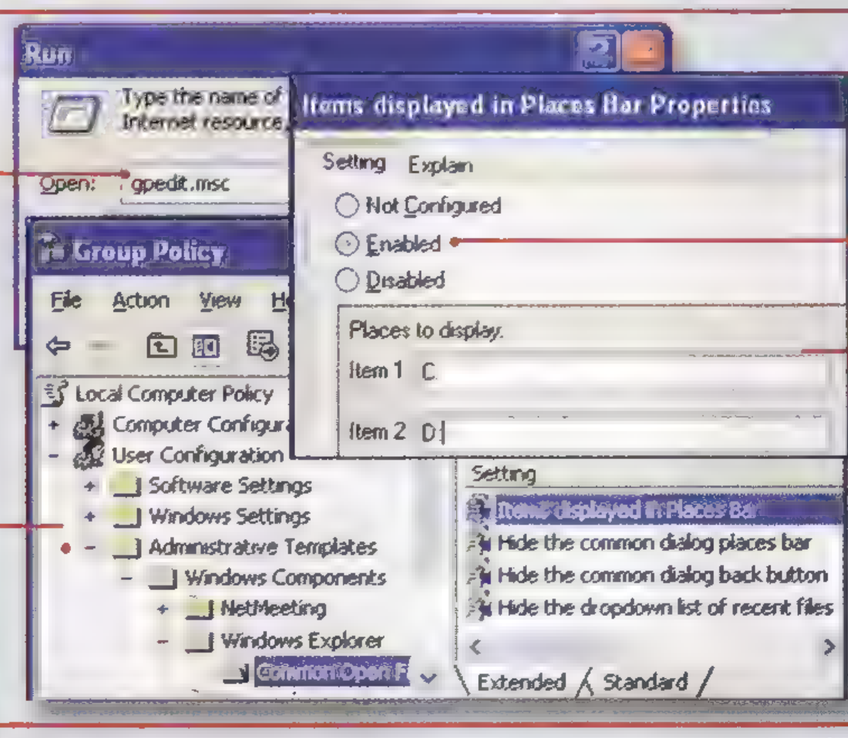
Šaukinio kūrimas

Norėdami sukurti šaukinį, *My Documents* katalogo meniu juostoje nurodykite komandas *File* → *New* → *Shortcut*. Atsivėrusiame lange *Create Shortcut* paspauskite mygtuką *Browse*, o *Browse for folder* lange pasirinkite katalogą. Antruoju žingsniu (paspaudę mygtuką *Next*) nurodykite šaukinio pavadinimą ir paspauskite *Finish*. Sėkmingai sukūrus šaukinį, *My Documents* kataloge atsiras naujas „katalogas“, pažymėtas rodyklės ženklu (taip žymimas šaukinys, kad būtų lengviau atskirti, jog tai ne katalogas, o tik nuoroda į jį).

***Look in* sąrašo pildymas**

Naudojantis *Look in* sąrašu, galima greitai pasiekti darbastalį, *My Computer*, *My Documents*, *My Network* ir neseniai naudotus katalogus. Šį sąrašą galima pakeisti savo nuorodomis.

Norėdami papildyti *Look in* sąrašą, atverkite *Group Policy* redagavimo langą, *Run* komandinėje eilutėje (*Start* → *Run*) parašę *gpedit.msc*.



Atsivėrusio *Group Policy* redagavimo lango kairėje pasirinkite (išskleiskite katalogų medį) *User Configuration\ Administrative Templates\ Windows Components\ Windows Explorer\ Common Open File Dialog*.

Dešinėje lango pusėje du kartus spragtelėkite *Items Displayed In Places Bar*. *Items Displayed In Places Bar Properties* lange pažymėkite punktą *Enabled*, ir žemiau esančiame sąraše galėsite nurodyti naujų *Look in* sąrašo punktų kelius.

Norėdami atkurti *Look in* sąrašą, *Items Displayed In Places Bar Properties* lange pažymėkite punktą *Not Configured*.

NUMATYTOJO KATALOGO KEITIMAS ***MICROSOFT WORD*** PROGRAMOJE

Parengtą naują dokumentą (arba atverčiant kitą) siūloma išsaugoti *My Documents* kataloge.

Numatytąjį katalogą galite pakeisti savybių (*Options*) lange, kurį atversite komanda *Tools* ⟶ *Options*. Šio lango kortelės *File Locations* laukelyje *File types* pažymėkite *Documents* ir, paspaudę mygtuką *Modify*, nurodykite naują dokumentų įrašymo vietą.

NUMATYTOJO KATALOGO KEITIMAS ***MICROSOFT EXCEL*** PROGRAMOJE

Numatytąjį katalogą galite pakeisti savybių (*Options*) lange, kurį atversite komanda *Tools* ⟶ *Options*. Šio lango kortelės *General* laukelyje *Default file location* nurodykite kelią iki kito pasirinkto katalogo.

Lygiai taip pat katalogą pakeisite ir *MS PowerPoint* programoje.

Pastaba. Jei prieš įrašant naują buvo atverstas kitas dokumentas, įrašymo (ar kito dokumento atvertimo) metu bus siūlomas tas katalogas, kuriame buvo atverstasis.

EL. PAŠTO PROGRAMOS ***OUTLOOK*** IR ***OUTLOOK EXPRESS***

Outlook Express programoje katalogo vieta įsimenama išsaugant prie laiškų prisegtus failus. Kitą kartą sužadinus programą, pateikiamas tas pats katalogas, į kurį paskutinį kartą buvo įrašyti failai.

Outlook programoje išsaugant prie laiškų prisegtus failus, katalogas įsimenamas laikinai: kol programa atverta, rašant failus bus siūlomas tas pats katalogas, tačiau sužadinus ją iš naujo – numatytasis *My Documents*.

Norėdami greičiau pasiekti norimą failų rašymo katalogą, *My Documents* kataloge galite sukurti norimų katalogų šaukinius arba papildyti *My Places* sąrašą.

MS OFFICE PROGRAMŲ RINKINIO ***LOOK IN*** SĄRAŠO TINKINIMAS

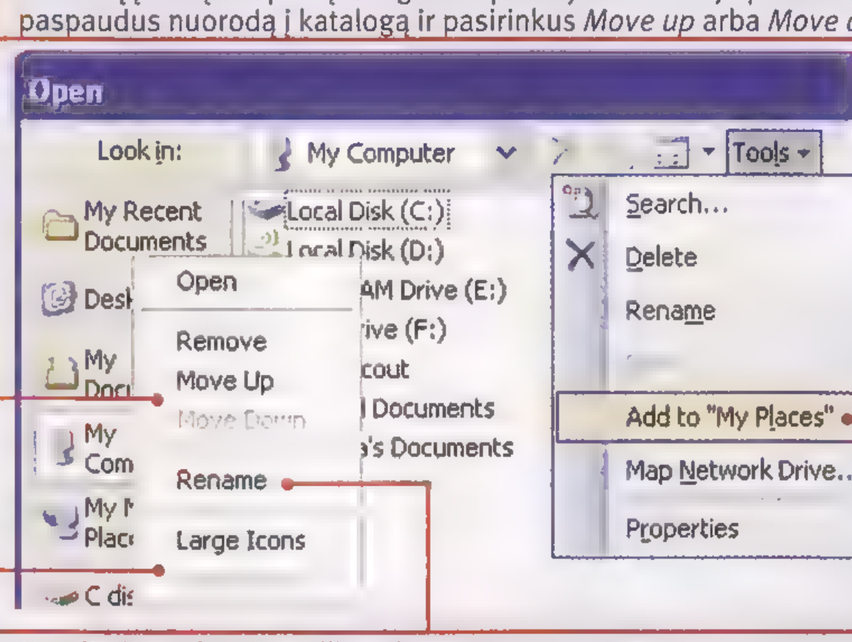
Greičiau įrašyti ar atversti sukurtą dokumentą padės *Save as* arba *Open* dialogo langų *My Places* sąraše esančios nuorodos į dažniausiai naudojamus katalogus. *My Places* sąrašą galima papildyti savo nuorodomis, ištrinti nenaudojamas, rūšiuoti ar pakeisti piktogramų dydį.

Piktogramų dydžio keitimas

Paleiskite bet kurią *MS Office* programą (*Word, Excel, Outlook*) ir atverkite *Open* (*File* ⟶ *Open*) arba *Save as* (*File* ⟶ *Save as*) dialogo langą.

Piktogramų dydžio keitimas
Look in sąraše spragtelėkite dešiniuoju pelės klavišu ir pasirinkite *Small icons* – jei piktogramos tame sąraše yra didelės, arba *Large icons* – jei piktogramos mažos.

Sąrašo rūšiavimas
Look in sąraše esančias nuorodas galima rūšiuoti perkeliant pasirinktą nuorodą į viršų ar apačią. Tai galima padaryti dešiniuoju pelės klavišu paspaudus nuorodą į katalogą ir pasirinkus *Move up* arba *Move down*.



Nereikalingo katalogo ištrynimas
Norėdami iš sąrašo *Look in* ištrinti nereikalingą nuorodą, dešiniuoju pelės klavišu paspauskite tą katalogą ir pasirinkite *Remove*.

Naujo katalogo įterpimas
Norėdami *Look in* sąrašą papildyti savo katalogu, atverkite *Open* (*File* ⟶ *Open*) arba *Save as* (*File* ⟶ *Save as*) dialogo langą ir atverskite tą katalogą, kurį norite įtraukti į *Look in* sąrašą; nurodykite komandą *Tools* ⟶ *Add to „My Places“*.

TROJOS ARKLIO LEGENDA

Graikai Trojos miestą laikė apgulę 10 metų, bet negalėjo jo užimti. Tada Odisėjas sugalvojo klastą – pagaminti milžinišką medinį arklį, kurio pilve pasislėptų būrys karių. Graikų šnipas Sinonas įtikino trojėnus, kad Trojos arklys yra dovana, siekiant taikos.

Palikę arklį prie Trojos vartų, graikai susėdo į laivus ir apsimetė grįžtą namo, o nudžiugę trojėnai, nepaklausę žynio Laokoono ir pranašautojos Kasandros perspėjimų, įsitempė arklį į miestą. Naktį Odisėjo kariai iššoko iš arklio, nužudė sargybinius ir atvėrė miesto vartus paslapčia sugrįžusiai kariuomenei. Miestas buvo sugriautas ir sudegintas, dauguma jo gyventojų žuvo.

Posakis „Trojos arklys“ reiškia klastingą sumanymą, siekiant apgauti priešininką.

Kompiuterijoje *Trojos arklys* („trojanas“) – tai programa, atliekanti nepageidautinus veiksmus be kompiuterio naudotojo žinios.

Milijonas klaviatūrų vienoje

Karolis Parfeniukas

Prieš tris dešimtis metų kompiuterininkams buvo kilusi mintis pagaminti klaviatūrą, kurios mygtukai būtų programuojami ir turėtų ekranus, informuojančius apie atliekamą funkciją. 1978 m. dienos šviesą išvydo pirmasis tokio pobūdžio skaičiuotuvas. Jo klavišuose buvo įrengti nedideli nespalviniai skystųjų kristalų ekranėliai. Po kelerių metų buvo įgyvendinta pradinė idėja, tačiau masinės gamybos tokia klaviatūra nesulaukė.

Vėliau ne kartą buvo mėginta sukurti manipuliatorių su piešinius keičiančiais klavišais. Daugelis įsivaizdavo, kad tokie mygtukai turėtų atlikti tik pagalbines funkcijas, todėl įtaisai dydžiu nė iš tolo nepriminė klaviatūros.

Įprastų klaviatūrų rinką sudrebino rusų dizaineris Artemijus Lebedevas, 2005 metais pateikęs *Optimus* klaviatūros idėją. Kiekvienas įtaiso klavišas turėjo spalvinį ekranėlį. Daug dėmesio sulaukusius gaminius žadėta pardavinėti 2006 metų pabaigoje, tačiau problemos dėl dalių, ypač dėl OLED ekranų, gamintojus vertė vis atidėlioti *Optimus Maximus* gamybą. Per tą laikotarpį priimti du klaviatūros žavesį menkinantys sprendimai: spaudžiant mygtuką, vaizdas ekranėlyje nejuda, o pats ekranėlis neužima viso įmanomo ploto. Po ilgų atidėliojimų 2007 m. gruodį du šimtai laimingųjų pagaliau gavo savo išsvajotąsias klaviatūras.

Optimus Maximus

Maximus turi 113 klavišų – 103 įprastų ir dešimt papildomų, įrengtų kairėje įtaiso pusėje. Programuojami ne tik papildomi, bet visi be išimties mygtukai. Taigi pakeitus standartinį klavišų išdėstymą į *Dvorak*, pasikeis ir simboliai ant visų klavišų. Klaviatūra veikia *Windows* ir *MacOS* aplinkose. Paklausti, kodėl nėra *Linux* operacinėms sistemoms skirtos programinės įrangos, kūrėjai atšovė: „Pirmiausia norime užsitikrinti, kad dirbti galėtų 95 proc. vartotojų“. Tie, kurie turėjo progos išbandyti *Maximus*, pastebėjo, kad klavišai didoki (20,1 x 20,1 mm), tačiau viršutinė jų dalis siaurėja, taip išlaikant pakankamus tarpus.

Klavišuose įrengti OLED ekranai užima ketvirtadalį viso ploto (10,1 x 10,1 mm), tačiau daugiau ir nereikia – juk simboliai įprastose klaviatūrose nesidriekia nuo vieno krašto iki kito. 48 x 48 taškų raiškos visiškai pakanka norimam simboliui ar objektui pavaizduoti. Atsižvelgiant į tai, kad ekranai gali perteikti net 65 000 atspalvių, galima tikėtis neprie-kaištingo piešinio. *Maximus* gali vaizduoti ir animuotas piktogramas.

Nuspaudus *Shift* klavišą, raidės pasikeičia į didžiąsias, pakeitus kalbą į rusų – lotyniški rašmenys virsta kirilica. Galimybės beribės, reikia tik pasitelkti fantaziją. Pavyzdžiui, galima nurodyti, kad įjungus *Adobe Photoshop* klavišuose būtų vaizduojamos atitinkamų įrankių piktogramos. Išdėstymą ir klavišuose piešiamas piktogramas galima saugoti klaviatūroje įrengtoje SD atmintinės kortelėje.

Teigiama, kad klaviatūra ilgaamžė. Naudojantis ja kiekvieną dieną po aštuonias valandas (taip pat ir savaitgaliais), ekranų kokybė suprastėtų tik po septynerių metų.

Optimalų darbą su *Maximus* užtikrina šviesos jutiklis, automatiškai reguliuojantis ekranėlių skleidžiamos šviesos ryškumą. Žinoma, jį galima reguliuoti ir rankiniu būdu.

Viena iš kritikuotinų savybių – nuo *Maximus* driekiasi du laidai. Vienas jų – USB, jungiamas į kompiuterį, o kitas skirtas išoriškai tiekti srovę. Kitoks sprendimas vargu ar įmanomas, nes USB jungtimi perduodamos energijos nepakanka visiems klavišams. Teigiamas šalutinis efektas – prie klaviatūros galima prijungti du papildomus USB įrenginius.

Kokia *Maximus* kaina? Ji pateisina įtaiso pavadinimą. Už besikeičiantį vaizdą visuose 113 klavišų teks pakloti 43 990 rublių (daugiau nei 4300 Lt). Atslūgus brangiausio modelio paklausai, pasirodys ir pigesnių variantų: ekranas tik tarpo klaviše (apie 1250 Lt), ekranai tik papildomuose 10 klavišų (apie 1600 Lt) arba ekranai 47 simbolių klavišuose (apie 2700 Lt). Pasyvius mygtukus (neturinčius ekranų) bus galima bet kuriuo metu pakeisti aktyviais, atskirai užsisakius papildomus klavišus su ekranais. Planuojama vieneto kaina – apie 35 Lt. Pakeisti klavišus nesudėtinga – tam skirtas specialus A. Lebedevo studijos įrankis.

Optimus Maximus dar ilgai liks prabangos preke, tačiau galintys ją įpirkti turi milijoną klaviatūrų vienoje.

Optimus Mini Three

Mini Three buvo kurtas kaip bandymų įrenginys rengiantis masinei *Maximus* gamybai. Tačiau A. Lebedevo studijoje dirbantys vyrukai sukūrė išties grakštų įtaisą. Trys 32 x 32 mm mygtukai su 20 x 20 mm ekranėliais 96 x 96 taškų vaizdą atnaujina tris kartus per sekundę. Tai puikus būdas po ranka turėti reikalingiausius duomenis ir vykdyti svarbiausias

komandas. *Mini Three* valdanti programinė įranga nuolat tobulinama, papildoma naujomis programomis ir išradingomis funkcijomis. Tikrai rastumėte kur pritaikyti.

Upravlator

Upravlator (rus. *valdiklis*) – dar viena Artemijaus Lebedevo studijos pristatyta idėja, virsianti realybe jau šiemet (žinoma, jei jos neištiks *Optimus Maximus* likimas). Tai papildomas ekranas, kurį sudaro dvylika didelių mygtukų su įmontuotais OLED ekranais. Įtaisas turėtų būti naudingas dizaineriams ir vaizdo bei garso medžiagos montuotojams.

Optimus Tactus

Optimus Tactus – klaviatūros dydžio lietimui jautrus TFT ekranas. Pašalinus fizinius klavišus, jų forma ir dydis varžomi tik pačios klaviatūros matmenų. *Optimus Tactus* taps naujovišku vartotojo sąsajos elementu. Spalvos pasirenkamos iš paletės, galima net žiūrėti filmus. Neišspręsta tik viena problema, aktuali visiems lietimu valdomiems įtaisams: nėra mygtuko nusaudimo pojūčio. Spausdinant tekstą akluoju būdu, tokia klaviatūra naudotis sudėtingiau. A. Lebedevo studija galėtų pritaikyti *Nokia Haptikos* pjezoelektrikų technologiją. Kol kas *Tactus* – tik brėžiniai ir idėjos. Tai ateities klaviatūros vizija, kai su kompiuteriu bendrausime ne vien spausdami klavišus.

SKAITYTOJO POŽIŪRIS

Sparti pokalbių programa

praktiškiems žmonėms

Ernestas Lukoševičius

R&Q – ICQ POKALBIŲ TINKLO PROGRAMA, SUTEIKIANTI PUIKIĄ GALIMYBĘ BENDRAUTI TEKSTINĖMIS ŽINUTĖMIS INTERNETU. IŠ PRADŽIŲ BUVO KURIAMA &RQ PROGRAMA, TAČIAU JOS AUTORIUS MASSIMO MELINA NUSTOJO JĄ TOBULINĘS. VĖLIAU GRUPELĖS ŽMONIŲ BUVO SUKURTA IR PATOBULINTA R&Q, PAGRĮSTA &RQ PROTOTIPU.

Taigi R&Q – didelį populiarumą Rusijoje pelniusios &RQ programos „klonas“. Šiais laikais įprasta į kiekvieną programą prigrūsta įvairių nereikalingų funkcijų: grotuvų valdymo skydelių, pašto tikrinimo programėlių ir kt. R&Q programoje to nepamatysite.

R&Q programa pasižymi gana paprasta išvaizda, palyginti su ICQ 6, ir atmintinės jai reikia gerokai mažiau: ICQ 6 *Windows Vista* sistemoje – 17 MB, o R&Q – tik 6 MB.

R&Q programa realizuoja daugybę ICQ funkcijų, suteikia daug galimybių ir stabiliai veikia *Windows Vista* bei kitose *Windows* sistemose. Tiesa, tai gana savotiška programa, todėl kai kuriems vartotojams ji gali nepatikti. Tačiau administratorius ji tikrai nudžiugins, jau vien subtilia ypatybe visus vartotojų duomenis saugoti atskiruose kataloguose, kurie yra programos kataloge. Tai galima panaudoti domenuose, taip palengvinant programinės įrangos atnaujinimą visame tinkle. R&Q programa nemėto failų į kitus katalogus ir nekuria naujų registro įrašų, todėl gali būti paprastai perkeliama ir naudojama kitose sistemose – nereikia nieko diegti. Programa neturi diegimo failo, todėl atsisiuntus R&Q iš *www.rnq.ru* (oficialioji autorių svetainė) ją tik reikia išpakuoti.

Pradedant naudoti R&Q, nereikia rinktis jokių nuostatų – pakanka tik savo ICQ numerio ir galima dirbti pagal ICQ protokolą. Viename kompiuteryje galima sužadinti daugybę R&Q. Kiekvienam kontaktui atskirai galima nustatyti matomumo (nematomumo) režimą keliais pelės spragtelėjimais, tuo tarpu kitose ICQ programose tam gali prireikti sugroti pele „Mėnesienos sonatą“. Esant atsijungus, siunčiamos žinutės atsiduria „Outbox“ kataloge. Jį atvertus per pagrindinį meniu, galima redaguoti visas neišsiųstas žinutes.

R&Q programoje galima nustatyti ne tik tiesioginį statusą, bet ir matomumo (nematomumo) režimą. Dirbant nematomumo režimu, negalima įsijungti „Išėjęs“ arba „Netrukdyti“ režimo.

Atėjus naujai žinutei, ekrano kampe trumpam atsiranda laukelis su pranešimo tekstu, informacija apie siuntėją, laiką. Norint atsakyti į šią žinutę, pakanka dukart spragtelėti žinutės piktogramą.

Visi pokalbiai rodomi viename lange, skiltyse (*tab*). Net skilčiai užverti R&Q siūlo daugybę būdų, pradedant skilties užvėrimu išsiuntus žinutę ir baigiant visų langų užvėrimu, išskyrus tuos, kuriuose rodomi prisijungę pašnekovai.

Visos šios funkcijos paslėptos ypatingais grafikos elementais nepasižyminčiame R&Q lange. Šioje programoje rasite įvairių apvalkalų, animuotų šypsenėlių ir garsų. Tačiau svarbiausia tai, kad visa tai telpa į 1,2 MB. Praktiški žmonės tikrai bus patenkinti R&Q.

Lietuvių kalbos sergėtojai taip pat nenusivils. Ši programa pritaikyta rusų kalbai, tačiau ištrynus rusų kalbos failus automatiškai vartojama anglų kalba. R&Q išversta ir į lietuvių kalbą. R&Q sulietuvinsite apsilankę *www.versme.net/rnq*.

10 mažiau žinomų Google kūrinių

Google garsėja kokybiškais, patogiais ir funkcionaliais gaminiais. Neabejotina paieškos sistemų lyderė išsiskiria ir tuo, jog neužmiega ant laurų ir nuolat ieško būdų pritaikyti naujas technologijas kuo įvairesnėse srityse. Šįkart apžvelgsime dešimt retesnių, tačiau dėl to ne mažiau vertų dėmesio Google kūrinių. Labai tikėtina, jog kai kurie jų pravers ne vienam „Kompiuterijos“ skaitytojui.

1. Programinio kodo paieška – *Google Code Search* (http://google.com/codesearch)

Puikus programuotojų informacijos šaltinis, padedantis greitai rasti reikiamą kodo fragmentą. Informacijos galima ieškoti pagal reguliariąsias išraiškas (*regexp*), tam tikrą paketo, failo ar licencijos tipą, taip pat galima nurodyti pageidaujamą programavimo kalbą.

2. Įvairaus pobūdžio duomenų baze – *Google Base* (http://base.google.com/)

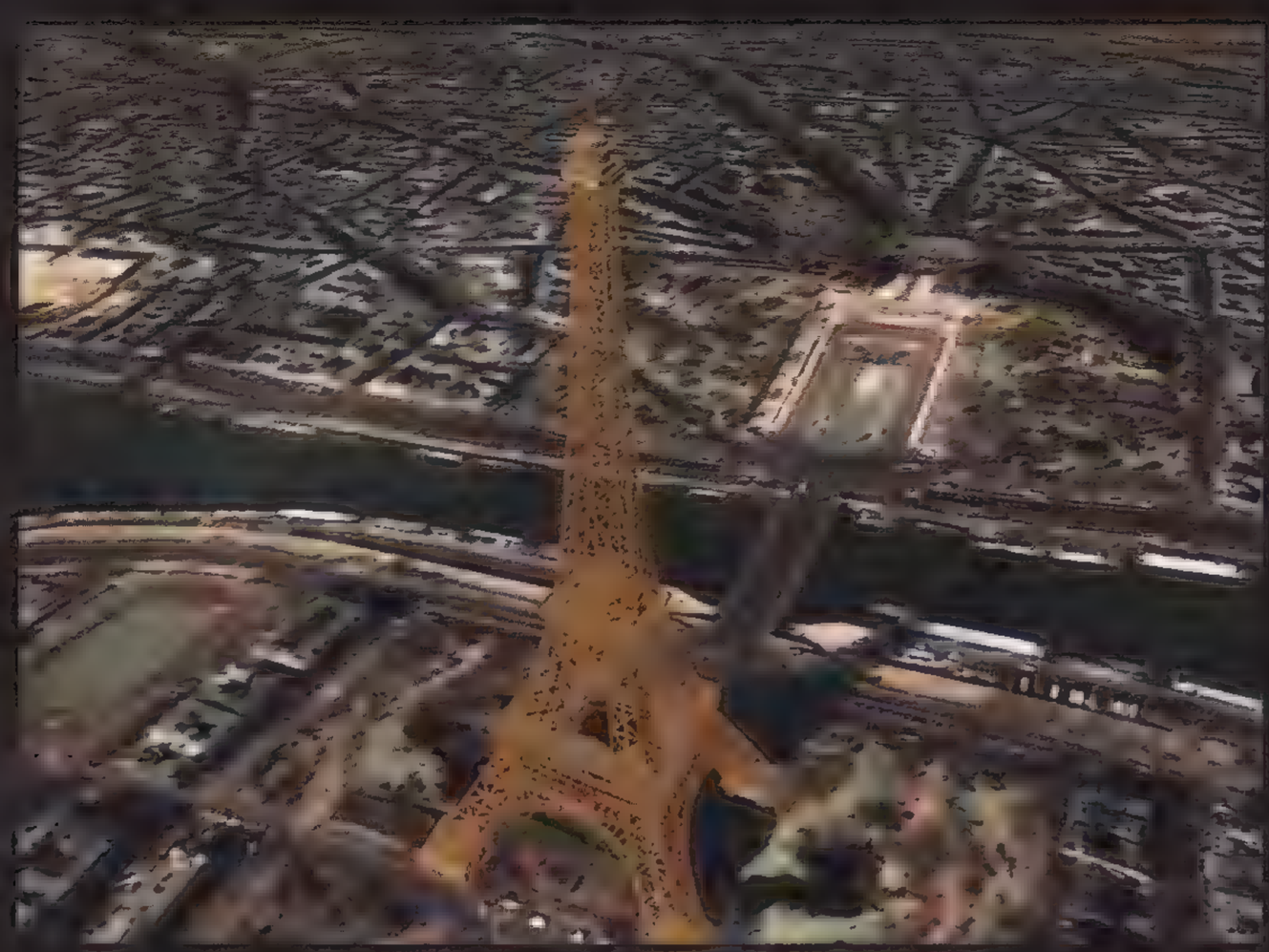
Įvairaus pobūdžio informacijos saugykla, nuolat pildoma pačių *Google* vartotojų. Renginiai, nekilnojamasis turtas, darbo ir asmeniniai skelbimai, asmenybių aprašymai, gaminiai, apžvalgos, receptai, fotografijos ir kt. Norintiems įkelti daugiau nei porą įrašų pravers patogios tam skirtos funkcijos, o programuotojus greičiausiai sudomins API funkcijų rinkiniai įrašams be interneto naršyklės tvarkyti.

3. Paieškos internete tendencijų stebėjimas – *Google Trends* (http://www.google.com/trends)

Puiki priemonė, ypač praversianti interneto tinklalapių savininkams. *Google Trends* pateikia populiariausių dienos užklausų sąrašą, leidžia peržvelgti su konkrečiu terminu susijusią pastarųjų trejų metų statistiką (užklausų skaičių, geografinį nurodyto termino ieškojusių internautų išsidėstymą, naujienų pranešimus), suteikia galimybę palyginti keleto skirtingų terminų populiarumą.

4. Pranešimų apie internete pasirodžiusią informaciją valdymas – *Google Alerts* (http://www.google.com/alerts)

Realiuoju laiku veikianti internete pateikiamos informacijos stebėjimo sistema, galinti nurodytu laiku el. paštu informuoti apie naują bet kokio pobūdžio informaciją, susijusią su tam tikru raktažodžiu. Pavyzdžiui, galite nurodyti, kad *Google* kartą per savaitę informuotų apie internautų tinklaraščiuose aptiktą naują su jūsų vardu ar prižiūrimu tinklalapiu susijusią informaciją.



5. Naujos kartos bibliotekos – *Google Book Search* (http://books.google.com/) ir *Google Scholar* (http://scholar.google.lt/)

Patogios elektroninės bibliotekos, leidžiančios interneto naršyklėje nemokamai peržvelgti tūkstančius knygų, straipsnių ar jų ištraukų. Kartu su kiekvienu įrašu pateikiami išsamūs bibliografiniai duomenys, apžvalgos, nuorodos į interneto parduotuves, susijusių informacijos šaltinių sąrašai. Įdiegtos itin naudingos paieškos ir asmeninės knygų kolekcijos priežiūros sistemos.

6. Interneto tinklalapių kūrimo priemonė – *Google Page Creator* (http://pages.google.com/)

Paprasta, patogi ir intuityvi interneto tinklalapių kūrimo priemonė. Kiekvienam, turinčiam *Google* vartotojo sąskaitą, siūloma 100 MB saugykla ir suteikiamas *vartotojovardas.googlepages.com* tinklalapio adresas. Sukurti puslapiai po keleto valandų bus peržiūrėti *Google* roboto ir atsiduria paieškos rezultatų sąrašuose. Ši galimybė pravers mažiau įgudusiems interneto tinklalapių kūrėjams.

7. Asmeninė užrašinė – *Google Notebook* (http://www.google.com/notebook/)

Naudinga informacijos tvarkyklė, leidžianti internautams ne tik kaupti ir rūšiuoti įvairius asmeninius duomenis, bet ir greitai pasižymėti internete rastą informaciją. Be to, *Internet Explorer* ir *Firefox* naršyklių įskiepis į šių programų kontekstinius meniu įtrauks papildomą punktą, leidžiantį greitai įterpti dėmesį patraukusią informaciją į virtualią užrašinę.

8. Nemokamas skraidymo imitatorius *Google Earth* programoje (http://earth.google.com/)

Išradingi *Google* programuotojai palydovinių vaizdų peržiūros programoje *Google Earth* yra paslėpę nesudėtingą skraidymo imitatorių. Norėdami jį sužadinti, atverkite šią programą, paspauskite *Ctrl+Alt+A* klavišus (*Mac* kompiuterių vartotojai – *Cmd+Opt+A*), pasirinkite norimą lėktuvo modelį, oro uostą, pakilimo taką ir mėgaukitės skrydžiu.

9. Trimatis modeliavimas – *Google SketchUp* (http://sketchup.google.com/)

Galinga, nemokama ir nesunkiai perprantama trimatės grafikos kūrimo priemonė, padedanti greitai sukurti įvairius trimačius modelius, pradedant paprastais objektais ir baigiant sudėtingais statiniais.

Google Earth vartotojams patiks galimybė specialia programa įkelti su *SketchUp* sukurtus modelius į *Google Earth* vaizduojamų realių pastatų biblioteką.

10. Astronomijos mėgėjams – *Google Moon* (http://www.google.com/moon/) ir *Google Mars* (http://www.google.com/mars/)

Tai interneto naršyklėje veikiantys *Google Earth* programos analogai Mėnulio ir Marso paviršiui vaizduoti. Pateikiami smulkūs šių dangaus kūnų reljefo vaizdai, pažymimi išžvalgyti plotai, erdvėlaivių nusileidimo vietos ir kiti su stebima teritorija susiję duomenys.

Be minėtų *Google* gaminių, siūlome išmėginti originalią patentų paieškos sistemą *Google Patents* (http://www.google.com/patents), leidžiančią naudotis daugiau kaip septynių milijonų patentuotų technologijų aprašų baze, taip pat eksperimentines paieškos technologijas pristatančią *Google Labs* skiltį (http://www.google.com/experimental/ ir *GrandCentral* http://grandcentral.com/ paslaugą.

Pagal „LifeHacker" straipsnį „Top 10 Google Products You Forgot All About" parengė Gediminas Štikonas

MĖNESIO CITATA

Pasaulinės IT sprendimų bendrovės „Hewlett-Packard" pirmojo finansinio ketvirčio grynosios pajamos siekė 28,5 mlrd. JAV dolerių – 13 proc. daugiau nei prieš metus. Grynojo pelno gauta 2,13 mlrd. JAV dolerių – 38 proc. daugiau nei prieš metus.

Vienas viename

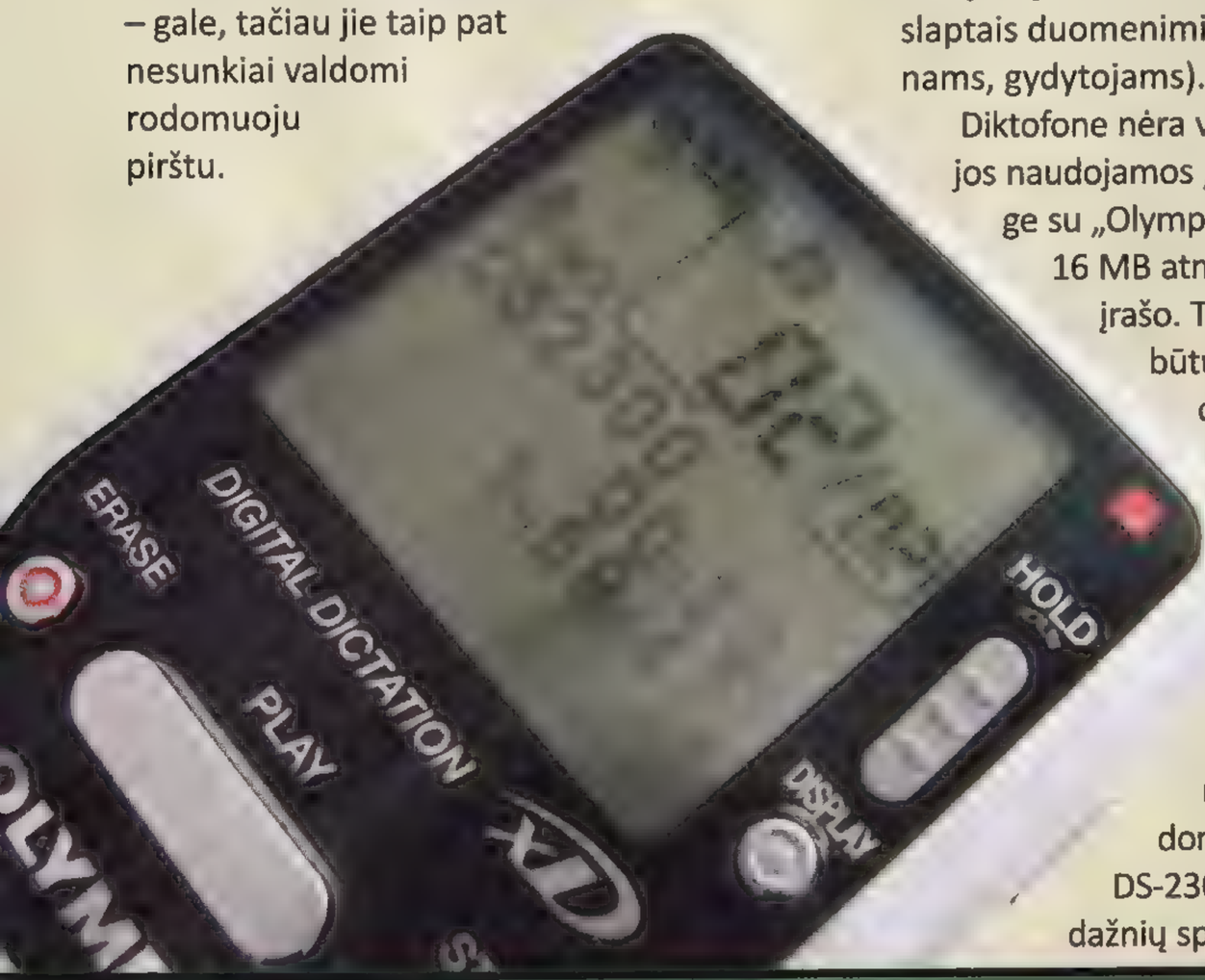
Audrius Jonaitis

Atsižvelgiant į visuotinę tendenciją kurti daugiafunkcius įrenginius, gana keista įsigyti įtaisą, atliekantį tik vieną funkciją. Juk dabar spausdintuvai geba skaityti, kopijuoti dokumentus, juose rengiami LCD ekranai, *flash* kortelių skaitytuvai. Mobilieji telefonai kartu yra ir žadintuvai, skaičiuotuvai, fotoaparatai, muzikos grotuvai... Na, o „Olympus DS-2300“ – tik diktofonas. Tačiau ar dėl to jis yra pranašesnis už balsą įrašančius ausinukus ir mobiliuosius telefonus?

Patogus, ir taškas!

Naudotis „Olympus DS-2300“ diktofonu labai patogu. Pirmiausia į akis krinta puiki jo surinkimo kokybė: tvirtas korpusas, lengvai spaudžiami mygtukai. Diktofonas didesnis nei naujausių modelių įtaisai („Olympus DS-2300“ pradėtas gaminti dar 2005 metais, jo matmenys – 110 x 50 x 17 mm), tačiau vis tiek nesunkiai telpa kišenėje. Dėl dydžio galima ginčytis, tačiau vyro delnui jis kaip tik. Oranžine spalva apšviečiamame dideliame ekrane pateikiama svarbiausia informacija apie įrašus. Ekrano elementai statiniai – jie visada būna toje pat vietoje (tiesiog rodomi arba ne), tad reikia nedaug laiko prie jų priprasti. Ekrano kontrastingumas reguliuojamas, o apšvietimą galima visai išjungti.

Diktofonas neabejotinai pritaikytas dešiniarankiams, nes visi mygtukai lengviausiai pasiekiami dešiniuoju nykščiu. Naujo įrašo ir paleidimo mygtukai patogiai įrengti pačiame viršuje, o rečiausiai naudojami (įjungimo ir garsintuvo garso reguliavimo) – gale, tačiau jie taip pat nesunkiai valdomi rodomuoju pirštu.



Įrašymas

„Olympus DS-2300“ darbui pasirengia maždaug per 5 sek. Tai palyginti ilgai, skubant kuo greičiau įrašyti svarbią kalbą, bet daugumoje situacijų į tai galima nekreipti dėmesio. Laimei, vėliau įrašai pradedami rašyti ir išsaugomi akimirksniu.

DSS formatas, kuriuo rašomi pokalbiai, panašus į MP3 – laviruojama tarp mažo rinkmenos dydžio ir optimalios kokybės. DSS įrašuose išsaugoma ir papildoma informacija, pvz., žymos (*index*), kurios padeda lengviau transkribuoti interviu. Neseniai pasirodė naujasis *DSSPro* standartas, leidžiantis kokybiškesnį 16 kHz įrašą iš karto užkoduoti (tai svarbu su slaptais duomenimis dirbantiems pareigūnams, gydytojams).

Diktofone nėra vidinės atmintinės – vietoj jos naudojamos „xD-Picture“ kortelės. Drauge su „Olympus DS-2300“ pateiktoje vos 16 MB atmintinėje telpa 2,5 val. įrašo. Taigi su 512 MB kortele būtų galima rašyti net 80 val., o su 2 GB – apie 320 val. Per tą laiką tektų pakeisti ne vieną baterijų komplektą. Įjungus LP (*Long Play*) režimą, šie skaičiai būtų dar įspūdingesni, tačiau prastesnė įrašo kokybė mūsų nedomina, juolab kad „Olympus DS-2300“ geba įrašyti tik 12 kHz dažnių spektrą (*mono*). Tačiau tai irgi ne įtaiso trūkumas, mat 12 kHz – daugiausia, kiek leidžia rašyti pats DSS formatas, o šis yra pritaikytas ne dainoms (kaip MP3), o žmonių kalbai koduoti. Neaišku, kam reikalingas *Long Play* režimas, mat rašant geresne kokybe rinkmenos vis tiek labai mažos. Dėl mažo rinkmenų dydžio DSS įrašus patogu siųsti internetu (10 min. įrašas vidutiniškai užima tik 1 MB), tačiau tokiu atveju gavėjui tektų įdiegti nemokamą DSS grotuvą, nes šis formatas nėra itin plačiai naudojamas. Tačiau yra ir kita išeitis: pasitelkus pridedamą programinę įrangą, DSS įrašus galima versti WAV, o paskui (kitomis programomis) pasirinktinai MP3, OGG, WMA ar kitu formatu.

„Olympus DS-2300“ galima neblogai įrašyti telefono pokalbius: pakanka įtaisą priartinti prie telefono garsintuvo. Taigi specialūs priedai pokalbiams rašyti ne visada reikalingi.

Tam, kad diktofonas būtų suderinamas su 1-2 GB „xD-Picture“ kortelėmis, reikia atnaujinti vidinę programinę įrangą (*firmware*), kurią galima atsisiųsti iš „Olympus“ svetainės.

Diktofone vietoj vidinės atmintinės naudojamos „xD-Picture“ kortelės

acc
ACME COMPUTER COMPONENTS
REKOMENDUOJA
Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje
Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)
Asus F3Sr
2,9 kg
• 15,4 WXGA *Glare* ekranas
• *Intel Core 2 Duo T7250* procesorius
• *ATI-M 2400HM* vaizdo sistema
• 2 GB atmintinė
• 250 GB diskinis kaupiklis
• 8xDVD+/-RW optinis kaupiklis
• *Gb-e*, WLAN 802.11n, *Bluetooth* sąsajos
• *Windows Vista Home Premium* OS
• Trys USB 2.0, IEEE 1394, *S-video*, DVI jungtys
• Pirštų atspaudų ir *flash* kortelių skaitytuvai
• 1.3 Mp interneto kamera
• 6 skyrių akumuliatorius
ASUS
Pridedama pelė ir krepšys
3499 Lt

Be trūkumų – neįmanoma

Labiausiai stebina ir nepatinka nuolat girdimas pašalinis triukšmas. Reikia pripažinti, kad iš diktofono tikimasi švaraus įrašo. Nors balsas įrašomas gerai, kokybiškai, o mikrofono jautrumą galima pasirinkti (įprastą diktavimo arba jautresnį konferencinį), net visiška tyla „Olympus DS-2300“ įtaisui yra per daug triukšminga. Didesnis triukšmas girdimas kalbos klausant per vidinį garsintuvą, o naudojantis DSS grotuvu kompiuteryje garso kokybė gana nebloga. Be to, programoje galima išryškinti pašnekovo balsą, nuslopinant aplinkinius triukšmus.

Papildomai įsigytas išorinis mikrofonas ME12 nepanaikina tiek triukšmų, kiek norėtųsi. Jo privalumai geriausiai išryškėja rašant lauke vėjuotu oru. „Olympus“ taip pat siūlo ir prie drabužių segamus mikrofonus, kuriuos galima panaudoti imant interviu arba norint slapta įrašyti pokalbį. Pastarajam scenarijui praverstų laikmatis (įrašas nustatytu laiku pradedamas automatiškai), tačiau šiame diktofone jo nėra. Guodžia tik tai, kad įdėjus didesnę atmintinę galima rašyti nors ir visą dieną.

Vartotojui nepatogus ir specialus laidas, kuriuo diktofonas jungiamas prie kompiuterio. Nejaugi taip sunku pritaikyti standartinį USB laidą? Išeitis – kaskart išimti „xD-Picture“ kortelę ir naudotis atmintinių skaitytuvu. Tačiau tuomet įrašai nebus automatiškai perkeliami į kompiuterį. Be to, ne visi skaitytuvai suderinami su firminėmis „Olympus“ kortelėmis.

Paslaptingos technologijos

Kaip manote, kas yra VCVA? Taip, be žodyno (interneto) nesuprasite. Pasirodo, tai įrašymas nuo balso (*voice activated recording*). Tai itin naudinga funkcija (jei gerai veikia), mat išsaugoma tik kalba, o pauzės – ne. Taip ne tik sumažinamas rinkmenų dydis, nereikia nuolat stabdyti ir vėl pradėti rašyti, bet ir lengviau klausyti, transkribuoti įrašus. Tačiau „Olympus DS-2300“ diktofono VCVA įrašymu pasikliauti neverta. Net nustačius didelį jautrumą (CONF) ir diktofoną padėjus ant stalo priešais save, pusė ištartų žodžių pradingsta. Turbūt nesunku įsivaizduoti, kas būtų rašant svarbų pokalbį ar paskaitą. VCVA tinkamiausia asmeninėms pastaboms, kalbant tiesiai į mikrofoną. Pvz., dirbate vienas (ką nors rašote, ieškote medžiagos ir pan.) ir kartkartėmis turite šį tą pasižymėti. Tuomet diktofoną galite palikti įjungtą ir vis padiktuoti keletą žodžių. Net po kelių valandų darbo turėsite glaustą savo minčių santrauką.

Programinė įranga

„DSS Player“ programa naudotis itin paprasta. Prijungus diktofoną įrašai iš karto perkeliami į kompiuterį (jei taip pasirenkama programos nuostatų skyriuje), o vėliau jie tvarkomi ir perklausomi intuityviai. Programoje nėra jokių išskirtinių įmantrybių, tad galima našiai dirbti net pirmą kartą prisėdus.

Privalumai

- Gera surinkimo kokybė, itin patogus valdymas.
- „xD-Picture“ kortelės jungtis užtikrina beveik neribotą skaičių įrašų.
- Nedaug vietos užimantis DSS įrašų formatas: 10 min. ~ apie 1 MB.
- Paprasta ir patogi programinė įranga.
- Ilgai veikia su dviem AAA baterijomis (galima naudoti įkraunamas), o prijungus prie kompiuterio energiją tiekia USB jungtis.

Trūkumai

- Nuolat girdimas pašalinis triukšmas, kurio nepanaikina net papildomi mikrofonai.
- Prastai veikia VCVA funkcija.

Įvertinimas

Pagal dešimtbalę sistemą „Olympus DS-2300“ diktofonui būtų galima skirti devynetą.

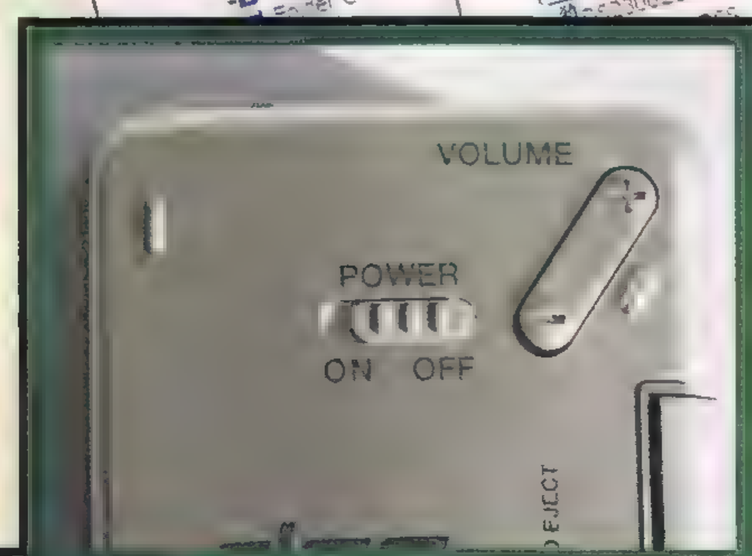
Rašant tiesiai į kompiuterį, atveriamas naujas langas, o DSS rinkmenos išsaugomos „Message Tray“ aplanke. Rašant tokiu būdu balsas atkuriamas dukart greičiau (greitakalbe).

Ilgus įrašus perklausos juostoje galima rodyti pusės valandos, 10 min. ar minutės tikslumu.

Galima pasirinkti, kad diktofonas veiktų kaip kompiuterio mikrofonas.

Pokalbį galima išklausyti dukart lėčiau arba greičiau.

Į programą įdiegta triukšmo šalinimo (*Noise Cancellation*) funkcija.



acc
REKOMENDUOJA
Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje
Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)

Canon EOS 400D su 18-55 objektyvu

Profesionalams skirtam skaitmeniniam veidrodiniam 10,1 Mp fotoaparatui *Canon EOS 400D* tinka visi *EF/EF-S* tipo objektyvai bei *EX Speedlite* blykstės. Dėl spartaus *DiGIC II* procesoriaus galima fotografuoti iki trijų kadrų per sek. sparta. Speciali ultragarsinė jutiklio valymo sistema neleidžia kauptis dulkėms, o tai drauge su pažangiu 9 taškų automatiniu fokusavimu užtikrina puikias nuotraukas.

Canon

2459 Lt

Pažaiskime ateitį

52p.

Ateitį nuspėti nesunku

Norint sužinoti, kas nutiks po kelerių ar keliolikos metų, nereikia skubėti pas aiškiaregius. Kartais pakanka pasielgti vaikiškai: neriboti savo fantazijos ir prisigalvoti neįmanomų dalykų. Angliškai toks laisvas minčių dėstymo būdas vaizdžiai vadinamas *brainstorming*. Po tokios „smegenų audros" gali gimti neįtikėtinų toliaregiškų idėjų.

Siūlome pažaisti vieną smagų žaidimą. Tarkim, sugalvoję, kad ateityje pašto siuntos bus gabenamos giliai po žeme esančiais 30 cm skersmens vamzdžiais, kuriais dideliu greičiu skries krovinių kapsulės (kaip dabar vamzdžiais perduodami pinigai bankuose, parduotuvėse), tokią mintį užsirašykite ant popieriaus, nurodykite datą ir užklijuotą voką padėkite garbingoje vietoje. Ant voko galite nurodyti, po kelerių metų jį galima atplėšti (tai laikas, per kurį, jūsų nuomone, užrašyta fantazija turėtų virsti realybe). Jei voko nepamesite, ateityje galėsite įsitikinti savo įžvalgumu arba tiesiog smagiai pasijuokti. O kai sakysite „Juk sakiau, kad taip bus!", niekas negalės jums paprieštarauti.

Kadaise „Kompiuterijos madų" skiltyje rašėme apie neegzistuojančius įtaisus. Tai buvo tik fantazijos (nors sulaukėme ir klausimų, kas juos gamina, kur galima įsigyti ir netgi kaltinimų dezinformacija), tačiau kai kurių kompiuterijos gaminių ar technologijų iš tiesų turėtume sulaukti. Pvz., apra-

Patogus žaisliukas

Šios pelės pagrindas – minkštas, pusiau permatomas, plastiliną primenantis užpildas. „Plasti-Clicker" yra lyg žaislas, mažinantis įtampą. Visiškai nesvarbu, ar esate kairiarankis, ar dešiniarankis, turite penkis pirštus ar mažiau – pelė savaime prisitaiko prie rankos formos. Plastinis užpildas neskystas ir turi formą.

Du viename

Pelės viršuje yra valdymo rutulys, atliekantis ratuko funkciją ir leidžiantis slinkti vaizdą bet kuria kryptimi. Rutulio judesį fiksuoja dulkėms ir nešvarumams atsparus optinis jutiklis. „Plasti-clicker" galima naudoti kaip rutulinį valdymo įrenginį („trackball"): pelė nejudinama, o žymiklio padėtis keičiama rutuliu. Norint paslinkti vaizdą, reikia laikyti nuspaustą pasirinktą mygtuką.

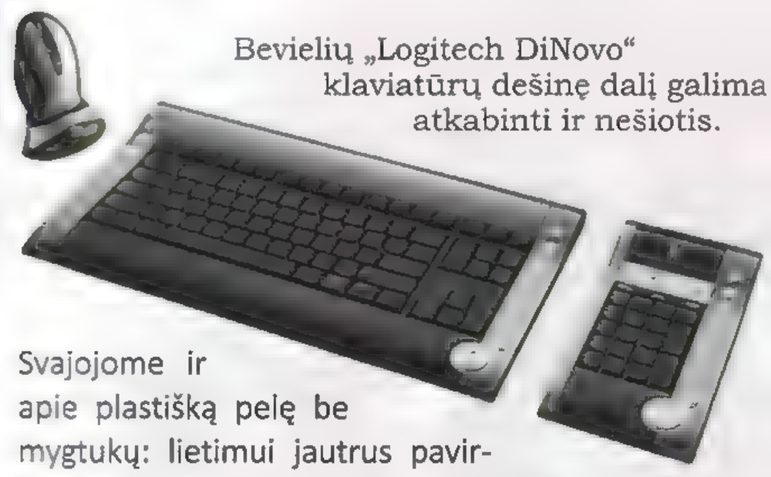
Burtai

Vartotojas pats sukuria mygtukus. Akibrokas? Ne. Tiesiog pelės paviršius jautrus lietimui ir paspaudimui. Specialia programa per [illegible]as minutes galima nurodyti, kur turėtų [illegible]ime suprantama, mygtu- [illegible]ksliai apibrėžtas: vien-

KONKURSAS

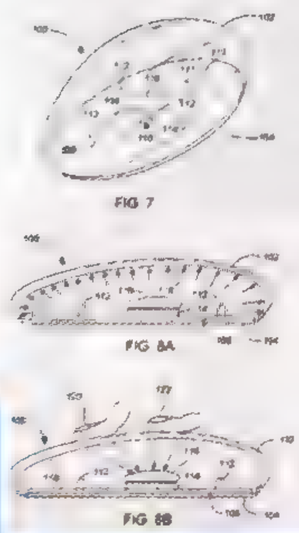
šytame „Suprolight PC" kompiuteryje („Kompiuterija", 2004 04) įrengtas vaizdo projektorius, o išimama skaičių klaviatūra gali veikti kaip skaičiuotuvas ar nuotolinio valdymo pultas. Visa tai jau įgyvendinta.

Prognozuojama, kad vaizdo projektoriai plačiai paplis ir bus rengiami net mobiliuosiuose telefonuose (užsukite į ***www.microvision.com/pico_projector_displays/***). Pirmuosius gaminius su projektoriais turėtume išvysti jau šiemet.



Bevielių „Logitech DiNovo" klaviatūrų dešinę dalį galima atkabinti ir nešiotis.

Svajojome ir apie plastišką pelę be mygtukų: lietimui jautrus paviršius leistų sukurti virtualius mygtukus („Kompiuterija", 2004 03). Argi ne panašaus rezultato siekia „Apple", užpatentavusi pelę be mygtukų (*multi-touch mouse concept*)? Dar panašiau aprašoma lietuvių sukurta pelė „Pelina 3000" (***www.smtp.lt/index.php?id=686***): elastinga, prisitaikanti prie rankos formos, o maigant minkštą pelės korpusą galima numalšinti stresą. Šis „LVL Technologies" komandos sprendimas 2007 m. verslo plano turnyre pripažintas inovatoriškiausiu ir pelnė 15 000 Lt apdovanojimą.



Taigi pažaiskime ateitį – tai iš tiesų įdomu!

Audrius Jonaitis

Nemokamos mobiliųjų telefonų melodijos

Atsibodo.
Įgriso tos pačios melodijos, skiriančios iš mobiliojo telefono. Nesinori dėl įjungto tylėjimo režimo pražiopsoti draugų skambučių.
Atsibodo ieškoti naujų nemokamų melodijų.
Atsibodo nerasti „kyrėjo bandytų programas, žadančias padėti nemokamai susikurti melodijas.
Atsibodo suprasti, kad teks mokėti.
Ar mobiliojo telefono melodijoms tinka posakis „Nemokamų pietų nebuna“? Buna, jei „gaminate“ patys.

Ruta Mankevičienė

Renkamės melodiją

Gal ir gerai, kad sunku rasti nemokamų melodijų. Vis tiek jos, kurios pasiūlo internete, tarp nemokamų nerasite, o už bet kokią mokėti nesinori [illegible] pataupyti pinigų. Kompiuteriniai [illegible] nemokamai.

Pagalvokite, kokio kūrinio fragmento norėtumėte girdėti [illegible] skambėjus jūsų mobiliajam telefonui. Geriausia, kad kūrinyje būtų aiškiai išreiškiamas instrumentinių dalių. Kodėl? Aš tų paprašiau sukurti geras skambančias telefonų melodijas.

Pasirinkę kūrinį, [illegible] esantį jūsų kompiuteryje, [illegible] nega site [illegible] poreikiams. Tiks MP3 arba WAV [illegible] failai.

Diegiame Audacity

Viso garso failo telefono melodijai nerekomenduojame: net ir jūsų telefonui [illegible] apkrova nebus per didelė, bus nesmagu, jei vis atsirenkite nelėkiausę iki pabaigos.

Keliaukite adresu *http://audacity.sourceforge.net* ir atsisiųskite *Audacity* diegiamąjį failą. Ši puiki nemokama programa gerokai galingesnė nei reklamuojamos geresnės nemokamos reikėtų ilgai ieškoti.

Diegdami programą, pasirinkite vartotojo sąsajos kalbą.

Diegiame koduoklį

Iškirptą fragmentą reikės išsaugoti kaip MP3 failą, todėl bus reikalingas [illegible] koduoklis. Jį nemokamai atsisiųsite [illegible] com.br. Rinkitės skirtą Windows operacinei sistemai. Prisiminkite, kur jį įdiegėte, nes [illegible] prireiks išsaugant iškarpytą failą.

Atsiversiame pagrindiniame programos langue spragtelėkite *Failas* [illegible] pasirinkite failą, kurį karpysite.

Pamatysite dvi [illegible] juostas. Viršėjo [illegible] laiko juostą. Paspauskite žalią [illegible] klaviš[illegible] ir stebėdami laiko juostą, nuspręskite, kurią laiko dalį norite iškirpti.

Dažniau [illegible] juostoje spragtelėkite [illegible] fragmento [illegible] ir [illegible] nuspaudę kairiąjį pelės klaviš[illegible], nukempkite pelės žymeklį. Fragmento pabaigą, jei nepavyks [illegible] pažymėti labai tiksliai, padidinkite vaizdą, spustelėję didinamojo stiklo piktogramą [illegible] arba vienu metu [illegible] nuspaudę [illegible].

Nereikalingas kūrinio dalis [illegible] nukirpsite nuspaudę [illegible].

Fragmentą MP3 forma [illegible] išsaugoti, spragtelėkite *Failas* → *Eksportuoti kaip MP3*. *Audacity* jums pranešė, kad jūsų pasiūlytas MP3 failo įrašyti negali, ir paprašys nurodyti katalogą, kuriame išsaugojote *Lame* koduoklio failus.

Pasirinkite [illegible] kokiu pavadinimu išsaugoti kūrinio fragmentą.

Konvertuojame

Apdorotą failą savo mobiliajame telefone galėsite naudoti tik po [illegible] konvertuoto šio failo. Kokie failai tinka jūsų mobiliajam telefonui, sužinosite iš telefono vartotojo instrukcijos arba apsilankę telefono gamintojo svetainėje.

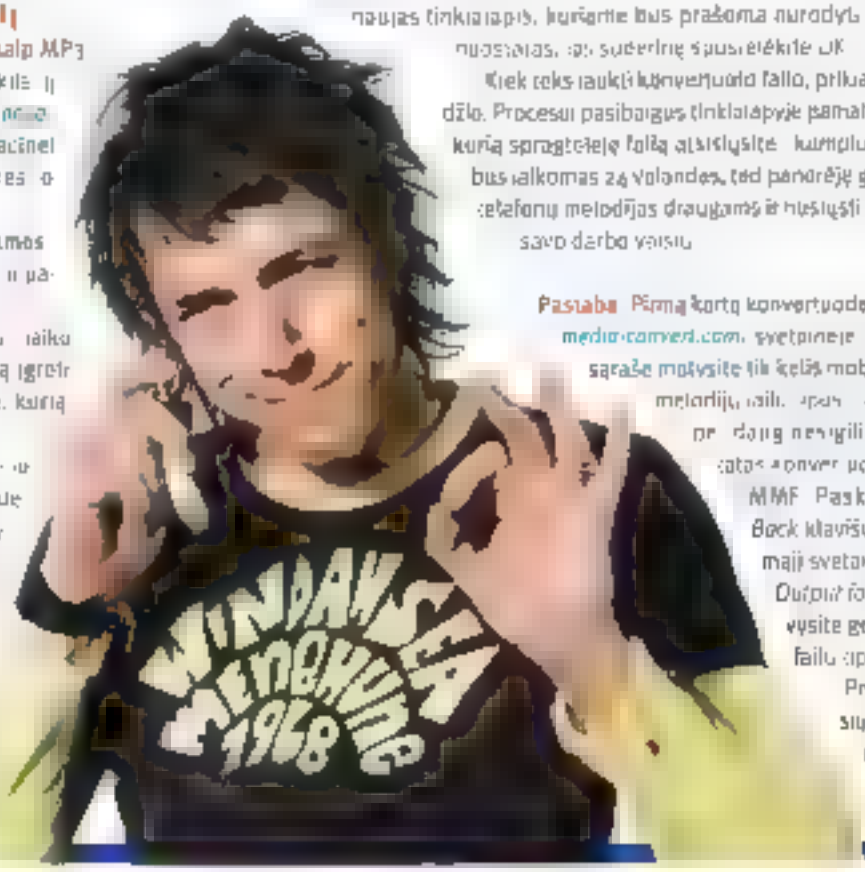
Jei jūsų mobilusis telefonas melodijoms naudoja MP3 failus – jūsų darbas baigtas. Tiesiog įkelkite failą su išsaugotu fragmentu į mobiliąjį telefoną.

Kitu atveju naršyklėje suvinkite *http://media-convert.com*, spragtelėkite greta *File* laukelio esantį *Browse* klaviš[illegible]. Nurodykite, kurį failą konvertuosite. Jei viskas pavyko gerai, *Input format* laukelis bus teisingai užpildytas automatiškai. Žemiau esančiame *Output* išskleidžiamajame sąraše pasirinkite koks tipo failu išsaugoti. MP3 failai [illegible] rašytą fragmentą, pavyzdžiui, MMF [illegible] kurios daugumai Samsung telefonų. Pažymėkite varnelę [illegible] *accept the terms* ir paspauskite OK. Po kurio laiko bus įkeltas naujas tinklalapis, kuriame bus prašoma nurodyti konvertavimo nuostatas, jas suderinę spustelėkite OK.

Kiek teks laukti konvertuoto failo, priklausė nuo jo dydžio. Procesui pasibaigus tinklalapyje pamatysite nuorodą, kurią spragtelėję failą atsiųsite kompiuteriu. Failas čia bus talpinamas 24 valandas, tad pandėję galėsite sukurti telefonų melodijas draugams ir nusiųsti jiems nuorodą savo darbo vaisiu.

Pastaba. Pirmą kartą konvertuodami failą *http://media-convert.com* svetainėje *Output format* sąraše matysite tik kelis mobiliųjų telefonų melodijų [illegible] pirmą kartą [illegible] nesigilindami [illegible] nuostatas, konvertuokite MP3 failą MMF. Paskui [illegible] naršyklės *Back* klaviš[illegible] grįžkite [illegible] pirmąjį svetainės tinklalapį. *Output format* sąraše [illegible] vysite gerokai daugiau failų tipų.

Perkelkite [illegible] sukurtą failą savo mobiliųjų katalogą ir [illegible] skambučių.



ir „DjVu“

Audrius Jonaitis

„DjVu“ formatas ypatingas tuo, kad itin gerai suglaudina grafinius vaizdus, taip pat gali išsaugoti redaguojamą tekstą. Pagal failų dydį „DjVu“ lenkia ir PDF, ir rastrinius formatus.

Pavyzdžiui, 300 dpi raiška nuskaitytas spalvotas lapas TIFF formatu užimtų apie 25 MB, o „DjVu“ – tik 30–100 KB. „DjVu“ algoritmas leidžia vaizdą suskaidyti keliais sluoksniais ir juos koduoti skirtingais būdais. Fonas ir nuotraukos koduojami efektyviai ir mažesne raiška (pvz., 100 dpi), bet prarandant dalį duomenų (*lossy compression*). Tekstas ir grafiniai elementai (linijos, lentelės) paliekami didelės raiškos (pvz., 300 dpi), kad galutinis variantas būtų aiškus, kontrastingas. Be to, tokie elementai suskaidomi dalimis ir jei jie kartojasi, nurodomos tik koordinatės. Taigi jei dokumentas parašytas vienodu šriftu, išsaugomas tik vienas „a“ raidės šablonas, kuris atkuriant „klonuojamas“ – atkartojamas visur, kur reikia. Svarbu tai, kad „DjVu“ dokumentuose nėra vektorinių duomenų: fonas su nuotraukomis, tekstas, piešiniai bei lentelės yra rastriniai. Dėl optimaliai suderintos raiškos to beveik nematyti, nors padidinus vaizdą išryškėja grūdėtumas.

PDF naudoja daug vektorinio turinio, kurį galima didinti beveik neprarandant kokybės. Tačiau PDF negali visada užtikrinti, kad gavėjas dokumentą matys lygiai tokį pat, kokį sumanė jo autorius (nebent tekstas paverčiamas kreivėmis arba faile yra tik rastrinė nuotrauka). „DjVu“ itin gerai atkartoja spaudinių originalus ir puikiai tinka skaitytuvais nuskaitytiems dokumentams, knygoms, brėžiniams archyvuoti, kai svarbu išsaugoti jų tikrąją išvaizdą arba informaciją lengvai pateikti internete neapkraunant tarnybinių stočių.

Kadangi „DjVu“ naudojamas rečiau, gali susidaryti klaidingas įspūdis, neva šis formatas yra kažkoks egzotiškas, sudėtingas. Tačiau tai netiesa. Perkoduoti turimus dokumentus, o vėliau juos peržiūrėti – ne sudėtingiau nei PDF. Bendrovė „LizardTech“ (oficialioji komercinių „DjVu“ programų platintoja) neatskleidžia visų *kodavimo* niuansų, tad nemokamos konvertavimo priemonės nėra visavertės. Tačiau peržiūros programos ir naršyklių įskiepiai yra nemokami ir puikiai atlieka savo funkcijas, mat *iškodavimo* algoritmas yra gerai žinomas.

Įvertinti „DjVu“ privalumus labai paprasta: pakanka įdiegti naršyklių priedą (jį rasite ***www.lizardtech.com/download/dl_options.php?page=plugins*** tinklalapyje) ir apsilankyti kurioje nors iš toliau minimų interneto svetainių.

Taip pat verta savarankiškai pakeisti turimus dokumentus bei palyginti gautus failus su originalais. Paprasčiausia tai padaryti ***any2djvu.djvuzone.org*** svetainėje: galima įkelti (*upload*) įvairių formatų failus arba nurodyti jų URL adresus ir paskui išsaugoti sugeneruotą „DjVu“ dokumentą.

Geriau vieną kartą pabandyti...

...arba paskaityti

www.ulib.org
www.archive.org/details/millionbooks/

Internete apstu knygų ir spaudos leidinių „DjVu“ formatu. Vienas didžiausių projektų – universali biblioteka, siekianti visas žmonijos knygas paversti skaitmeninėmis ir jas padaryti viešai prieinamas. Tai, žinoma, yra tik idealas, nepasiekiamas tikslas. Kol kas visame pasaulyje esančiuose knygų apdorojimo centruose ir bibliotekose nuskaityta apie 1,5 mln. knygų (mažiau nei 1 proc. visų knygų). Tarp jų yra ne tik tos, kurių dėl senaties jau negina autorių teisių įstatymas, bet ir apie 60 tūkst. šiuolaikinių kūrinių. Dauguma knygų parašytos kinų kalba, antroje vietoje – angliškos. Tačiau dar ne visos knygos yra prieinamos ir ne kiekvienoje svetainėje galima rasti visą kolekciją.

Creative ZEN

Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje

Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)

Puikus vaizdas ir garsas – taip geriausiai apibūdinamas „Creative ZEN“ grotuvas.

2,5" ekrano spalvos tiesiog pritrenkiamos, tad kelionėje žiūrėti vaizdo klipus ar filmus iš tiesų malonu. Taip pat įrengti FM radijas, mikrofonas ir SD/SDHC kortelių jungtis. Akumuliatorius užtenka 25 val. klausant muzikos ir 5 val. žiūrint filmuotą medžiagą.

Grotuvas suderinamas su MP3, WMA, AAC, WAV, Audible bei WMV, XVID, DivX formatais. Kitų formatų rinkmenas galima konvertuoti naudojant drauge pateikiamą programinę įrangą.

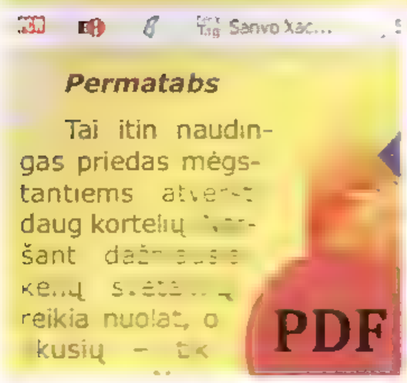
307 Lt 2 GB
399 Lt 4 GB
527 Lt 8 GB

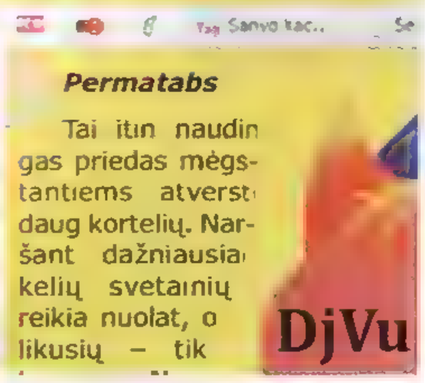
CREATIVE

acc ACME COMPUTER COMPONENTS REKOMENDUOJA

any2djvu.djvuzone.org svetainėje gavome tokius rezultatus (pasirinkę vidutines vertes, be teksto išskyrimo – OCR):

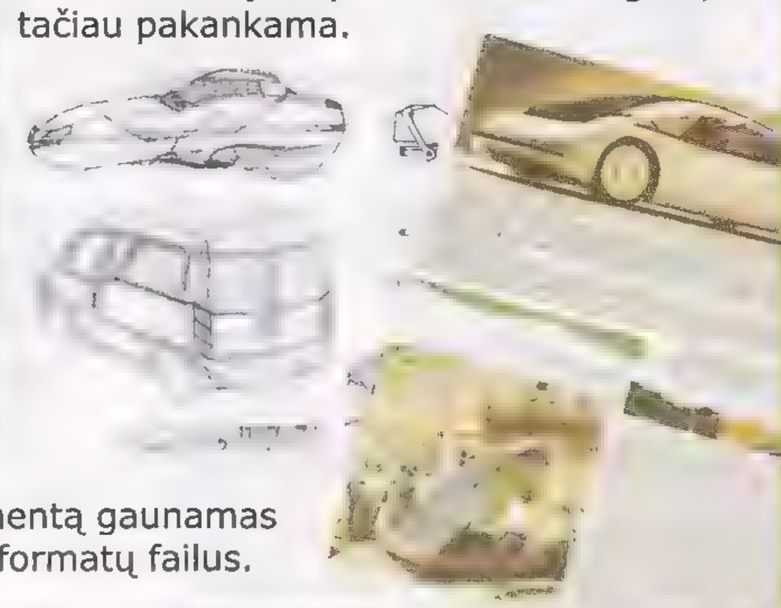
300 dpi raiškos PDF dokumentas (dviejų puslapių spaudai parengtas straipsnis apie „Firefox" priedus – jį rasite šiame numeryje) nuo 8 MB sumažėjo iki 200 KB (beveik 40 kartų), o kokybė liko labai gera.





Nedidelė JPEG nuotrauka beveik nepakito (net keliais bitais padidėjo). Vizualiai gautos nuotraukos beveik nesiskyrė.

Įvairūs nuskaityti 300 dpi raiškos dokumentai (laikraščių iškarpos, ranka piešti eskizai) sumažėjo nuo maždaug 1 MB iki 40–60 KB. Jų kokybė buvo ne itin gera, tačiau pakankama.



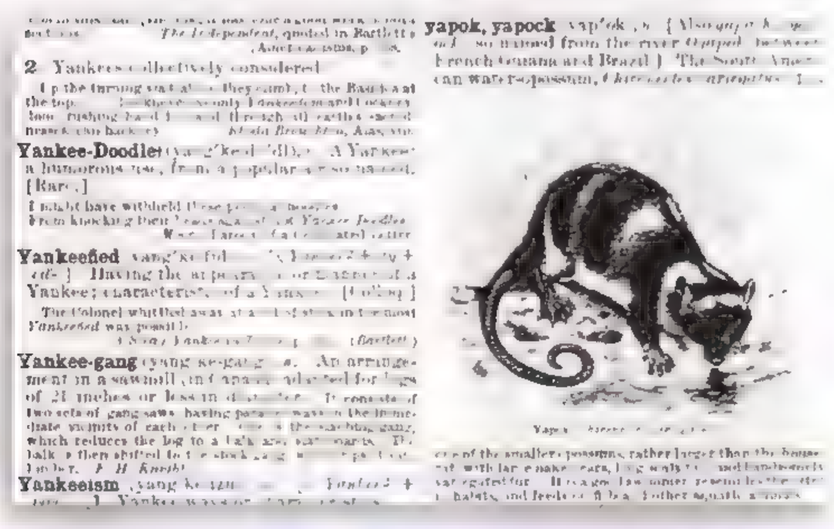
Konvertuojant svarbu pasirinkti kuo kokybiškesnį originalą, nes naudojant prastą dokumentą gaunamas tik pakenčiamas rezultatas. Geriausia kokybė pasiekiama pasirinkus vektorinių PS, PDF formatų failus.

www.openlibrary.org

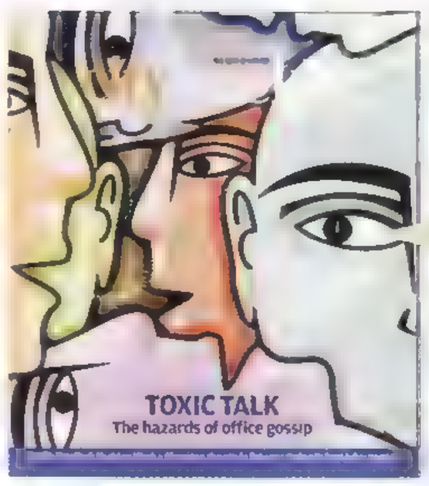
Atviroji biblioteka viešai pateikia senas, tačiau vis dar vertingas knygas JPG, PDF ir „DjVu" formatais.

www.global-language.com/djvueds/
www.global-language.com/CENTURY/

Svetainėje skelbiami humanitariniai veikalai. Joje rasite ir W.Shakespeare'o kūrinių, ir netgi visą 12 tomų, 10 tūkst. puslapių Amžiaus žodyną (*The Century Dictionary*), kuriame daugiau nei pusė milijono terminų, iliustracijų.



Visuotinė tendencija pateikti visas laikraščių ir žurnalų versijas internete neaplenkia ir Lietuvos. Taip neseniai pasielgė „Lietuvos rytas": internautai gali skaityti visus neapkarpytus dienraščio straipsnius (būtina užsiregistruoti, tačiau tai trunka tik kelias akimirkas). Tačiau skaitytojai mato ne originalius dienraščio puslapius, o tik straipsnių tekstą. Tuo tarpu kai kurie kiti laikraščiai nusprendė skelbti originalias „DjVu" kopijas – su reklamomis, skelbimais, nuotraukomis. Tai gana įdomus sprendimas. Keisčiausia tai, kad tokiose spaudinių versijose reklamos neerzina, netgi sudomina.



Bendrovės savo reklaminius kainoraščius taip pat galėtų pateikti „DjVu" formatu. Tuomet juos būtų galima greitai atsisiųsti, jie būtų kokybiški ir lengvai skaitomi (ar kada nors bandėte įskaityti, kas parašyta „Senukų" reklaminiame laikraštyje internete?).

print.seattleweekly.com

„Seattle Weekly" savaitraštis.

digitaledition.cityweekly.com.au/

Sidnėjaus (Australija) savaitraštis.

www.secstate.wa.gov/history/newspapers_advanced.aspx

Galima pavartyti įvairius senus XIX a. JAV laikraščius.

www.libs.uga.edu/hargrett/rarebooksonline.html

Kelios retos senos knygos.

www.saintcitynews.com

Visi „Saint City News" numeriai nuo 2004 m.

Jei pageidaujate dar daugiau knygų (nebūtinai konvertuotų „DjVu" formatu), apsilankykite ***www.gutenberg.org/catalog***, ***www.e-book.com.au/freebooks.htm*** svetainėse, kuriose gausu nuorodų.

KWorld PlusTV Hybrid Stick

Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje

Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)

acc ACME COMPUTER COMPONENTS REKOMENDUOJA

Dvejopas (analoginis ir skaitmeninis) „KWorld" TV imtuvas, suderinamas su MPEG 4/2/1 ir H.264 AVC formatais. Juo galima žiūrėti įprastos ir DVB-T (skaitmeninė antžeminės) televizijų laidas.

„Time-Shifting" ir „Scheduled Recording" technologijos leidžia sustabdyti tiesioginę transliaciją, nustatytu laiku įrašyti mėgstamą laidą. Mažytis imtuvas jungiamas USB 2.0 jungtimi ir parduodamas su patogiu nuotolinio valdymo pultu (juo net galima išjungti kompiuterį tarsi televizorių).

KWORLD COMPUTER CO.,LTD

183 Lt

Ar *Windows Vista* gali veikti sparčiau?

ELVINAS PILIPONIS

Sparčią USB atmintinę keletu pelės spragtelėjimų galima paversti diskinių kaupiklių darbą spartinančiu podėliu.

Praėjusių metų pradžioje dovanų gautą *Windows Vista Ultimate* operacinę sistemą (OS) vis neprisiruošiu įdiegti į savo kompiuterį. Vos tik ją įkėlęs, kažkaip nejučia vėl grįžtu prie *Windows XP*.

Vista neveikia taip sparčiai kaip *Windows XP*, jau nekalbant apie pagrindinę kompiuterio OS – „Gentoo Linux". Taip, kompiuteris moraliai pasenęs – 3,06 GHz „Pentium 4", 1 GB DDR 400 atmintine, 200 GB SATA kaupikliu ir 128 MB „Nvidia GeForce 6600GT" vaizdo posistemiu jau nieko nenustebinsi. Tačiau kasdieniams poreikiams šio kompiuterio pakanka ir programos bei OS jame sukasi visai smagiai. Tad gal galima kaip nors paspartinti ir *Windows Vista* darbą?

Kas pasikeitė *Windows Vista* sistemoje?

Įprasta, kad naujesnėms OS versijoms reikia daugiau kompiuterio išteklių. Ši taisyklė galioja „Windows", „Linux", „Mac OS", tačiau *Windows XP* keitimas į *Windows Vista* išteklių kartelę pakėlė gerokai aukščiau. Įdiegus *Windows Vista*, kompiuteris tarsi apsnūsta, programos sužadinamos vangiai, diskinis kaupiklis nuolat kažką veikia...

Iš esmės pasikeitė trys dalykai: OS išteklių poreikiai, OS tarnybos bei paslaugos ir išteklių panaudojimo būdas. Palyginti su XP, *Vistai* reikia beveik 3-4 kartus daugiau RAM. Be to, šioje sistemoje veikia daugiau aktyvių tarnybų nei senesnėse *Windows* versijose. Šios fone plušančios programos prižiūri sistemą, renka informaciją, susijusią su kompiuterio spartinimu, ir siūlo naujų paslaugų vartotojams.

Pasikeitė ir RAM pritaikymo būdas. *Windows Vista* RAM naudoja tarsi didelę diskinio kaupiklio spartinančiąją atmintinę (*cache*). Įsikrovus kompiuteriui, „Superfetch" tarnyba į RAM ima krauti dažniausiai naudojamas programas ir bibliotekas, todėl įkrautas kompiuteris kažką veikia, o laisvos atmintinės vis mažėja.

Kuo mažiau tarnybų – tuo lengviau sistemai

Windows Vista tarnybos reikalingos ne visiems vartotojams, nes kompiuteriais jie naudojasi skirtingai. Išjungus nereikalingas, galima sutaupyti kompiuterio išteklių ir paspartinti įrenginio darbą. Prieš išjungiant (*disable*) tarnybą, patartina pasidomėti, ką tiksliai ji daro ir su kuo susijusi (tarnybos nuostatų ***Dependencies*** skiltis).

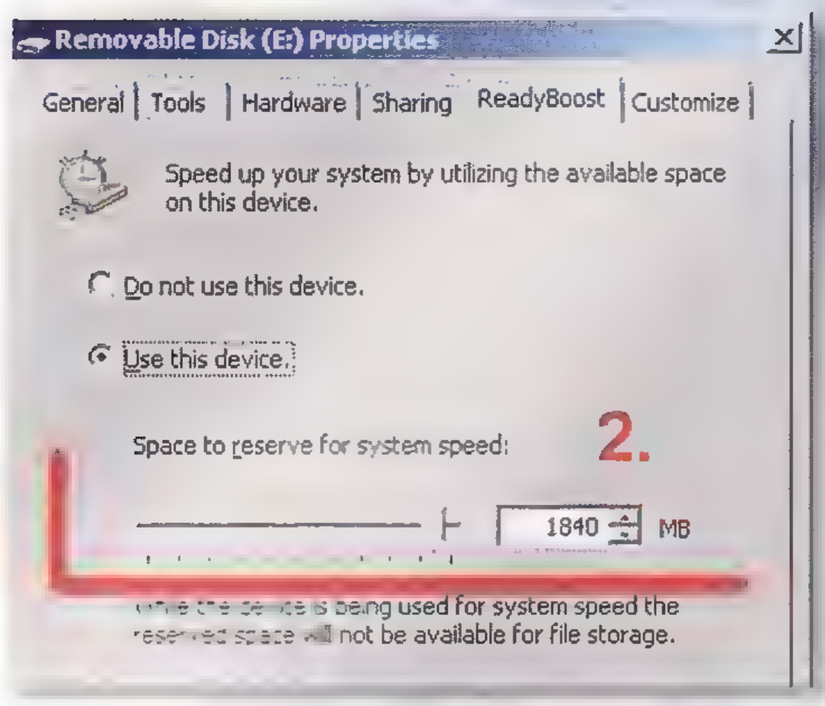
Kompiuterio valdymo skydelis atveriamas dešiniuoju klavišu spragtelėjus ***Computer*** piktogramą ir pasirinkus ***Manage***. Sistemos tarnybų sąrašas pateikiamas ***Services and Applications*** skyriuje. Du kartus kairiuoju klavišu spragtelėjus tarnybos pavadinimą, atsiveria nuostatų langas, kuriame galima rasti tarnybos aprašymą, priklausomybes ir sužadinimo nuostatas. Derinant sistemą, pravartu tarnybą tik sustabdyti (***Stop***) ir pakeisti sužadinimo būdą į rankinį (***Manual***). Šios tarnybos prireikus kokiai nors kitai tarnybai ar programai, ją galima sužadinti netrikdant kompiuterio darbo. Be to, taip lengviau rasti vis dar naudojamas kitas tarnybas.

Savo kompiuteryje be jokių pastebimų neigiamų padarinių sustabdžiau šias tarnybas:

- ***Computer Browser*** (nuolat atnaujina tinklo kaimynų sąrašą)
- ***DHCP*** (jei kompiuteriui nepriskirtas statinis IP – tarnybos neišjunkite)
- ***IKE and AuthIP Ipsec Keying Modules***
- ***IP Helper*** (jei IPv6 paketai perduodami IPv4 tinklu – neišjunkite)
- ***Diagnostic System Host***
- ***Diagnostic Server Host***
- ***Diagnostic Policy Service***
- ***Distributed Link Tracking Client***
- ***Offline files***
- ***Remote Access Connection Manager***
- ***Security Center*** (ją išjungus, nebus pranešimų apie pataisas ir pan.)
- ***SSDP Discovery***
- ***Tablet PC Input Helper*** (planšetinių kompiuterių suderinamumas)
- ***Terminal Services*** (jei kompiuteriu norės vienu metu jungtis keletas vartotojų – neišjunkite)
- ***Telephony***
- ***Windows Error Reporting Services***
- ***Windows Defender*** (apsauga nuo programinių šnipų ir panašių kenkėjų)
- ***Windows Firewall*** (tinklo užkardos tarnyba; užkarda išjungiama *Control Panel* → *Security* → *Windows Firewall* skyriuje)
- ***Windows Media Player Network Sharing Service***
  (gali būti reikalinga ***Xbox 360*** turėtojams)
- ***WinHTTP Web Proxy Auto-Discovery Service***
- ***UPnP Device Host***

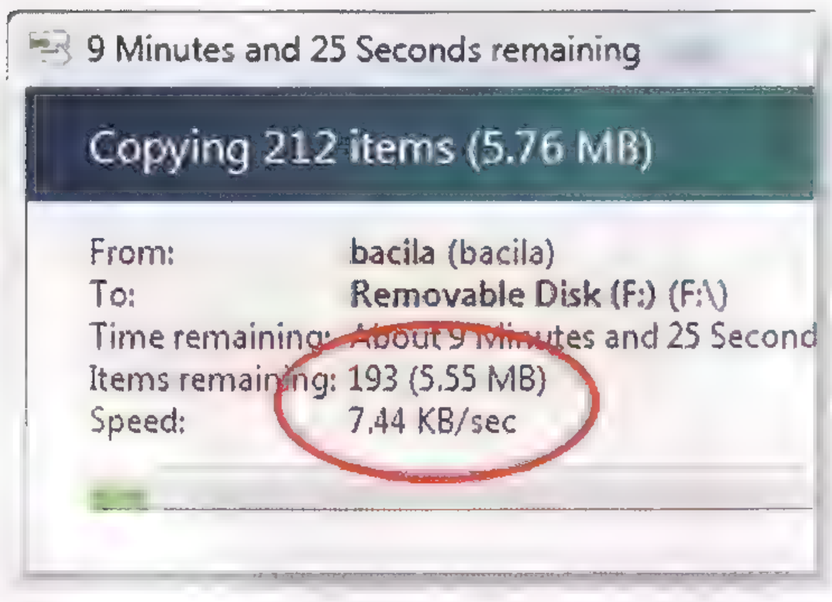
acc ACME COMPUTER COMPONENTS
REKOMENDUOJA
Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje
Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)
Toshiba Satellite L300 1-K 2,7 kg
• 15,4 WXGA *TruBrite* ekranas
• *AMD 64 X2 TL-60* 2 GHz procesorius
• *ATI-M HD 2600* 512 MB vaizdo sistema
• 2 GB atmintinė
• 200 GB diskinis kaupiklis
• *Windows Vista Home Premium* OS
• Dvisluoksnius diskus rašantis DVD kaupiklis
• WLAN 802.11g, *Bluetooth* sąsajos
• Keturios USB 2.0, IEEE 1394, *S-Video*, *ExpressCard* jungtys
• *Flash* kortelių skaitytuvas, 1,3 Mp interneto kamera

TOSHIBA
3309 Lt



SuperFetch ir ***ReadyBoost*** tarnybas vertėtų panagrinėti atskirai. Jei kompiuteryje yra 1 GB ar mažiau RAM, turint atliekamą **sparčią** USB atmintinę galima pasinaudoti *ReadyBoost*. Įstačius atmintinę, *Windows Vista* paklaus, ar norite paspartinti OS darbą, ir paprašys nurodyti atmintinėje kuriamo spartinančiojo podėlio (*cache*) apimtį. Žodis „sparti" pabrėžiamas ne veltui, nes kai kurios USB atmintinės, ypač pigios, kompiuterio tikrai nepaspartins.

Norėdami paspartinti *Flash* atmintines ir diskinius kaupiklius, sužadinkite kompiuterio valdymo skydelio įrenginių valdymo įskiepį (***Device Manager***), atverkite reikiamo įrenginio nuostatų skyrių ir nurodykite sistemai suderinti įrenginį maksimaliai darbo spartai: *Flash* atmintinėms – ***Policies*** skilties ***Optimize for performance*** nuostata, SATA kaupikliams – ***Enable advanced performance*** nuostata. Tiesa, po šių pakeitimų staiga dingus elektrai ar ištraukus *Flash* atmintinę kaupiklių duomenys gali būti pažeisti.



Nesužadinus spartinimo funkcijų, elektroninės atmintinės veikia apgailėtinai.

SuperFetch tarnyba papildys *ReadyBoost* automatiškai atnaujindama *Flash* atmintinės podėlį dažniausiai naudojamais failais. Tačiau *SuperFetch* sunaudoja daug atmintinės, tad turint mažai RAM ir norint leisti daug atmintinės reikalaujančias programas (pavyzdžiui, žaidimus), *SuperFetch* patartina išjungti.

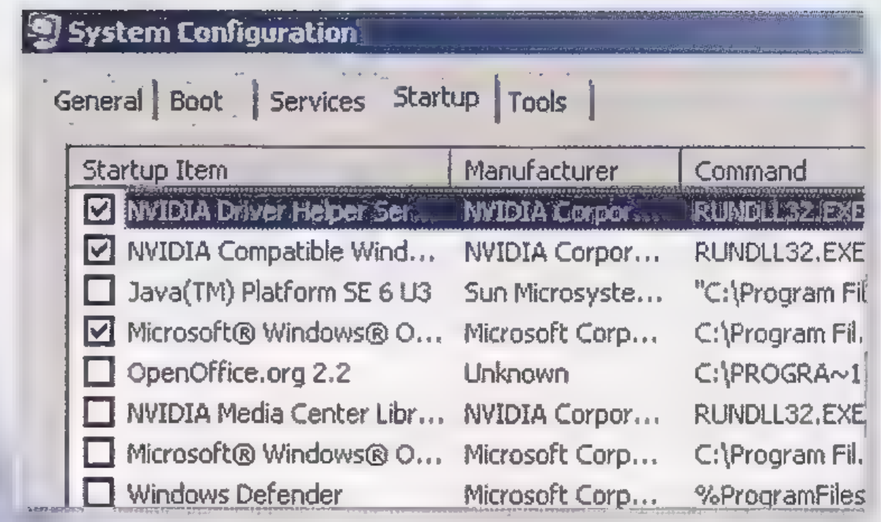
Funkcijos ir paslaugos

Yra ir daugiau ne visiems reikalingų *Windows XP* ir *Windows Vista* funkcijų. Pavyzdžiui, nuotolinės pagalbos ***Remote Assistance*** funkcija (*System properties -> Remote*) naudojasi tik retas vartotojas. Man taip pat nereikalinga sistemos atkūrimo ***System Restore*** funkcija (*System properties -> System Restore*). Neprisimenu, kada teko ieškoti per *Windows* paieškos sistemą, todėl failų indeksavimo režimą išjungiu, pasirinkęs diskinio kaupiklio savybes ir pašalinęs varnelę nuo ***Index this drive for faster searching***.

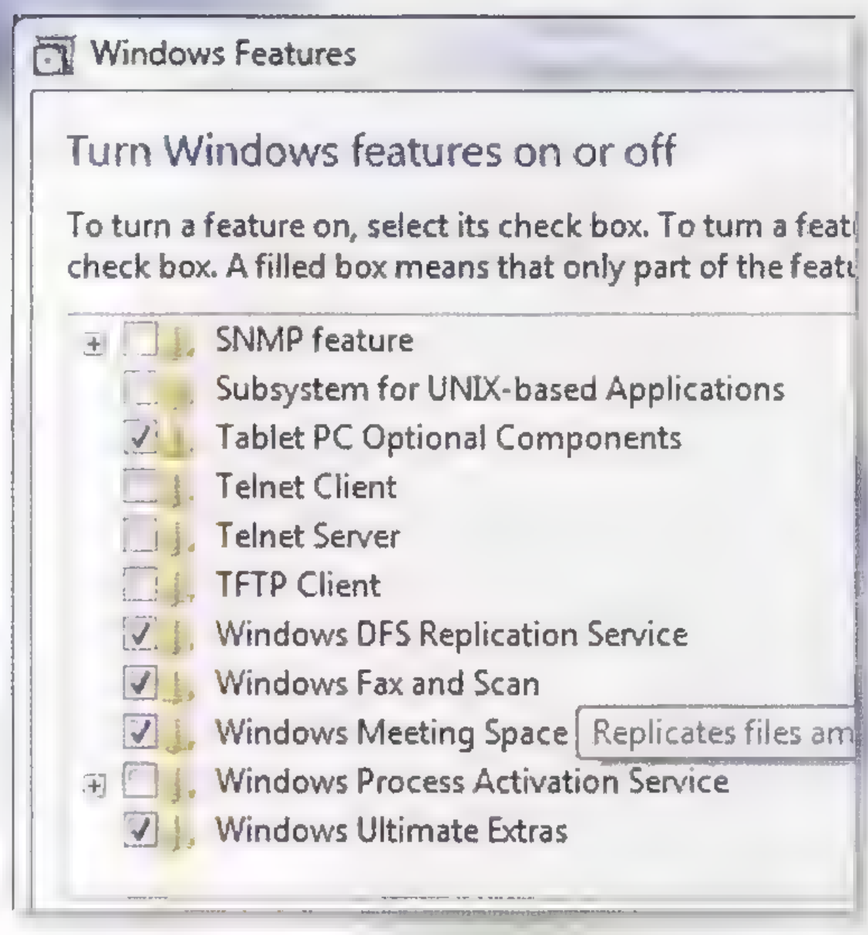
Kompiuteriuose, kuriuose įrengti lėtesni procesoriai, gali erzinti „Explorer" noras generuoti mažus paveikslėlių atvaizdus, atverčiant katalogą, ypač jei jame daug failų. Atverskite pageidaujamą katalogą (kaupiklį) ir, pasirinkę ***Organize -> Folder and Search Options -> View***, pažymėkite varnelę ***Always show icons, never thumbnails***. Verta pašalinti varnelę ir nuo ***Hide extensions for known file types***. Neaišku, ką rūkė „Microsoft" projektuotojai, nes nuo *Windows 98* laikų jie kažkodėl nusprendė, jog failų naršyklės lange *failas.exe, failas.ico* ir *failas.cmd* bus rodomi kaip *failas* ir vaizduojami ta pačia piktograma.

Internete skelbiama, kad ***Remote differential compression*** funkcija gali gerokai sulėtinti failų perdavimą tinklu. *Remote differential compression* funkcija turi veikti abiejuose kompiuteriuose. Panašių atsiliepimų teko skaityti ir apie ***Windows DFS Replication Service***. Šių funkcijų teigiamo ar neigiamo poveikio nepastebėjau, tačiau atvertęs *Windows Vista* funkcijų sąrašą (*Control panel -> Programs*) palikau pažymėtą tik *XPS viewer*.

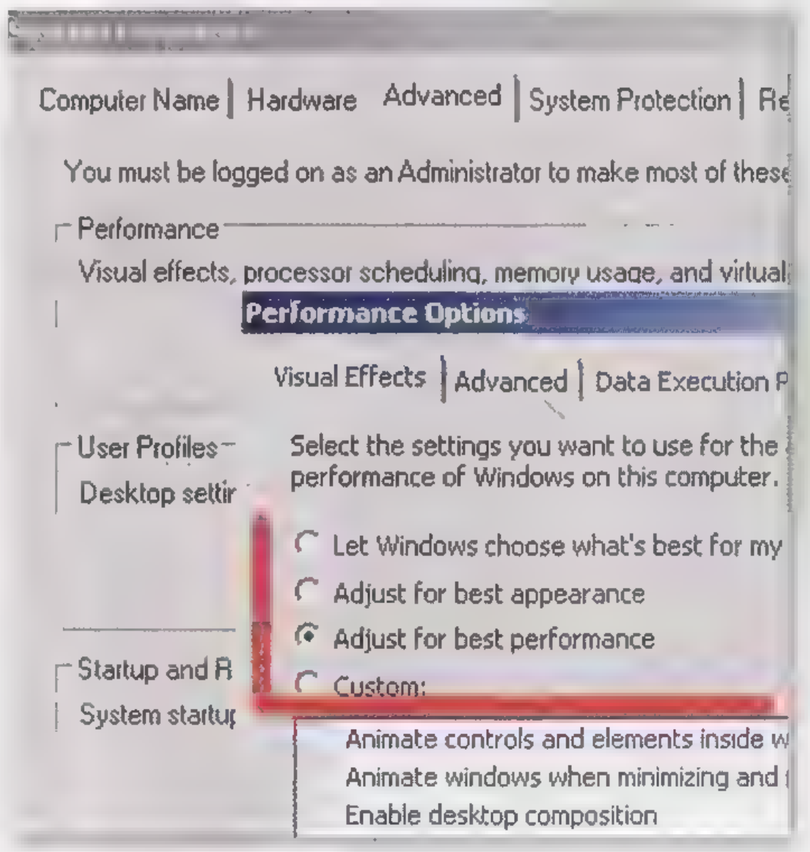
Kadangi kompiuterius esu įpratęs išjungti, o ne migdyti, kaip tai daro *Vista*,



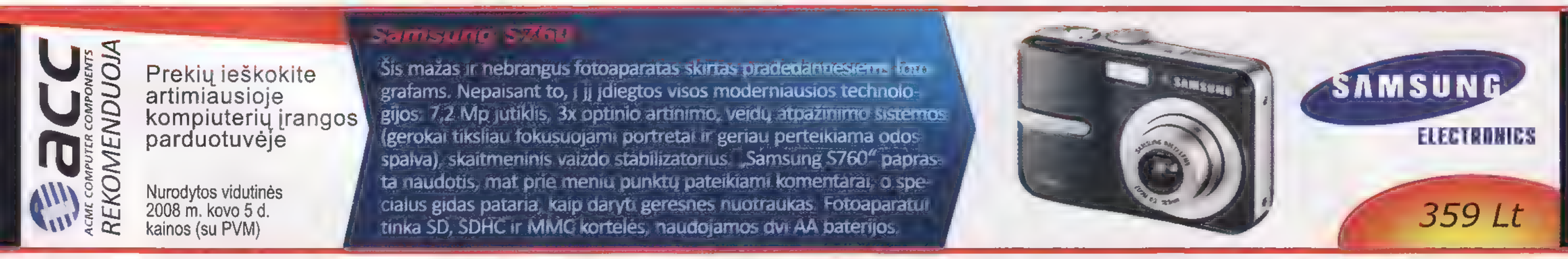
Spartindami sistemą, nepamirškite peržiūrėti kartu su ja įkraunamų programų sąrašo – dažnai pasitaiko daug balasto.

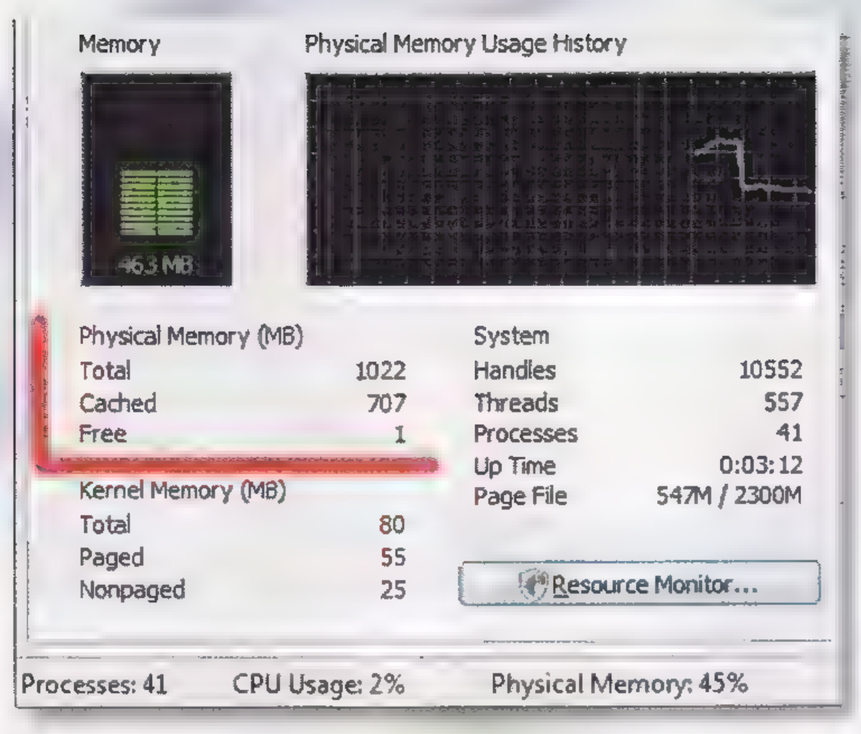


Windows Vista **sistemoje veikia daug pagalbinių programų, paslaugų ir funkcijų, tačiau ne visos reikalingos paprastam vartotojui.**



Išjungus daugelį vartotojo sąsajos efektų, lėtesniuose kompiuteriuose *Windows Vista* **sąsaja pradeda veikti gerokai sparčiau.**





SuperFetch **tarnybos atmintinėje kuriamas dažniausiai naudojamų failų podėlis gali užimti visą laisvą atmintinę, todėl kai kurioms programoms sužadinti gali prireikti daugiau laiko.**

tai atsisakęs *Hibernate* funkcijos diske galiu sutaupyti vieną GB laisvos vietos (*http://support.microsoft.com/kb/920730*). Turintieji lėtesnius kompiuterius, ypač su prastesniais vaizdo posistemiais, greičiausiai sumanys išjungti visus *Aero* sąsajos pagražinimus, pasirinkę *Windows Classic* temą.

Galima sužadinti sistemos nuostatų keitimo įskiepį (*Control Panel -> System and Maintenanse -> System -> Advanced System Settings*) ir ***Performace Options*** skyriuje pasirinkti ***Adjust for best performance***.

Rezultatai ir išvados

Tiesą sakant, bandydamas internete rastas spartos didinimo rekomendacijas labai apčiuopiamų rezultatų nesitikėjau. Nepaisant to, sintetiniai testai rodo šiokį tokį spartos padidėjimą, o tai gali būti aktualu senesnių ir naujų kompiuterių savininkams, mat prekybininkai ne visada pasiūlo optimalius techninės ir programinės įrangos derinius.

Prieš derinant:	3204 taškai
Išjungus visas papildomas tarnybas:	3390 taškų
Įjungus tik ***ReadyBoost*** (panaudojus *Flash* atmintinę) ir ***SuperFetch***:	3601 taškas

Geriausi keleto bandymų „PC Mark 2005“ rezultatai

Galima teigti, kad atliekamą sparčią *Flash* atmintinę tikrai verta paversti spartinančiuoju podėliu. Tačiau specialiai tam pirkti *Flash* atmintinę vargu ar verta – geriau už tuos pinigus įsigyti dar vieną RAM modulį, kuris padidins spartą, ypač sužadinant didesnes programas. Išjungus vaizdo efektus, labai pagyvėja vartotojo sąsaja ir sumažėja gremėzdiškos langų dekoracijos, sunkiai telpančios į mažesnės skiriamosios gebos ekranus.

Nuorodos

http://www.speedyvista.com/services.html – išsamus ***Windows Vista*** *tarnybų sąrašas su jų paskirties aprašais, taip pat pateikiami su sistemos spartinimu susiję patarimai;*

http://www.totalidea.com – ***„TweakVI“*** *ir kitų* ***„Windows“*** *tinkinimo priemonių autorių svetainė;*

http://www.tweakguides.com/TGTC.html – kelių šimtų A4 puslapių sistemų diegimo, derinimo ir priežiūros vadovai, praktiniai patarimai, priemonės.

Pirmadienis, 11 valanda 20 minučių...

Televizija – skaitmeninė!

2008 metų kovo 3 dieną bendrovė „Mikrovisatos TV“ visiškai nutraukė bevielės televizijos (TV) retransliavimą analoginiu būdu. Nutraukimo metu daugiau nei 95 proc. analoginės bevielės TV vartotojų buvo atsiėmę TV priedėlius, leidžiančius žiūrėti bevielę skaitmeninę TV.

acc ACME COMPUTER COMPONENTS REKOMENDUOJA

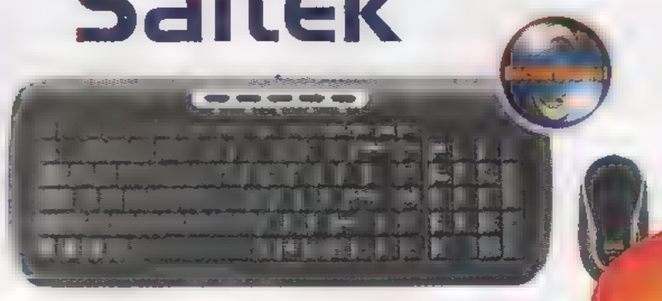
Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje

Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)

Saitek ST004 bevielis rinkinys

Bevielės klaviatūros ir optinės pelės rinkinys – tiesiog privalomas kiekvienoje ergonomiškoje darbo vietoje. Abiejuose įtaisuose naudojami įkraunami akumuliatoriai, taip išvengiant dažno baterijų keitimo. Plonoje ir tvirtoje klaviatūroje įrengti penki papildomi programuojami mygtukai. Prie kompiuterio įtaisai jungiami USB sąsaja ir gali veikti net iki 3 m. atstumu.

Saitek



107 Lt

Skaitmeninė televizija nuo įprastos analoginės skiriasi tuo, kad vaizdas ir garsas perduodami ne analoginiu, o skaitmeniniu signalu (dvejetainių kodų seka). Skaitmeninis signalas glaudinamas tam tikru formatu, pašalinant akimi nepastebimas vaizdo detales.

Jis daug atsparesnis įvairiems trukdžiams, televizoriaus ekrane rodomas aiškesnis vaizdas. Skaitmeninio kanalo „talpa" gerokai didesnė nei analoginio. Operatoriai vietoj papildomų TV programų gali transliuoti kitą skaitmeninę informaciją, pavyzdžiui, papildomus garso takelius, leidžiančius programą žiūrėti keliomis kalbomis, arba didinti transliuojamo signalo raišką. Būtent skaitmeninė televizija suteikia galimybę žiūrėti didelės raiškos (*High Definition* – HD) televizijos programas.

Eteryje analoginės TV neliks

Skeptikai greičiausiai pasakys, kad diegdama skaitmeninę ir ypač išjungdama analoginę TV Lietuva stengiasi aplenkti visą pasaulį, bet taip nėra: Olandijoje, Suomijoje, Švedijoje ir Šveicarijoje analoginės TV transliacija jau visiškai išjungta, šiemet tai turėtų būti padaryta Vokietijoje ir Austrijoje, 2009 metais – JAV, o vėliau – daugelyje pasaulio šalių.

Skaitmeninė TV analoginę visiškai pakeis eteryje, o kabeliniais tinklais daugelis šalių analoginiu būdu ketina leisti transliuoti gerokai ilgiau. Kabeliniai tinklai priklauso juos įrengusioms kompanijoms ir yra uždari, todėl netrukdo kitiems paslaugų teikėjams. Nepaisant to, Suomija nuo 2008 m. vasario mėn. baigė analoginės TV erą net ir kabeliniais tinklais.

Skaitmeninės TV rūšys

Yra keletas skaitmeninės TV rūšių. Lietuvoje plačiai paplitusi eteriu transliuojama skaitmeninė TV (DVB-T), palydovinė (DVB-S), kabelinė (DVB-C) bei IP protokolu, duomenų perdavimo tinklais transliuojama televizija. Be to, pasaulyje (pavyzdžiui, JAV, Japonijoje) veikia dar kelių standartų skaitmeninė TV. Skaitmeninė TV skiriasi ir suspaudimo (glaudinimo) technologija. Lietuvoje taikomi MPEG-2 ir MPEG-4 standartai.

Eteriu transliuojama TV, kitaip nei kabelinė, labai paranki gyventojams, iki kurių namų (dažniausiai – individualių) nepatogu ar brangu nutiesti kabelinius tinklus. Palydovinė TV paranki tuo, kad gali priimti labai daug skirtingų programų, tačiau palydovinės TV įranga brangi, vaizdo kokybė priklauso nuo oro sąlygų.

Bene didžiausias kabelinės TV privalumas tas, kad vienu kabeliu galima transliuoti ir skaitmeninius, ir analoginius signalus, teikti papildomas paslaugas. IP televizija atsirado kartu su galimybe įprastais telefono laidais informaciją perduoti didele sparta, tad teoriškai šią paslaugą galima teikti visur, kur yra fiksuotasis ryšys.

Deja, tik teoriškai, nes duomenų perdavimo sparta priklauso ir nuo linijos kokybės, ir nuo atstumo tarp abonento ir telefono stoties.

Skaitmeninei TV – skaitmeninė įranga

Nebrangių universalių skaitmeninių televizorių rinkoje trūksta. Ieškodami išeities, elektronikos gamintojai tiekia specialius TV priedėlius, jungiamus prie įprasto analoginio televizoriaus. Tokie priedėliai būtini kiekvienam televizoriui, kuriuo norima žiūrėti skaitmeninę TV, neatsižvelgiant į tai, ar signalas namus pasiekia iš palydovo, eteriu, ar kabeliniais tinklais. Skaitmeninės TV priedėlis reikalingas kiekvienam skaitmeninį signalą priimančiam televizoriui. Televizoriai, kuriuose sumontuoti skaitmeninės TV imtuvai, patogūs tuo, kad leidžia viską valdyti vienu pulteliu. Naudojant papildomą TV priedėlį, neišvengiamai garsą teks reguliuoti televizoriaus, o programas junginėti – priedėlio pulteliu.

Renkantis skaitmeninį televizorių, svarbu pasidomėti, ar paslaugos teikėjas duos atkodavimo modulį, į kurį dedama abonento kortelė. Pavyzdžiui, skaitmeninės bevielės TV paslaugas Kaune teikianti „Mikrovisatos TV" savo klientams pasirinktinai pateikia priedėlius arba vadinamuosius CAM atkodavimo modulius televizoriams, turintiems CI lizdą.

Rinkos analitikai prognozuoja, kad skaitmeninės TV priedėlių pasiūla turėtų gerokai didėti, todėl jų kaina mažės. Be to, vis dažniau skaitmeninės TV imtuvai turėtų būti montuojami ir parduodamuose televizoriuose.

Kadangi skaitmeninė TV dažniausiai transliuojama koduota, reikalinga abonento kortelė, kurią pateikia TV paslaugų teikėjas. Kortelė reikalinga kiekvienam naudojamam TV imtuvui. Mokesčio už papildomas atkodavimo korteles dydis priklauso nuo konkrečios bendrovės klientų lojalumo programos.

Skaitmeninė televizija Kauno regione

1997 m. bendrovė „Mikrovisatos TV" pradėjo bevielės mikrobangės (MMDS) TV transliacijas Kaune ir Kauno regione (apytiksliai 30 kilometrų apie Kauną), sugriaudama tuo metu vyravusį kabelinės TV paslaugų monopolį. „Mikrovisatos TV" pirmąkart suteikė galimybę individualiųjų namų ir priemiesčių gyventojams matyti ne tik nacionalinius TV kanalus. Net ir šiuo metu, kai kabelinės TV tinklai pasiekia daugumą miesto daugiabučių namų, bevielė „Mikrovisatos TV" lieka viena iš nedaugelio alternatyvų individualiųjų namų gyventojams.

2003 metais „Mikrovisatos TV" pradėjo teikti ir bevielio interneto bei kabelinės TV paslaugas, o 2006-aisiais pristatė bene pažangiausią optinį duomenų perdavimo tinklą Lietuvoje. Optiniais kabeliniais tinklais teikiamos ir TV, ir sparčiojo interneto, ir fiksuotojo telefono ryšio paslaugos, duomenų perdavimo paslaugos verslui. Paslaugos teikiamos ir daugeliui svarbiausių verslo centrų, Kauno miesto savivaldybės administracijai, optiniu tinklu sujungtos Kauno miesto stebėjimo kameros. Investicijos į optinį tinklą ir pažangią skaitmeninę TV signalų formavimo stotį 2005 – 2007 metais viršijo 20 milijonų litų. „Mikrovisatos TV" paslaugų vartotojų skaičius 2007 m. pabaigoje viršijo 50 tūkstančių.

„Mikrovisatos TV" ir „Kompiuterijos" inf.

acc ACME COMPUTER COMPONENTS REKOMENDUOJA

Prekių ieškokite artimiausioje kompiuterių įrangos parduotuvėje

Nurodytos vidutinės 2008 m. kovo 5 d. kainos (su PVM)

Taško dydis: 0,285
Kontrastingumas: 800:1
Šviesumas: 300 cd/m²
Atsako laikas: 5 ms
Matymo kampas: 170° (H), 160° (V)

Plačiaformatis 19" įstrižainės išskirtinis monitorius puikiai dera prie bet kokio interjero. Itin patogus ir lengvai reguliuojamas stovas leidžia monitorių pritaikyti bet kurioje darbo vietoje. Kvarco stiprumo atspindžius mažinanti ekrano danga „XShield" atspari įbrėžimams. 1440x900 taškų plote patogu vienu metu matyti kelias programas. Prie kompiuterio monitorius jungiamas analogine jungtimi.

xerox

669 Lt

juos pagąmino ne vienai dienai

Kiek jūs pasirengę mokėti už gerą *Dell* korporacijos nešiojamąjį kompiuterį *XPS™ M1330*? Ką už tai norėtumėte gauti? Sunku patikėti, kad prieš keletą metų triskart brangiau žmonės pirkdavo gerokai paprastesnius nešiojamuosius kompiuterius. Nenuostabu, kad dabar į mokyklą daug vyresniųjų klasių moksleivių jau nešasi ne skaičiuotuvus, o nešiojamuosius įrenginius. Vienos Kauno mokyklos mokytojas stebėjosi per pamoką ant stalų suskaičiavęs septynis tokius kompiuterius.

Kas domina nešiojamojo kompiuterio pirkėją? Žinoma, pirmiausia – širdis. Pavyzdžiui, prie *XPS M1330* parašyta: *Intel® CoreTM 2 Duo Processor T7500* (2,20 GHz, 4 MB L2 *Cache*, 800 MHz FSB). Pastebėkite, kiek daug žinovui pasakoma šia „šifrograma". O *Genuine Windows Vista® Home Premium* supras ir mėgėjas.

Žiūrėkime toliau, kuo didžiuojasi gamintojai: korpuso storis – tik 2,3 centimetro, kompiuterio svoris – mažiau nei du kilogramai. Pirštų atspaudų skaitytuvas (biometrinė vartotojo atpažinimo sistema), dviejų milijonų taškų interneto kamera, DVD įrenginys (diskas įstumiamas pro plyšį), HDMI ir *Bluetooth* sąsajų valdikliai, aštuonių tipų atmintinės kortelių skaitytuvas.

Kam jums ***Wi-Fi CatcherTM***? Prieš keletą metų pirkėjas būtų pasakęs nenorintis mokėti už nenaudojamus dalykus. Dabar belaidžio ryšio prieigą per keletą sekundžių aptinkantis priedas yra tikrai vertinga ***XPS M1330*** dalis.

Kam nešiojamajam kompiuteriui nuotolinio valdymo pultelis? Puikios raiškos (*TrueLifeTM* technologijos) 13,3 colio ekrane žiūrint nuotraukas, vaizdo įrašus ar klausant muzikos nebūtina „lįsti į ekraną" – ***XPS M1330*** galima valdyti pulteliu.

Mikrofonas, 1 GB RAM, 160 GB diskinis kaupiklis, trejų metų garantija – argi tai stebina išlepintą pirkėją? Jis jau pamiršo tuos laikus, kai už gerą nešiojamąjį kompiuterį reikėjo pakloti ne mėnesio, o metų atlyginimą... Taigi rinkitės juodos spalvos (*Tuxedo Black*) ***XPS M1330*** – tiks prie jūsų smokingo.

Žmona galbūt pasirinks baltos spalvos ***XPS M1330*** arba pridės dar šimtą litų ir parsineš gražuolį raudoną (*Crimson Red*) XPS M1530 su 15,4 colio ekranu, 2 GB operatyviąja atmintine, šiuolaikiniu trimatės grafikos procesoriumi. Žinoma, kiti šio įrenginio komponentai nė kiek ne prastesni už sudėtus į ***XPS M1330***. Tiks ir darbui, ir pramogoms.

„Kompiuterijos" inf.

Intelligent Document Consulting –

KONICA MINOLTA

reikės išmokti...

Intelligent Document Consulting

Problema aiški, aktuali, bet užsieniečių sugalvoto pavadinimo lengvai neišversime...

Kopijavimo, faksimilinio ryšio ir spausdinimo išlaidos nuolat didėja. Parengti, tvarkyti, dalyti, siųsti dokumentus nė kiek ne lengviau nei prieš dešimtmetį – tiesiog dokumentai tapo įvairesni, gražesni, jų gerokai daugiau. Turime daugiau ir įvairesnės biuro technikos, įvairių operacinių sistemų, klientus įvairiai pasiekiančių informacijos srautų. Kas didesnėje bendrovėje gali iškart pasakyti, kiek ir kuriuo aparatu verta spausdinti, kopijuoti, kokius dokumentų formatus pasirinkti, kad išlaidos būtų mažesnės? Tai jau „mintinai" neišsprendžiamas uždavinys...

Įdomu tai, kad daugelis įmonių ne tik nežino, kiek išleidžia spausdinimui bei kopijavimui, bet ir neįsivaizduoja, kad išleidžia labai daug. Auditoriams parodžius skaičius, vadovai griebiasi už galvos. Kaip pasielgtumėte jūs, jei sužinotumėte, jog užtenka tik šiek tiek optimizuoti dokumentų ūkį ir galima per metus sutaupyti keliems naujiems automobiliams?

Vieta rinkoje tuščia nebūna. Nenuostabu, kad korporacija ***Konica Minolta*** pasiūlė sprendimą **iDOC – *Intelligent Document Consulting*.** Verčiant nepažodžiui terminas reiškia sumanų dokumentų tvarkytojų konsultavimą. Tai dokumentų valdymo strategija, užtikrinanti reikalingų dokumentų parengimą ir pristatymą į darbo vietą reikiamu metu jų laukiančiam asmeniui. Strategija padeda sutvarkyti organizacijos dokumentų srautus pagal būtent tos organizacijos specifiką. Svarbiausias daugiakriterio optimizavimo tikslas – sumažinti išlaidas.

Analizei ir auditui pasitelkiama unikali programinė ir techninė įranga. Pavyzdžiui, *Konica Minolta* naudoja *DConsult* programinę įrangą, kainuojančią apie 6000 eurų. Be to, naudojamos *FMaudit* ir *Printer Audit* priemonės, duomenys sparčiai surenkami tinklo skeneriais. Akivaizdu, kad kiekviena bendrovė neturi tokios įrangos, todėl darbą verta patikėti *Konica Minolta* profesionalams.

Paryškinkime du **iDOC** akcentus.

Analizė parodo tikrąsias įmonės spausdinimo, kopijavimo ir faksimilinio ryšio išlaidas. Sistemos kūrėjų teigimu, galima labai tiksliai nurodyti tiriamos bendrovės išlaidas įvairiais pjūviais. Galima atlikti biuro technikos auditą pagal pasirinktą kriterijų bei parengti išsamią ataskaitą.

Verta išsiaiškinti spaudinio ar dokumento kopijos kainą, naudojant skirtingus bendrovėje esančius įrenginius. Išsiaiškinus, kas dokumentų rengėjams aktualiausia, galima rasti optimalų tai bendrovei sprendimą.

iDOC leidžia optimizuoti įmonės informacinės sistemos struktūrą, sumažinti išlaidas. Išsiaiškinama, ar visi turimi biuro įrenginiai veikia optimaliu režimu, koks palankiausias dokumentų gamybos principas tinkamiausias tai bendrovei. Siūlomi sprendimai gali būti pagrįsti ir darbuotojų pasitenkinimu savo darbo vieta, ir darbo efektyvumu, ir dokumentų parengimo bei paskirstymo kokybe.

Kas susidomės iDOC?

Susidomės tos bendrovės, kurios patikės, kad *Konica Minolta* geriausiai išsiaiškins viską apie dokumentų tvarkymą bendrovėje, po analizės pateiks išsamias audito išvadas, susijusias su turima biuro technika (spausdintuvais, kopijavimo aparatais ir faksimilinio ryšio priemonėmis). Kartu su galutine ataskaita apie turimas įmonės išlaidas taip pat pateikiami ir pasiūlymai, leidžiantys pasiekti ekonomiškiausias minėtų darbų išlaidas.

Kompiuterija
ATSAKO Į KLAUSIMUS

Atsakymų į klausimus ieškokite „Kompiuterijos“ žinių bazėje adresu www.kompiuterija.lt/klausi... Klausimus galima siųsti el. paštu klausk@ity... arba pateikti juos „Kompiuterijos“ interneto svetainėje ...kompiuterija.lt/klausk/klausk.htm. *Klausiantiems asmeniškai neatsakome.*

1

Kaip suskaidyti filmą *Ultra Video Splitter* programa?

◆ Sužadinę *Ultra Video Splitter*, spragtelėkite viršutinėje įrankių juostoje esantį ***Open*** mygtuką ir nurodykite vaizdo įrašą, kurį norite skaidyti. Po filmo peržiūros slinkties juosta esančiais mygtukais pažymėkite reikiamą dalį (jei norite skaidyti visą įrašą, nieko nekeiskite). Dešinėje programos lango pusėje nurodykite pageidaujamus parametrus: naujo vaizdo įrašo saugojimo vietą, vaizdo ir garso suspaudimą ir kt. Spragtelėkite viršutinėje įrankinėje esantį mygtuką ***Split***. Suskaidytą vaizdo įrašą rasite kataloge, kurį nurodėte ***Output folder*** laukelyje. Jei norite be apribojimų naudotis visomis programos galimybėmis, įsigykite visą *Ultra Video Splitter* programą.

2

Kaip žaidimą įrašyti į *Eee PC* nešiojamąjį kompiuterį? Ar reikia kokių nors programų?

Norėdami į šį kompiuterį įrašyti daugiau žaidimų, nei yra numačiusi bendrovė „Asus“, paskaitykite *http://wiki.eeeuser.com/addingxandrosrepos* patarimus. Įdiekite papildomus „Linux“ šaltinius. Tai padarę, sužadinkite ***Synaptic*** programą ir, spragtelėję ***Games and Amusements*** skiltį, pasirinkite norimus kūrinius.

◆ Jei ***EeePC*** kompiuteryje veikia *Windows* sistema, į jį žaidimus diekite taip pat kaip ir į kitus *Windows* kompiuterius: tiesiog spragtelėkite žaidimo diegimo failą, ir jis bus įdiegtas. Norėdami įkelti žaidimą iš CD ar DVD disko, prijunkite išorinį CD/DVD įrenginį. Atkreipkite dėmesį į tai, kad šiuose kompiuteriuose įrengtas mažas (iki 8 GB) kaupiklis, todėl dauguma šiuolaikinių žaidimų juose netelpa.

3

Kokios programos reikia norint asmeniniu kompiuteriu žaisti PS ir PS2 žaidimus?

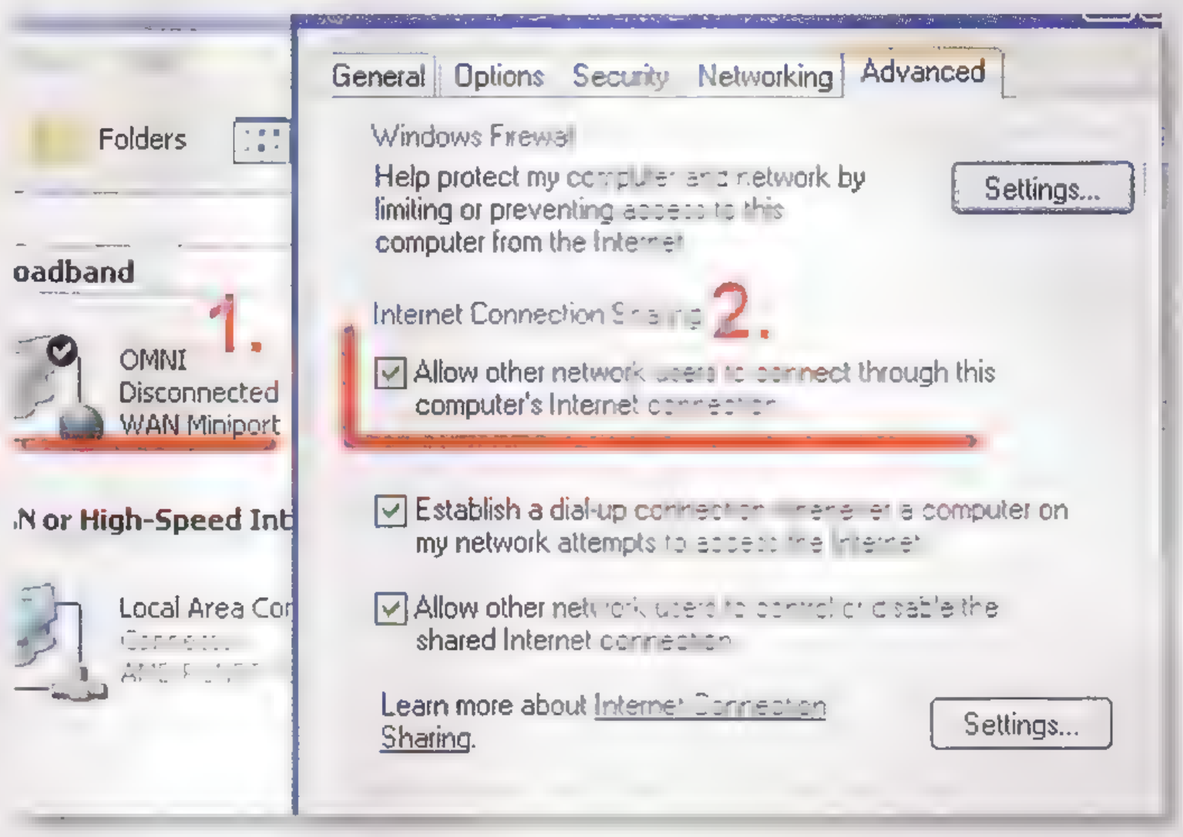
◆ Žaidimų kompiuterių emuliavimo programų rasite *http://www.emulator-zone.com* portale, pirmojo ***PlayStation*** emuliatorių sąrašą – *http://www.emulator-zone.com/doc.php/psx/*, antrojo – *http://www.emulator-zone.com/doc.php/ps2/* svetainėse.

◆ Tačiau nors tokių programų daug, nesitikėkite, kad galėsite be vargo paleisti visus *PlayStation* žaidimus. Emuliuoti kompiuterį sudėtinga, programos nesuderinamos su visais žaidimais. Ypač sudėtinga imituoti ***PlayStation 2***. 300 MHz dažnio „Emotion Engine“ ir 150 MHz dažnio grafikos procesoriaus darbui imituoti dažnai nepakanka net keleto gigahercų asmeninio kompiuterio.

4

Kaip sujungti tris kompiuterius į tinklą komutatoriumi ir naudotis internetu („Omni conect“ per USB sąsają) visais įrenginiais? Visuose kompiuteriuose įrengtos tinklo plokštės ir tinklas veikia, tačiau kitų kompiuterių nematyti ir internetu naudotis nepavyksta.

◆ Kompiuteriai vienas kitą tinkle „matys“ tik priskyrus jiems to paties poaibio IP adresus arba palikus automatinio IP adreso gavimo režimą ir nurodžius tą pačią tinklo grupę (*workgroup*). IP adreso nuostatas pakeisite atvėrę „Control Panel“ valdymo skydelio „Network Connections“ įskiepį, spragtelėję dešiniuoju pelės klavišu reikiamą tinklo sąsają ir pasirinkę *Properties* ⟶ *Internet Protocol (TCP/IP)* ⟶ *Properties*. Tinklo darbo grupę pakeisite „Network Connections“ skiltyje pasirinkę *Advanced* ⟶ *Network Identification* ir atsivėrusiame lange paspaudę „Change“ mygtuką. Kompiuteriai vienas kito tinkle gali nematyti ir dėl tinklo užkardų. Patikrinkite jų nuostatas ir nurodykite leisti „Windows Networking“ duomenų paketus.



◆ Norėdami naudotis internetu visais tinklo kompiuteriais, interneto ryšį padalykite tame kompiuteryje, prie kurio prijungtas internetas. „Windows XP“ OS „Network Connection“ lange atverkite interneto ryšio sąsajos savybių (*Properties*) skyrių ir spragtelėję „Advanced“ pažymėkite *Allow other network users to connect through this computer internet connection*. Likusiuose tinklo kompiuteriuose nustatykite automatinio IP adreso gavimo režimą. Plačiau apie interneto dalijimą (pateikiama ir filmuota vaizdo medžiaga) naudojant „Windows XP“ skaitykite *http://support.microsoft.com/kb/306126* puslapyje. Interneto dalijimas naudojant „Windows Vista“ aprašomas *http://www.home-network-help.com/internet-connection-sharing.html*.

5

Į nešiojamąjį kompiuterį „Lenovo N200“ negaliu įdiegti „Windows XP“ sistemos. Diegimo vediklis praneša, kad nėra diskinio kaupiklio, nors jis tikrai yra ir veikia. Kažkur skaičiau, kad kompiuteris veikia tik su „Windows Vista“. Ar tai tiesa?

◆ Diegimo metu vediklis neranda diskinio kaupiklio dėl to, kad kompiuteryje įrengtas SATA diskinis kaupiklis, o jūsų „Windows XP“ diegimo diske nėra SATA diskų valdiklio tvarkyklių. Jei kompiuterį pirkote su „Windows Vista Ultimate“ ar „Business“, iki 2009 metų pabaigos galite užsisakyti „Windows XP“ sistemos atkūrimo diskus, antraip problemą teks spręsti kitais būdais. Vienas jų – atsisakyti SATA režimo, atvėrus kompiuterio BIOS nuostatų skyrių ir SATA disko darbo režimą pakeitus į „Compatibility“. Sužadinus šią nuostatą, kom-

piuterio diskinis kaupiklis bus aptinkamas kaip IDE, tad sistemą galėsite įdiegti be kliūčių. Vėliau galite mėginti atkurti disko režimą, nors to daryti nebūtina.

◆ Norėdami įdiegti „Windows XP“ į SATA režimu veikiantį kaupiklį, į „Windows XP“ diegimo diską įtraukite SATA tvarkykles. Tam galite pasitelkti „nLite“ ar kitą panašią programą. Instrukcijas rasite *http://news.softpedia.com/news/Install-Windows-XP-On-SATA-Without-a-Floppy-F6-47807.shtml* puslapyje.

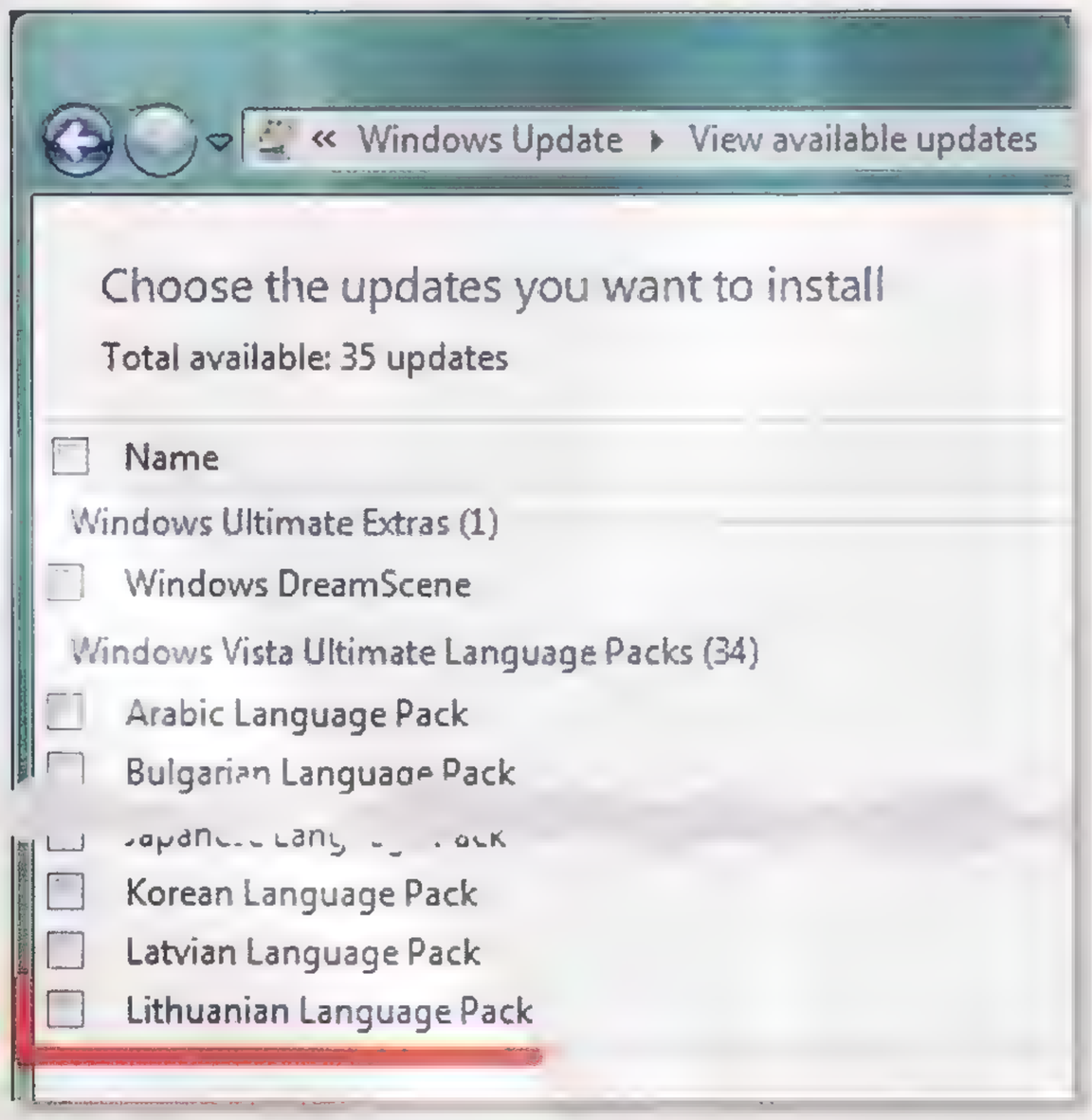
◆ „Lenovo“ kompanija yra pateikusi du „Lenovo 3000 N200“ kompiuterių modelius – *type 0687* ir *type 0687*. Interneto naršyklėje atvertę *http://www.lenovo.com/support/us* puslapį ir nurodę kompiuterio modelį, galėsite atsisiųsti visas reikiamas tvarkykles, skirtas „Windows XP“ sistemoms. Nurodžius tikslų modelio numerį, pateikiama ir firminių „Windows XP“ atkūrimo diskų užsakymo nuoroda.

Iš kompiuterio šiukšliadėžės per klaidą buvo ištrinta svarbi informacija. Ar įmanoma ją susigrąžinti?

◆ Jei ištrintos informacijos vietoje dar nėra kitų duomenų, ją dar galima atkurti. Tam skirtos ***Unerase*** ar ***Undelete*** programos, pavyzdžiui, ***WinUndelete***, ***R-Studio***, ***Active Undelete***. Daug failų atkūrimo programų rasite *http://www.freedownloadscenter.com/Search/undelete.html* puslapyje. Tačiau kuo ilgiau delsite ir naudosite diską, kuriame buvo ištrinti duomenys, tuo didesnė tikimybė, kad informacija bus sunaikinta.

Ar „Windows Vista“ OS galima išversti į lietuvių kalbą?

◆ Vartotojo sąsajos kalbą gali keisti tik „Vista Ultimate“ ir „Vista Enterprise“ vartotojai. Norimą kalbą galima atsisiųsti pasitelkus operacinės sistemos atnaujinimo priemonę. Plačiau apie tai skaitykite *http://support.microsoft.com/kb/925471* „Microsoft“ žinių bazės puslapyje.



◆ Šiuos kalbų rinkinius galite atsisiųsti ir internetu: *http://www.my-digitallife.info/2007/11/21/windows-vista-mui-language-packs-for-x86-and-x64-direct-download-link/*

Kokius „Windows 98, 2000, XP“ OS skirtus žaidimus galima žaisti „Vistos“ aplinkoje?

◆ Teoriškai senesnėms „Windows“ versijoms skirti žaidimai turėtų būti suderinami ir su „Windows Vista“ sistemomis, tačiau kai kuriuose žaidimuose panaudotos programavimo technologijos ar apsaugos nuo kopijavimo priemonės su šia operacine sistema gali būti nesuderinamos. Dėl to atsakyti į šį klausimą negalima – atsižvelgiant į konkretų žaidimą, patartina bandyti ieškoti informacijos internete.

Girdėjau, kad skystųjų kristalų vaizduokliai labiau kenkia akims. Ar tai tiesa?

◆ Ne, netiesa. Didelio skirtumo tarp gero LCD ir gero CRT vaizduoklio neturi būti, nes akims labiausiai kenkia ne pats ekranas, o intensyvus žiūrėjimas bei netinkamos aplinkos sąlygos. Nuo knygos ar laikraščio ekranas skiriasi tuo, kad šviečia pats. Jei švytintis ekranas stovi tamsioje patalpoje, kontrastas papildomai vargina akis. Be to, intensyviai žiūrint į ekraną, nesąmoningai mirksima rečiau, todėl akys džiūsta ir labiau pavargsta. LCD vaizduokliuose vaizdas formuojamas kitaip nei CRT ir juose nėra kadrų keitimo dažnio (*refresh rate*), todėl šie ekranai negali mirgėti kaip CRT. Tačiau nustačius gana didelį kadrų keitimo dažnį (85 Hz ir daugiau) jis būdavo nepastebimas ir žiūrint į CRT vaizduoklius.

◆ Tačiau blogai suderintas ar prastas LCD vaizduoklis gali labai kenkti akims. Prasta ekrano apšvietimo lempa gali mirgėti ir netolygiai apšviesti ekraną. Pigesni vaizduokliai dažnai turi mažai kontrastingus ekranus, todėl norint aiškiai matyti vaizdą reikia labai sustiprinti ekrano pašvietimą, o tai vargina akis. Deja, daugelis gamintojų, norėdami pritraukti daugiau pirkėjų, ėmė rašyti iš piršto laužtus vaizduoklių parametrus.

Dėl to 3000:1 dinaminio kontrastingumo vaizduoklis gali rodyti daug prasčiau už 800:1 kontrastingumo įtaisą. Dažniausiai vaizduokliai, kuriuose sumontuotos brangesnės P-MVA, (S)IPS tipo matricos, rodo geriau ir jų pateikiami parametrai yra panašesni į tiesą. Tuo tarpu vaizduokliai su pigesnėmis TN tipo matricomis skirti masiniams vartotojams, kurie aklai perka skaičius, o ne gaminį.

◆ Norėdami palyginti skirtingus vaizduoklius, užsukite į *http://www.digitalversus.com/duels.php?ty=6* svetainę. Jos autoriai yra nufotografavę šimtus skirtingų vaizduoklių ir pateikę jų techninius duomenis.

Parengė Elvinas Piliponis ir Gediminas Štikonas

Rokundijos žemių OLIMPIADA

DR. ROMUALDAS KAŠUBA
Romualdas.kasuba@mafm.lt

1. Pušalote *padoriais* laikomi tik tie skaičiai, kurie užrašomi vien vienetais, ketvertais, šešetais ir devynetais. Manoma, kad vienintelė *padorių* skaičių silpnybė – nesugebėjimas likti *padoriems* dauginant juos iš trijų. Premija bus įteikta radusiam *padorų* skaičių, kuris liks *padorus* padaugintus jį iš trijų.

2. Pasvalyje gyvena trys draugai fatalistai – Motiejus, Ambraziejus ir Baltramiejus. Naujųjų metų naktį jie žaidžia tokį žaidimą: pirmiausia Motiejus ima skaičių 2, Ambraziejus – skaičių X, o Baltramiejus – skaičių Y. X ir Y yra natūralieji skaičiai. Motiejus sudaugina keturis skaičius 2, X, X, X ir patikrina, ar sandauga nelygi keturių Baltramiejaus skaičių sandaugai YxYxYxY. Jei abi sandaugos lygios, Motiejus turi išsimaudyti Svalioje. Ar galėtų Ambraziejus su Baltramiejumi susitarę išmaudyti Motiejų?

3. Kartą Pumpėnų šviesuolis Puponis eidamas namo kišenėje nešėsi didelį skaičių. Kol parėjo namo, to skaičiaus paskutinis skaitmuo 2 kažkur prapuolė. Puponis grįžęs iš kišenės ištraukė skaičių, kuris buvo 31 061 vienetu mažesnis už pradinį. Visa Pumpėnų mokslo brolija svarsto, kokį skaičių į kišenę buvo įsidėjęs Puponis?

4. Pačiame Pasvalio centre užsiliko neprivatizuotas stačiakampio formos žemės sklypas. Jis buvo padalytas į keturis mažesnius stačiakampius sklypus (trijų plotai – 3, 4 ir 5 arai). Vieno aro kaina 100 000 litų. Kiek kainuoja ketvirtasis sklypas?

5. Pagrindiniame tiesiajame Pasvalijos hipodromo lenktynių ruože įrengtos keturios starto vietos: A, B, C ir D. Atstumai tarp kai kurių jų jau žinomi: tarp A ir B – 1 km, tarp B ir C – 2 km, tarp B ir D – 3 km, tarp A ir D – 4 km, o tarp C ir D – 5 km. Visas Pakruojis domisi, ar įmanoma tiksliai nustatyti atstumą tarp A ir C?

3	4
?	5

6. Pagrindinėje Joniškėlio aikštėje suverstos trys akmenų krūvos: vienoje jų yra 22, kitoje –14, o trečioje – 12 akmenų. Galioja vienintelė akmenų perkėlimo iš vienos krūvos į kitą taisyklė: į ją būtina iš vienos kurios nors krūvos perkelti tiek akmenų, kiek jų toje krūvoje tuo metu jau yra. Kilnotojas Jankus tvirtina, kad jis keliais tokiais perkėlimais gali padaryti taip, kad visose trijose krūvose būtų po lygiai akmenų. Treneris Antanas dar klausia, kelių mažiausiai perkėlimų pakaktų?

7. Per Saločių pasienio punktą į Rygą rieda automobilis, į kurį mąstytojai sukrovė visus triženklius skaičius, kurių skaitmenų suma lygi 3. Kiek tokių triženklių skaičių yra automobilyje?

8. Pakruojo trečiokas Treigys yra užsirašęs triženklį skaičių, kurio paskutinį skaičių perkėlęs į priekį jis gauna 18 vienetų didesnį skaičių, nei turi dabar. Koks tai skaičius?

9. Rokiškio dešimtokas Rokas Rokundėnas tvirtina, kad per 10 minučių jis sužinotų, kiek yra tokių 10-ženklių skaičių, kurių skaitmenų suma lygi 2. Kiek tokių skaičių ras Rokas Rokundėnas?

10. Marytė iš Nemunėlio Radviliškio nė kiek nebijo skaičiaus 13 ir sako, kad iš 13 vienodų kvadratėlių įmanoma sudėlioti du kvadratus. Kaip tai padaryti?

Ankstesniame žurnalo numeryje pasiūlėme išspręsti Barbieros žemių olimpiados uždavinius, o dabar pateiksime atsakymus ar net užsiminsime, kaip jie gaunami.

	Atsakymas, pastabos
1.	Iš žodžio MAMA, keičiant raides skaičiais, galima gauti, pavyzdžiui, skaičių 1212, o iš jo, jau keičiant skaičius raidėmis, gaunamas ir TĖTĖ. Iš žodžio BALBIERIŠKIS žodžio GELGAUDIŠKIS gauti negalima, nes pirmajame yra 3 skirtingos balsės, o antrajame – 4.
2.	Didžiausias skaičius, kurį galima gauti iš žodžio BARBIERIŠKIS, keičiant raides skaičiais, yra 987 964 765 361, o mažiausias – 103 124 325 729.
3.	Jūs juoksitės, bet 1 280 000 401 dalijasi iš 421, tikrai dalijasi, nes 1 280 000 401 = 421 x 3 040 381. Tik neklauskite, kaip mes tai sužinojome, nes to trimis sakiniais paaiškinti negalėsime.
4.	Esama gretimų skaičių, kurių ir vieno, ir kito skaitmenų sumos dalijasi iš 5. Pavyzdžiui, tokie yra skaičiai 49 999 ir 50 000. Patikėkite, tai mažiausia tokių skaičių pora. Pažvelgę į atsakymą, be vargo rastumėte ir kitą tokią porą. Pamėginkite!
5.	Be reikalo po Išlaužą sklando kalbos, kad sudėjus keturis iš eilės einančius skaičius galima gauti 2008. Bet kurių keturių iš eilės einančių skaičių a – 1, a, a + 1 ir a + 2 suma yra 4a + 2 ir iš 4, kaip ir 2008, nesidalija.
6.	Jei Stakliškių moksluomenė dairosi mažiausio skaičiaus, užrašomo trejetais bei septynetais ir iš jų abiejų dar ir besidalijančio, tai ji ieško skaičiaus 37 737.
7.	Jei vietoj tų skaičių rašytume jų dalybos iš 3 liekanas, tai dėliodami gautume tokią skaičių virtinę 1, 2, 1, 2, 1, 2, ..., o skaičius 123, kaip besidalijantis iš 3, tokios liekanos neturi.
8.	Žirgams pakaustyti reikia mažiausiai 25 minučių, nes su keturiomis vieno žirgo kanopomis sugaištama 20 minučių, žirgų yra 5, o kalvių – 4. Primename, kad negalima vienu metu kaustyti dviejų vieno žirgo kojų.
9.	Gal Mėnulyje ir vaidenasi, bet skaičių, kuris atvirkščiai skaitomas lygiai keturis su puse karto mažesnis, baronas matyti galėjo, pavyzdžiui, 18.
10.	Eustachijus sakys, kad liekana tokia pati, ir tvirtins, kad ir kitas reiškinys dalijasi iš 23.

Kryžiažodis

23. „Safran“ įkurta susijungus dviem bendrovėms: „...“ ir SNECMA.
24. *In...* – įdiegti (pvz., programą).
25. Prieš kelerius metus Howardas Marksas už 100 tūkst. dolerių įsigijo teises į bankrutavusios „... Entertainment“ vardą ir įkūrė „... Games“ – internetinių žaidimų bendrovę.
26. Senesnių IBM klasės kompiuterių prievado tipas.
27. JAV bendrovė, „langų“ kūrėja.
28. Kokia diskinius kaupiklius gaminanti bendrovė iš pradžių vadinosi „Shugart Technology“?
29. Aštuntosios kartos AMD procesorius „Athlon 64“, kitaip dar vadinamas „...hammer“.

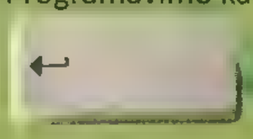
30. >

31. Didžiausias puslaidininkių ir kompiuterių procesorių gamintojas.
32. *Microsoft ... Framework* („Windows“ operacinių sistemų dalis)
33. Mokslo šaka, nagrinėjanti unikalias žmonių kūno savybes, pagal kurias galima nustatyti tapatybę.
34. Didžiausia DVD filmus paštu nuomojanti JAV bendrovė, dabar teikianti ir IPTV paslaugas.
35. ... *Server*

36. Kompiuterių korpusus, maitinimo šaltinius ir priedus gaminanti bendrovė.

1. Bendrovių „Google“ ir „Open Handset Alliance“ sukurta mobiliųjų įtaisų platforma.

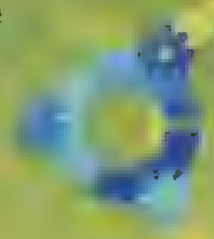
2. Programavimo kalba.
3.



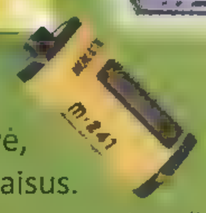
4. Failų sistemų vieta, kurioje hierarchijos principu saugomi įvairūs failai.
5. Nemokama atvirojo kodo turinio valdymo sistema, susiformavusi iš „Mambo“.

6. Interneto naršyklė.
7. Dukterinė „Dell“ bendrovė, labiausiai žinoma kaip galingų kompiuterių žaidėjams ir vaizdo montuotojams gamintoja.

8. HTML elementas, leidžiantis tinklalapyje pateikti kitą tinklalapį.
9. Didelė Japonijos bendrovė, gaminanti „Caplio“ serijos skaitmeninius fotoaparatus, biuro įrangą (kopijavimo, fakso aparatus).
10. „Mozilla“ interneto naršyklė.
11. Neseniai Lietuvoje pradėti platinti bendrovės „Research In Motion“ mobiliojo ryšio įtaisai.
12. Nemokamas muzikos grotuvas, labai panašus į XMMS ir „WinAMP“ programas.
13. Puslaidininkių atmintinė, kurios nereikia nuolat atnaujinti (*refresh*).
14. „Ubuntu“ operacinė sistema, kurioje įrengta KDE grafinė aplinka.



15. Žinutė (pvz., el. paštu).
16. Taivano bendrovė, gaminanti GPS įtaisus.



17. Itin mažas ir nebrangus „Asus“ nešiojamasis kompiuteris.
18. Atkurti pradines kompiuterio ar kito įtaiso nuostatas, būseną (pvz., sutrikus programinės įrangos darbui).
19. Tinklo įrangą gaminanti JAV bendrovė.
20. Prie tinklo jungiama išorinė duomenų kaupykla (santrumpa).
21. Muzikos grotuvas.

22. Nedideli algoritmai ir programos, apskaičiuojantys, kaip perteikti objektus žaidimuose.
37. Miestas, kuriame įsikūrusios žinomos bendrovės „Microsoft“ ir „Nintendo of America“.
38. Lipnių užrašų lapelių (kuriuos sukūrė 3M) prekės ženklas.

39. Kibernetinis organizmas.
40. Populiariausias aukščiausio lygmens domenas.
41. Kompiuterio jungtis atskiroms sistemoms (dalims) sujungti (pvz., *PCI Express ...*).
42. Automatiškai atsiveriantis reklaminis langas.
43. Nuo 1993 m. JAV leidžiamas mėnesinis žurnalas apie technologijas ir jų įtaką kultūrai, politikai bei ekonomikai.
44. Tarptautinė IT paroda.

** Atsakymai angliški*

Žaidimų valdymas MINTIMIS – jau netrukus

Gali būti, jog jau greitai žaidimų mėgėjai su virtualiu pasauliu galės bendrauti betarpiškai – mintimis ir emocijomis. Šiemet rinkoje turėtų pasirodyti įrenginys, kuris tirs neuronų veiklą smegenyse ir belaidžiu ryšiu siųs gautus duomenis į kompiuterį.

Žmogaus smegenys sudarytos iš maždaug 100 milijardų nervinių ląstelių, vadinamų neuronais. Naujasis įrenginys, į kurį įdiegta žaidėjui netrukdanti elektroencefalografijos technologija, seks impulsų atsiradimą smegenyse. *Epoc* veiks tarsi smegenų ir kompiuterio sąsaja, atpažįstanti smegenų generuojamus elektros impulsus ir verčianti juos į konkrečias komandas, priimtinas tam tikram kompiuteriniam žaidimui. Tai leis ne tik dinamiškiau valdyti žaidimo aplinką, bet ir suteiks daugiau tikroviškumo bei intuityvumo.

Smegenų veiklą tiriantys įrenginiai nėra naujovė, tačiau *Epoc* bus pirmasis, skirtas žaidimams valdyti. Jam nereikės didelio elektrodų tinklo, sudėtingo kalibravimo, specialaus gelio ir dešimčių tūkstančių dolerių investicijų. Įdomu tai, jog elektroencefalografija medicinoje taikoma jau beveik šimtmetį, tačiau tik praėjusio amžiaus aštuntajame dešimtmetyje pradėtos tyrinėti šios technologijos pritaikymo smegenų ir kompiuterio sąsajoms galimybės.

Epoc technologija žaidėjų sukurtiems virtualaus pasaulio atvaizdams (*avatars*) padės suteikti tikroviškas veido išraiškas. Kitaip tariant, žaidėjui nusišypsojus ar mirktelėjus, *Epoc* išsyk sureaguos ir žaidimo personažui persiųs atitinkamą komandą. Taip pat bus atpažįstamos bei perteikiamos ir žaidėjų emocijos.

Apie 300 JAV dolerių kainuosiančiame *Epos* įtaise bus įrengtas giroskopas, leisiantis nustatyti žaidėjo galvos judesius, o belaidžio ryšio galimybės suteiks žaidėjui didesnę judėjimo erdvę. *Epoc* gebės atpažinti daugiau kaip 30 skirtingų veido išraiškų, emocijų ir jausmų. Nesunku įsivaizduoti tokių galimybių pritaikymo sritis. Pavyzdžiui, būtų galima judinti virtualaus pasaulio objektus vien tik apie juos pagalvojus.

Teigiama, jog valdymo mintimis, kaip ir balso atpažinimo, veiksmingumas ilgainiui tik didės – kompiuteris pamažu išmoks geriau skirti žaidėjo emocijas ir mintis. Valdymo efektyvumas priklausys ir nuo žaidėjo. Atlikus bandymus paaiškėjo, jog bendrovės *Emotiv* sukurta sistema paprasčiausia naudotis vaikams ir žmonėms, tikintiems savo galimybėmis.

Žinoma, *Epoc* ateityje neapsiribos vien kompiuteriniais žaidimais. Bendrovė *Emotiv*, bendradarbiaudama su IBM korporacija, kuria technologiją didelio masto verslo sektoriams bei įvairioms virtualaus pasaulio sferoms. Pavyzdžiui, smegenų ir kompiuterio sąsajas bus galima pritaikyti tobulinant interneto valdymo ar bendravimo jame galimybes. Taigi sveiki atvykę į ateitį!

Pagal Darreno Waterso („BBC News“) straipsnį parengė Gediminas Štikonas

Dar kartą apie skype

RŪTA ČECHANAVIČIŪTĖ

Skype programą, skirtą bendrauti internetu, naudoja ir jau spėjo pamėgti daugybė žmonių visame pasaulyje. Trumpai priminsime pagrindines *Skype* paslaugas.

Skype suteikia galimybę bendrauti tekstinėmis žinutėmis, o tai labai žavi jaunimą. Pokalbiai gali būti privatūs, tik tarp dviejų asmenų, ir konferencijos, kurių metu tame pačiame pokalbių kambaryje bendrauja daugiau nei du žmonės.

Skype galima naudotis ir kaip užrašų knygele, kurioje surašyti draugų duomenys: telefonai, adresai, gimimo datos ir pan.

Naudodamiesi *Skype*, galite ne tik rašyti, bet ir kalbėti su pašnekovu – pakanka abiem turėti mikrofonus. Pokalbiai nemokami, o tai – didelis privalumas. Galimas ir konferencinis pokalbis. Jei visi turite po *Web* kamerą, savo pašnekovus ne tik girdėsite, bet ir matysite.

Skype suteikia galimybę patogiai keistis visų tipų failais.

Tačiau viena smagiausių ir originaliausių *Skype* priemonių – vadinamieji emotikonai. Tai tekstinėse žinutėse naudojami veideliai, padedantys išreikšti nuotaiką ir jausmus.

Pateikiame pagrindinį jų rinkinį:

Tačiau tik nedaugelis žino, jog yra ir slaptų veidelių. Štai keliolika populiariausių:

(*poolparty*): jį renkasi linksmi, nenustygstantys vietoje žmonės, taip pat tie, kurie nori pranešti, jog eina maudytis.

(*rock*): jį galite naudoti kaip atsakymą į klausimą, ką veikiate; šis veidelis taip pat patiks melomanams.

(*toivo*): tiks rengiantis pasivaikščiojimui su keturkoju auginiu.

(*tmi*): pravers, kai norėsite pasakyti, jog geriau būtumėte to nematęs ir negirdėjęs.

(*fubar*): šį veidelį galite įterpti, jei nesutinkate su pašnekovo nuomone arba manote, jog jis niekus paiso.

(*headbang*): renkasi nusivylę visu pasauliu arba labai supykę žmonės.

(*bandit*): šmaikštus atsakymas į klausimą, kuo užsiimate. Šis emotikonas patiks ir pašėlusiems įstatymų laužytojams, norintiems tai pademonstruoti.

(*drunk*): esate girtas...

(*smoke*): užsimanėte užtraukti dūmą arba tai jau padarėte.

(*swear*): ant liežuvio sukasi visi įmanomi keiksmažodžiai ir pyktis veržiasi per kraštus.

(*bug*): jaučiatės tarsi mažas vabaliukas, kurio niekas nemato ir negirdi, arba turite draugą, bijantį net internetinių vabalų.

(*heidy*): šis galvą linguojantis ir riešutą graužiantis voveriukas tiks įvairiausiems gyvenimo atvejams ir pralinksmins net didžiausią paniurėlį.

Visus slaptus veidelius rasite svetainėje *www.skype.com*. Be veidelių, galite įterpti ir įvairių šalių vėliavas.

Skype savo vartotojams suteikia galimybę pasinerti ir į kitas pramogas: klausyti muzikos, žiūrėti vaizdo įrašus, pasirinkti interneto žaidimų.

Diktantas ir rašybos tikrinimo programos

Gintautas Grigas

Parašius Nacionalinį diktantą, iškart prasidėjo diskusijos, kodėl sudėtingesnis žodis rašomas taip, o ne kitaip. Norisi pažiūrėti, kaip diktanto žodžius vertina rašybos tikrinimo programos, esančios dviejose dažniausiai naudojamose tekstų rengyklėse: ***Word 2007*** (*Microsoft Office 2007*) ir ***Writer*** (*OpenOffice.org*).

Per pirmąjį turą diktuotam Vytauto V. Landsbergio tekstui „Senolio pranašystė“ *Word 2007* programa pastabų neturėjo, o *Writer* prikibo prie trijų žodžių: *neužsisklęsti, taikdarius* ir *besąs*. Ji siūlė juos taisyti taip: *neužsisklęsti – neatsisklęsti, neužsklęsti*... (iš viso penki siūlymai); *taikdarius – triukšmadarius, šundaktarius, pusdaktarius*... (5); *besąs – besiąs, esąs, lesąs, beiąs, besys*... (13).

Per antrąjį turą diktuotam Renatos Šerelytės tekstui „Kad karas liautųsi“ *Word 2007* pastabų taip pat neturėjo, o *Writer* šį kartą vėl nepripažino trijų žodžių ir siūlė tokius jų taisinius: *spinduliukai – spindu liukai, spinduliu kai; žvilgteri – žvilgteli; vidun – vidui, vidus, vidur, viduj*.

Buvo įdomu pažiūrėti ir kaip *Word 2007* reaguoja į *Writer* siūlomus žodžius. Iš 30 siūlytų nepripažino tik trijų: *pusdaktarius, beiąs* ir *besys*. *Pusdaktario* reikšmė aiški, šis žodis yra ir „Dabartinės lietuvių kalbos žodyne“, o kitus du vargu ar kas nors ir iš mūsų pripažintų...

Taigi diktantas nebuvo lengvas ir rašybos tikrinimo programoms.

Vaizdo įrašų formatų karas baigtas – *HD DVD* kapituliavo

Daugelis aukštos kokybės vaizdo įrašų gerbėjų gali lengviau atsikvėpti – vasario 19 dieną baigėsi keletą metų trukusios skirtingus *Blu–ray* ir *HD DVD* optinių diskų formatus siūliusių kompanijų varžybos dėl šių formatų dominavimo rinkoje. Viena pagrindinių *HD DVD* technologijos rėmėjų *Toshiba* tądien oficialiai pranešė nutraukianti šio formato grotuvų ir rašymo įrenginių gamybą, tobulinimą bei reklamavimą. *Toshiba* pranešime spaudai skelbiama, jog korporacija mažins *HD DVD* technologijos gaminių tiekimą ir visiškai jį nutrauks kovo mėnesį. Analogiškų priemonių bus imtasi ir *HD DVD* laikmenų atžvilgiu, išskyrus tam tikrą jų rezervą, skirtą kompanijos klientams.

Tiesa, *Toshiba* prezidentas pranešė, jog korporacija svarstys galimybę kurti nešiojamuosius kompiuterius su integruotais *HD DVD* grotuvais. Be to, *Toshiba* įsipareigojo tęsti *HD DVD* laikmenų, skirtų korporacijos klientams, įsigijusiems *HD DVD* rašymo įrenginius, saugojimą ir pardavimą. Vargu ar tai paguos pirkėjus, už tokius įrenginius sumokėjusius per 3000 JAV dolerių.

Skirtingi ir tarpusavyje nesuderinami formatai vertė rizikuoti gana didele pinigų suma, renkantis vieną iš dviejų technologijų: *Blu–ray*, remiamą daugumos didžiųjų JAV kino studijų, *Apple, Dell, Panasonic, Philips, Sony* ir kitų kompanijų, arba *HD DVD*, kurios pusėje buvo ne mažiau svarbūs šios rinkos žaidėjai *Toshiba, NEC, Sanyo, Microsoft, Kenwood, Intel*.

Pralaimėjusio formato, kaip šiuo atveju atsitiko su *HD DVD*, likimą nuspėti nesunku – gerokai sumažinus ar visiškai nutraukus šios technologijos įrenginių gamybą, pagrindiniai vaizdo įrašų leidėjai nebus suinteresuoti savo gaminius pateikti minėtu formatu ir jis pamažu bus visiškai nustumtas į šalį.

Parengė Gediminas Štikonas

REKOMENDUOJAME

Jack Johnson –

Sleep Through The Static *(Acoustic)* Universal

Jackas Johnsonas – vienas mėgstamiausių JAV dainininkų. Havajuose gimęs atlikėjas yra ir profesionalus banglentininkas, ir kino filmų kūrėjas. 2000 metais jis apie banglenčių sportą sukūrė dokumentinį filmą, kurio garso takeliu tapo paties Jacko gitara atliekami akordai. 2002 m. atlikėjas režisavo *The September Sessions*. Įrašų studijoje Jackas jaučiasi taip pat užtikrintai kaip ir ant banglentės. Pirmąją pardavimų savaitę *Sleep Through The Static* sumušė rekordą, anksčiau priklausiusį *Kanye West:* net 37 proc. albumo kopijų teko skaitmeniniams pardavimams. Siūlomi kūriniai: *Sleep Through The Static, Angel, Go On.*

http://www.jackjohnsonmusic.com
http://www.myspace.com/jackjohnsonmusic

Lenny Kravitz –

It Is Time For A Love Revolution *(Rock)* Virgin

Nepavargstantis rokeris Lenny Kravitzas, per savo karjerą susižėręs daugybę *Grammy* ir kitų apdovanojimų, kviečia pradėti naują revoliuciją. Muzikos žurnalas *Rolling Stone* paskelbė *It Is Time For A Love Revolution* geriausiu iki šiol sukurtu Lenny albumu. Aštuntas rokerio albumas nukelia į 7-ąjį dešimtmetį – *Led Zeppelin* laikus. Toks pat įvairus ir spalvingas yra šis Lenny Kravitzo albumas, išsiskiriantis žanrų įvairove ir originalumu. Rekomenduojami kūriniai: *Love Revolution, I'll Be Waiting, Will You Marry Me.*

http://www.lennykravitz.com
http://www.myspace.com/lennykravitz

Secret And Whisper –

Great White Whale *(Post Hardcore)* Tooth & Nail Records

Kanados grupės muziką paprasčiausiai būtų galima apibūdinti kaip modernų roką, tačiau tai ne visai tikslu. Įsiklausius paaiškėja, kad unikalumo dainoms suteikia puikus Charleso Furney vokalas, o aštrūs gitarų akordai pastūmėja grupės stilių *Post Hardcore* žanro link. *Secret And Whisper* būtina išgirsti visiems modernaus roko mėgėjams. Siūlomi kūriniai: *You Are Familiar, The Actress.*

http://www.myspace.com/secretandwhisper
http://www.purevolume.com/secretandwhisper

Parengė Artūras Vedrickas

Adam Tensta –

It's A Tensta Thing *(Electronic/Hip-Hop)* K-Wrek Records

Šių metų Švedijos *Grammy* apdovanojimas šokių muzikos ir hiphopo kategorijoje atiteko Adamui Tensta. Tensta – vienas iš Stokholmo rajonų, kuriame ir užaugo Adamas (tikrasis atlikėjo vardas – *Adamas Momodou Erikssonas Taal*). Didesnis nedarbo lygis šiame rajone nesutrukdė atlikėjui siekti savo tikslo ir hiphopo ritmus suderinti su šokių muzika. Rekomenduojami kūriniai: *My Cool, They Wanna Know.*

PERSKAITYK

Tony Buzan

Lavinkite atmintį

LEIDYKLA: *ALMA LITTERA*, 2004.
KAINA: APIE 15 LT.
PUSLAPIŲ SKAIČIUS: 208.
„KOMPIUTERIJOS" NUOMONĖ: NAUDINGŲ PAMOKŲ RINKINYS, PRAVERSIANTIS NET IR TIEMS, KURIE, PERSKAITĘ IKI ČIA, VIS DAR PRISIMENA KNYGOS AUTORIAUS VARDĄ IR PAVARDĘ.

Šiame garsaus greitojo skaitymo, atminties ir smegenų veiklos specialisto kūrinyje rašoma apie tai, kaip greitai patobulinti savo atmintį ir įvairių dalykų įsiminimo techniką. T.Buzanas yra įsitikinęs, jog kiekvienas žmogus yra visiškai pajėgus išsiugdyti fenomenalią atmintį. Knygoje pateikiama ir nemažai informacijos, skirtos tam tikroms skaitytojų grupėms, pavyzdžiui, egzaminams besirengiantiems studentams ar žmonėms, besimokantiems užsienio kalbų.

Kai kurios autoriaus siūlomos įsiminimo technikos gana sudėtingos ir gremėzdiškos, todėl šia knyga patartina vadovautis ne kaip instrukcijų, o kaip patarimų rinkiniu.

Paulo Coelho

Piligrimas

LEIDYKLA: *VAGA*, 2007.
KAINA: APIE 26 LT.
PUSLAPIŲ SKAIČIUS: 240.
„KOMPIUTERIJOS" NUOMONĖ: VERTOS DĖMESIO GYVENIMO PAMOKOS NE TIK PILIGRIMAMS.

Garsaus brazilų rašytojo kūrinys, kuriame pasakojami piligriminės kelionės įspūdžiai. Žygio tikslas – šv. Jokūbo kapas Santjago de Kompostelos mieste. Keliautojui tenka iškęsti daugybę dalykų, suvokti įprastų kasdienių smulkmenų prasmę ir išmokti kovoti ne su priešais, o su pačiu savimi. Nors knygos turinys ir stilius nėra sudėtingi kaip kitų tokio pobūdžio filosofinių veikalų, tačiau ne vieną skaitytoją autoriaus mintys privers stabtelėti ir susimąstyti, o galbūt net padės atsakys į kokį nors iki tol ramybės nedavusį klausimą.

Romanas parašytas savotišku dienoraščio stiliumi – smulkiai atkartojamas kiekvienas autoriaus žingsnis legendiniame piligrimų kelyje. Kūrinys drauge yra ir savotiškas kitų P.Coelho knygų „raktas", visos autoriaus filosofijos pagrindas. Beje, įdomu tai, kad autorius neprieštarauja piratiniam savo knygų platinimui internete.

David G. Myers

Socialinė psichologija

Leidykla: *Poligrafija ir informatika*, 2008.
Kaina: apie 90 Lt.
Puslapių skaičius: 808.
„Kompiuterijos“ nuomonė: sudėtingas, daug laiko ir investicijų reikalaujantis, tačiau tikrai to vertas šedevras.

Titaniškas vieno garsiausių socialinės psichologijos ir dinamikos tyrinėtojų kūrinys, kurį galima drąsiai rekomenduoti ne tik psichologijos ar sociologijos studentams, bet ir apskritai žmonių tarpusavio santykiais besidomintiems žmonėms. Knygoje gvildenama daug temų, pradedant asmeninėmis žmonių nuostatomis, elgesiu, socialinės aplinkos bei kultūros svarba ir baigiant taktikų, leidžiančių efektyviau įtikinėti ar paveikti kitus žmones, apžvalga.

Knyga parašyta moksliniu, tačiau drauge paprastu ir provokuojančiu stiliumi, būdingu ir kitiems šio autoriaus kūriniams. Įveikę šį grandiozinį traktatą, jūs kur kas geriau galėsite suprasti ne tik žmonių elgesį ir jų santykius, bet ir pagrindinius gyvenimo dėsnius.

Parengė Gediminas Štikonas

PAŽAISK

Žanras:
Realiojo laiko taktika

Sudden Strike 3: Arms for Victory

Platforma: PC
Tinklalapis:
www.suddenstrike.com

Naujos kartos *Next7* grafikos varikliu paremta trečioji garsios žaidimų serijos dalis netrukus pradžiugins žaidėjus, teikiančius pirmumą platesnio masto taktiniams mūšiams. *Sudden Strike 3* žaidime bus galima valdyti itin didelėse teritorijose bendrai veikiančias žemės, jūros ir oro pajėgas, kartu išvengiant vadinamojo mikrovaldymo. Žaidėjus nudžiugins autentiški mastelį atitinkantys modeliai, gigantiški vaizdingi žemėlapiai, unikali valdymo sistema ir įspūdinga grafika.

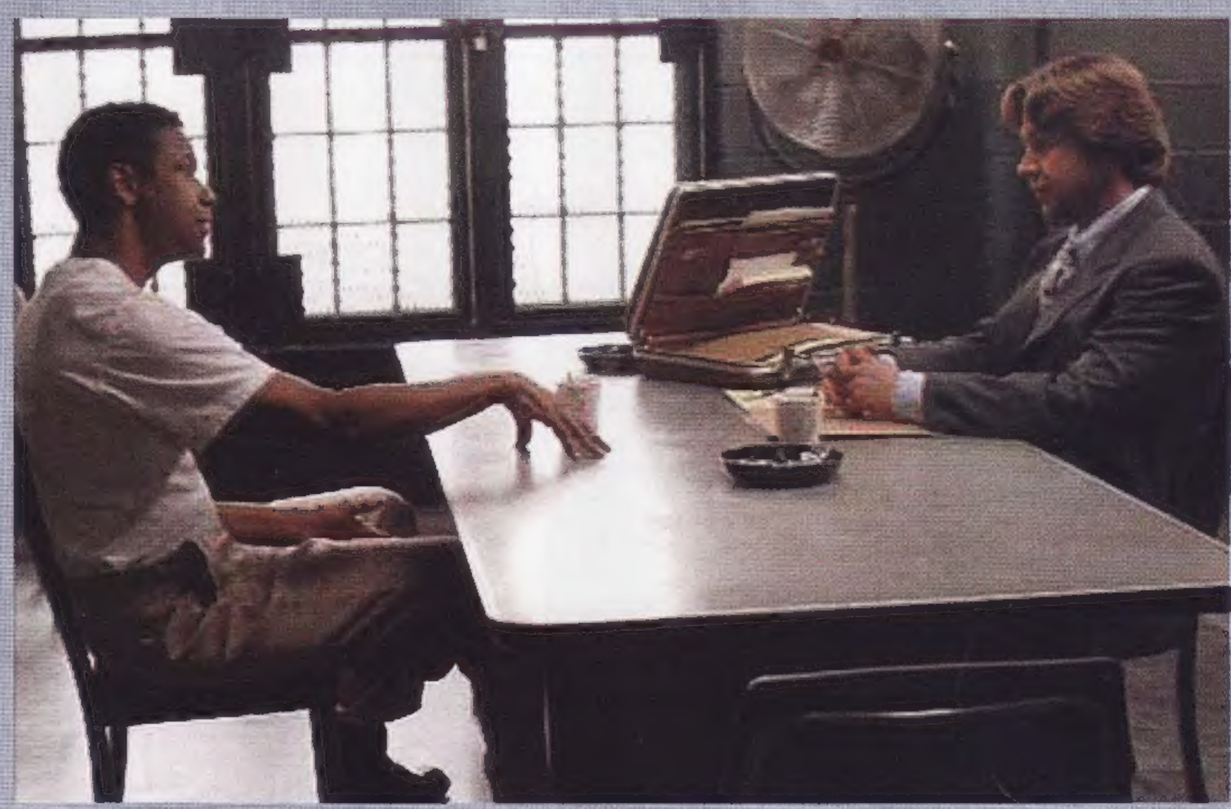
PAMATYK

Tamsiai mėlyna, beveik juoda

2006 m., Drama
Režisierius Danielis Sánchezas Arévalo
Vaidina: Quim Gutiérrezas, Marta Etura, Antonio de la Torre ir kt.
Trukmė: 1 val. 45 min.

Jaunas vaikinas, įstrigęs nemėgstamame darbe ir prižiūrintis savo neįgalų tėvą, jo brolis, bet kokia kaina siekiantis išsaugoti kalėjime sutiktą mylimąją, ir draugas, pasiklydęs savo seksualumo paieškose. Ši trijulė – talentingo ispanų režisieriaus kūrinio traukos centras. Lygiagrečiai nagrinėjant „gero vaikino“, negalinčio meluoti, sukčiauti ar veidmainiauti, gyvenimo tiesas su kitų veikėjų dilemomis, sukuriama neįprastai rami ir vientisa filmo atmosfera, pakerinti ne siužeto posūkiais ar kulminacijomis, o pateikiamų įvykių analize ir sprendimų paieškomis.

Filmui, dažnai balansuojančiam tarp dramos ir komedijos, būdingas jokių suvaržymų nepripažįstantis stilius. Subtilus humoras, gili istorija, puiki aktorių vaidyba ir meistriškai susipynusios siužeto linijos turėtų patikti neholivudinių filmų mėgėjams.



Amerikos gangsteris

2007 m., Kriminalinė drama
Režisierius Ridley Scottas
Vaidina: Denzelis Washingtonas, Russellas Crowe, Chiwetel Ejiofor ir kt.
Trukmė: 2 val. 37 min.

Tylus mafijos boso vairuotojas, po darbdavio mirties sugebėjęs pasinaudoti padėtimi ir sukurti nuosavą narkotikų imperiją. Sąžiningas ir principingas policininkas, atidavęs rastus pinigus ir dėl šio poelgio nesuprastas nei kolegų, nei artimųjų. Griežtas etikos kodeksas, dėl kurio abu vyriškiai tapo vienišiai, dabar stovintys skirtingose barikadų pusėse. Ir jų susidūrimas, po kurio vienas privalės pasitraukti. Šiame tikra istorija paremtame filme susipina asmeninės herojų istorijos, nuolatinis įstatymo sergėtojų ir jam nepaklūstančių konfliktas bei itin tikroviška praėjusio amžiaus septintojo dešimtmečio Niujorko Harlemo atmosfera.

Pasiryžusių pažvelgti į tamsiąją amerikietiškos svajonės pusę laukia pustrečios valandos nepabostančio veiksmo, neįtikėtina pagrindinių aktorių vaidyba ir puikus siužetas, nenusileidžiantis kultiniams mafijos filmams.

Parengė Gediminas Štikonas

Electronic Arts imasi naujų nemokamų žaidimų apmokestinimo būdų

Bendrovė *Electronic Arts* atrado naują verslo modelį: ji platina žaidimus nemokamai, o vėliau žaidėjams parduoda žaidimo pasaulio daiktus. Bent jau Pietų Korėjoje šis verslas klesti.

Electronic Arts šią strategiją ketina plėsti pateikdama nemokamą ***Battlefield Heroes*** versiją, kurioje bus rodomos reklamos ir parduodamos virtualios prekės už realius pinigus. Tą patį turinį kino pramonė gali parduoti skirtingoms auditorijoms. Žaidimų bendrovė tikisi, kad, paplitus sparčiajam internetui, ji galės padaryti tą patį.

Reikia tikėtis, kad tai nesutrukdys bendrovei kurti žaidimus, kuriuos taip miela žaisti. Mūšio įkarštyje ekrane pasirodantis siūlymas įsigyti papildomas virtualios amunicijos apkabas žaidimo atmosferos tikrai nepagerins.

Blizzard laimėjo prieš profesionalius aukso rinkėjus

Blizzard laimėjo prieš kompaniją *In Game Dollars*, įkūrusią svetainę ***Peons4Hire.com.*** Šios svetainės lankytojai galėjo įsigyti virtualių *World Of Warcraft* (*WoW*) pasaulio pinigų už realius dolerius. Teismas uždraudė kompanijai pelnytis iš *WoW* žaisti tinginčių žaidėjų.

Visiškai tikėtina, kad, laimėjusi prieš *In Game Dollars*, *Blizzard* imsis ir kitų kompanijų, siūlančių *WoW* pinigus ar galimybę greičiau pakelti veikėjo lygį.

Take-Two Interactive nesutiko būti nupirkta už du milijardus JAV dolerių

Bendrovė *Take-Two Interactive* atmetė *Electronic Arts* (EA) siūlymą, teigdama, jog jis nepakankamas ir nuvertina bendrovę. Teigiama, kad EA tiesiog nori pasinaudoti kūrybingu kompanijos kolektyvu ir lojalia vartotojų rinka, siekdama nupirkti *Take-Two Interactive* anksčiau, nei ji išleis visų laukiamą ketvirtąją *Grand Theft Auto* žaidimo dalį.

Take Two pelnytai gali didžiuotis savo žaidimais: *BioShock* ir *Carnival Games* parduoti daugiau nei 1 mln. tiražu. Nereikėtų pamiršti ir *Sid Meier's* žaidimų serijos, *Max Payne*, *Mafia* ir kt. *Take-Two* ėmėsi patikimos veiklos strategijos ir užsitikrino sau ateitį, todėl ji priešinsis bet kokiems EA bandymams nupirkti bendrovę pigiau, nei ji verta.

Parengė Elvinas Piliponis

Sherlock Holmes Vs Ars ne Lupin

www.sherlockholmes-thegame.com/en/sh4/

Žaidimų kūrėjai paprastai nelepina nuotykių ir galvosūkių mėgėjų. Tokie žaidimai neišvengiamai reikalauja daug pastangų kuriant išsamų siužetą ir gerai apgalvotas užduotis, užuot sutelkiant dėmesį į daugelio žaidėjų (ir dėl suprantamų priežasčių – žaidimų kūrėjų) pamėgtą įspūdingą grafiką bei specialiuosius efektus. Dėl to visiškai nenuostabu, kad tokie žaidimai kaip *Dreamfall: The Longest Journey* ar *Siberia II* geriausiu atveju pasirodo tik kartą per metus.

Prie minėtų šedevrų drąsiai galima priskirti ir *Frogwares* žaidimų studijos kuriamą *Sherlock Holmes* žaidimų seriją, kurios ketvirtoji dalis – *Sherlock Holmes Vs Ars ne Lupin* – dienos šviesą išvydo trečiąjį praėjusių metų ketvirtį. Pirmieji trys žaidimai – *Sherlock Holmes: Mystery of the Mummy* (2002 m.), *Sherlock Holmes: Secret of the Silver Earring* (2004 m.) ir *Sherlock Holmes: The Awakened* (2006 m.) – šiai kompanijai padėjo pelnyti gerą vardą. Ketvirtoji Šerloko Holmso nuotykių dalis taip pat buvo sutikta labai šiltai.

Pagrindiniai žaidimo herojai – Arturo Konano Doilio aprašytas legendinis anglų detektyvas Šerlokas Holmsas ir ne mažiau garsus vagis džentelmenas Arsenijus Lupinas, sukurtas prancūzų rašytojo Mauricijaus Leblanko. Pažeminęs įvairių Europos valstybių policijos pajėgas, Arsenijus Lupinas meta iššūkį ir išdidžiajai Anglijai bei asme-

Techniniai reikalavimai:

Microsoft Windows 2000/XP/Vista operacinė sistema;
Pentium III 1,3 GHz ar spartesnis procesorius;
512 MB RAM;
64 MB atmintinė, su *DirectX 9* suderinama vaizdo plokštė;
3 GB vietos kaupiklyje.

niškai – Šerlokui Holmsui, laišku pranešdamas jam, jog ketina per penkias dienas pavogti penketą šaliai itin svarbių relikvijų. Taip prasideda detektyvo lenktynės su laiku, siekiant užkirsti kelią Anglijos pažeminimui, bei neįtikėtina dviejų genialių protų dvikova dėl skirtingo pobūdžio šlovės.

Žaidime į akis krinta puiki grafika ir smulkmenos. Pavyzdžiui, bandant užkirsti kelią pirmajai vagystei, teks praleisti nemažai laiko Anglijos nacionalinėje galerijoje, tačiau gali būti, jog menui neabejingi žaidėjai joje užtruks net ilgiau nei būtina: žaidime pateikiamos paveikslų reprodukcijos – tikslūs tikrų kūrinių atvaizdai. Gali būti, jog, užuot sprendę pateiktą užduotį, negalėsite atsitraukti nuo Botičelio „Veneros ir Marso“. Kūrėjus galima pakritikuoti nebent už tai, kad buvo galima šiek tiek daugiau padirbėti su išoriniais žaidimo pasaulio objektais ir aplinka. Saulėtos ir beveik tuščios Londono gatvės neatitinka A.K.Doilio knygose perteiktos XIX amžiaus pabaigos Anglijos sostinės atmosferos.

Dar vienas išskirtinis žaidimo bruožas – itin gerai pavaizduoti ir įgarsinti personažai. Pavyzdžiui, pokalbis su karalienės rūmų dama visiškai skirsis nuo pašnekesio su nuolatiniu aludės lankytoju. Puikiai suderinti personažų balsai, išvaizda ir statusas leidžia numanyti, jog žaidimo kūrėjai samdė tikrai talentingus įgarsintojus. Pagyrimo nusipelno ir neįkyri autentišką atmosferą sukurianti foninė muzika.

Tačiau svarbiausias žaidimo aspektas – daugybė galvosūkių, pradedant visai paprastais uždaviniais ir baigiant sudėtingomis mįslėmis, kurioms išspręsti greičiausiai prireiks ne tik užrašų knygelės. *Sherlock Holmes Vs Ars ne Lupin* vargu ar patiks nekantriems ir lengvos pergalės trokštantiems žaidėjams. Visiškai tikėtina, jog pusvalandį paieškoję atsakymo į eilinį Arsenijaus Lupino eilėraštuką užuominą norėsite pasiduoti. Tačiau užtikriname, jog įveikę šį žaidimą praleisto laiko tikrai nesigailėsite – *Sherlock Holmes Vs Ars ne Lupin* išvargins, bet paliks puikų įspūdį ir saldų pasitenkinimo jausmą.

Parengė Gediminas Štikonas

Žanras: nuotykių

Lost: Via Domus

Platformos: PC, X360, PS3;

Sudužus oro laineriui Nr. 815, jūs drauge su keliomis dešimtimis kitų keleivių išgyvenate katastrofą ir netrukus suprantate, jog lėktuvas nukrito negyvenamojoje (bent jau iš pirmo žvilgsnio) saloje. Tačiau pradėjus tyrinėti paslaptingąją salą tampa aišku, jog ją gaubia daugybė paslapčių. Populiaraus televizijos serialo „Dingę“ pagrindu sukurtas žaidimas turėtų ypač patikti šio serialo gerbėjams. Pagrindinius jo herojus įgarsino analogiškus vaidmenis atlikę garsūs aktoriai, o žaidimo siužetas nenuvils net ir skeptiškai nusiteikusių šio serialo gerbėjų.

Žanras: strategija

Imperium Romanum

Platforma: PC

www.imperium-game.com

Šiame žaidime tapsite vienos Romos imperijos provincijos gubernatoriumi ir turėsite pasistengti, kad jūsų valdomas kraštas praturėtų, taptų saugus ir garsus. Veiksmas vyks imperijos klestėjimo laikotarpiu. Kūrėjų teigimu, žaidime bus pateikti autentiški pastatų ir karių modeliai, veiks patogi mūšių sistema, žaidėjams bus pasiūlyti interaktyvūs uždaviniai ir įvairūs tikroviškumo suteikiantys elementai, pavyzdžiui, ekonomikos sistema ar gamtos nelaimės.

Žanras: taktinė šaudyklė

Tom Clancy's Rainbow Six Vegas 2

Platformos: PS3, PC, X360;

www.rainbowsixgame.com

Dešimtąjį *Rainbow Six* serijos gimtadienį simbolizuojančioje antrojoje *Rainbow Six Vegas* dalyje žaidėjams teks dar kartą sugrįžti į spindintį Nuodėmių miestą ir su puikiai parengtų karių komanda gelbėti jį nuo teroristų antpuolio. Tik šį kartą tie, kurie pralaimės, pasigailėjimo nebesulauks. Kūrėjai žada nuo pat pirmųjų minučių įtemptą siužetą, naujas valdymo galimybes, tobulesnę grafiką, kokybišką vieno žaidėjo režimą ir galimybę derinti jį su daugelio žaidėjų režimu. Be to, žaidime bus unikali veikėjo tobulėjimo sistema, kuri kis atsižvelgiant į žaidėjo pasirinktą kovos stilių.

Žanras: strategija

Command & Conquer 3: Kane's Wrath

Platformos: PC, X360;

www.commandandconquer.com

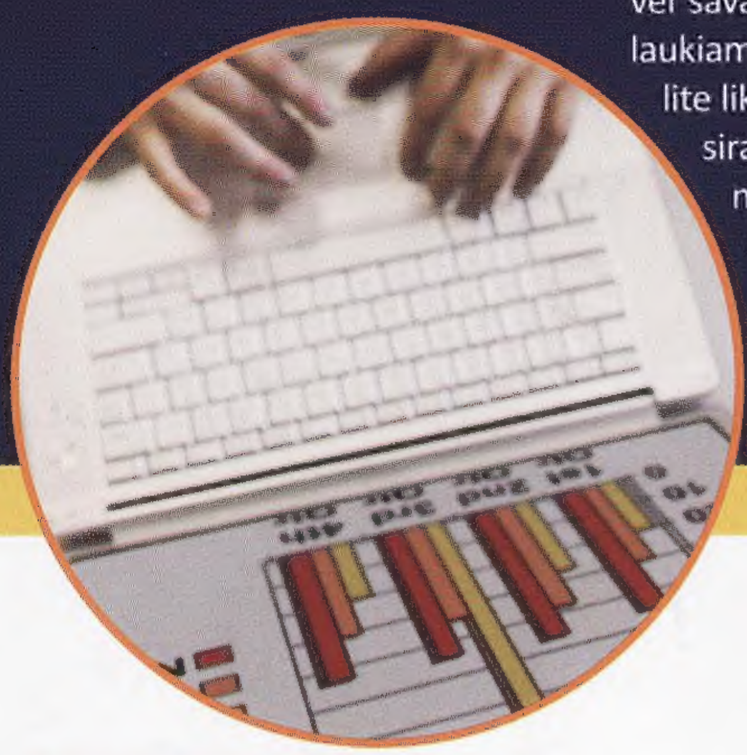
Naujasis *Command & Conquer 3* tęsinys išsiskiria įspūdingu siužetu, aprėpiančiu 20 metų laikotarpį – nuo *Nod* brolijos atgimimo po antrojo *Tiberium* karo iki dramatiškų trečiojo karo įvykių ir dar vėliau. Išskirtiniu šios žaidimų serijos bruožu tapę aukštos kokybės vaizdo intarpai, naujos strateginės galimybės, mūšio lauką perkeliančios į pasaulinį lygmenį, daugybė naujų karių, pastatų ir ginklų, keletas naujų papildomų kovinių grupių, tačiau tai – dar ne viskas. Jei pasiseks, diegimo diske rasite ir staigmeną – kodą, leisiantį išmėginti ankstyvąją būsimo *Red Alert 3* žaidimo versiją.

Parengė Gediminas Štikonas

Pažaiskime ateitį

Sausio mėnesio „Kompiuterijoje“ pasiūlėme jums dalyvauti konkurse „Pažaiskime ateitį“. Du komentarus galite paskaityti vasario numeryje. Pateikiame dar keletą rašinių ir skelbiame **ketvirtąją temą**, vėl savaip ją komentuodami. Iki **balandžio 4 dienos** laukiame jūsų komentarų, kritikos, vizijų, įrodymų. Galite likti anonimiški, bet prašytume visus metus pasirašyti tuo pačiu slapyvardžiu. Galite komentuoti ne tik šio, bet ir ankstesnio numerio temas. Geriausias jūsų mintis paskelbsime balandžio mėn. numeryje. Metų pabaigoje apdovanosime aktyviausius, sumaniausius pokalbių dalyvius.

KONKURSAS



Klaviatūra kol kas lieka – funkcijos keičiasi

Kodėl atsirado raštas? Kad būtų galima patogiai ir suprantamai užrašyti ir išsaugoti žmogaus mintis. Deja, ir anais laikais, ir dabar dauguma žmonių rašė (rašo) „Keverzoni“ šriftu... Nenuostabu, kad klaviatūra iš rašomųjų mašinėlių persikėlė į asmeninius kompiuterius. Tačiau didžiausias klaviatūros trūkumas tas, kad teksto įvedimas trunka daug laiko, be to, įvestą tekstą dar reikia tvarkyti (redaguoti).

Mano pasiūlymas toks: norėdamas įvesti tekstinę informaciją, paspaudžiu klavišą „Balsas“. Juo įjungiu tvarkyklę ir diktuoju, diktuoju... Baigęs matau, kaip tvarkyklė mano kalbą pavertė tekstiniu dokumentu. Tada jau įprastais veiksmais taisau (redaguoju) tekstą: dedu taškus, kablelius, kabutes, šauktukus. Sutvarkytą tekstinį dokumentą įrašau teksto ir (arba) balso formatais. Tokiu būdu klaviatūra tampa tekstų ir kitos informacijos redagavimo bei kompiuterio valdymo įrenginiu. Žinoma, kompiuteris visiškai suderinamas su telefonais.

Saulius Ralys, mokytojas iš Kauno

Mums nepatinka mobilieji telefonai!

Problemos, su kuriomis susiduriama kalbant šia tema, – ***technologijos***, ***mada*** ir ***kaina***.

Technologijos kasdien tobulėja ir beveik kas mėnesį išvystame naujų telefonų modelių. Tačiau tai, kas dar neišrasta ar nepatobulinta, kad taptų efektyvu gamybai, negali būti ir parduodama. O mokėti tūkstančius už eksperimentinį modelį pasiryžtų nedaugelis.

Antroji problema – mada. Dabar to lyg ir nematome, tačiau anksčiau buvo madinga turėti kuo mažesnį telefoną, vėliau – kuo plonesnį, o dabar gal madinga turėti telefoną, turintį kuo daugiau funkcijų, neatsižvelgiant į tai, ar bent kartą jos bus panaudotos. Visi puikiai žinome, kad tai, kas madinga, lengvai parduodama.

Trečioji problema – kaina. Buvo minėtas noras turėti galimybę telefonui pagal poreikius parinkti funkcijas. Tačiau telefonų gamintojams tai daug kainuotų, pradedant programuotojų samdymu intelektinėms sistemoms kurti, baigiant telefonų suderinamumo realizacija. Tai tikriausiai padidintų telefonų kainas ir ne tiek daug žmonių galėtų juos nusipirkti.

Pagarbiai, Alesis

Noriu pasikalbėti!

Kalbančiam kompiuteriui sukurti reikia dviejų dalykų: ***balso sintezavimo*** bei ***dirbtinio intelekto***. Užsiimantieji balso sintezavimu iškart susiduria su kalbos daugiaprasmiškumo ir sudėtingumo problema. Norint, kad balsas, sklindantis iš kompiuterio, būtų lyg tikras, į programą turi būti įdiegtas žodynas, kalbos taisyklės ir tarimo analizės priemonės. Su angliškuu variantu galima pažaisti internete: ***www.research.att.com/~ttsweb/tts/demo.php***. Tinklalapyje rašoma, kad programa neturi jokio supratimo, ką „kalba“, – ji tik vadovaujasi taisyklėmis.

Tariant, kad balso sintezavimas jau yra pakankamai aukšto lygio, kyla pagrindinė užduotis: sukurti rimtą dirbtinį intelektą – ne tik analizuoti garsus, bet ir generuoti intelektualų atsaką. Kitaip tariant, sistema turi išlaikyti Tiuringo testą. Panašius į intelektualius atsakymus galime gauti iš A.L.I.C.E.: ***www.alicebot.org***. Iki visaverčio pokalbio, mano nuomone, dar toli. Kalbos atpažinimas taip pat yra sudėtinga problema, nes žmonės kalba skirtingai ir kalba yra sudėtingos struktūros.

Tačiau anksčiau ar vėliau turėsime kalbančią, diskutuojančią ir juokaujančią mašiną. Bet ar tada nekils moralinių problemų, kai po įdomios diskusijos kompiuteris mielu balseliu pasakys „Prašau manęs neišjungti“? Ar norėsime kalbėtis su žmogumi, jei kompiuteris galės suteikti visaverčio pokalbio malonumą? Atsakant į vieną klausimą, kyla daug kitų.

Pagarbiai, Alesis

4 Ketvirtoji tema

Kaip programuoti neprogramuojant?

Programuotojai – lyg žyniai, mokantys tam tikrą bendravimo su kompiuteriu kalbą, kurios paprasti mirtingieji nesupranta. Žinoma, jau dabar „žyniai“ kuria terpes, sąsajas, priemonių rinkinius ir mirtingiesiems, bet „kontrolinis akcijų paketas“ lieka programuotojų rankose. Ką daryti, kad bent jau algoritmiškai rašantį ar kalbantį žmogų kompiuteris suprastų tiesiogiai, be tarpininko – samdomo programuotojo? Kaip supaprastinti „žynių“ kalbą, kad ją laisvai suprastų bent jau dauguma kompiuterių vartotojų? O gal jau laikas tikrai techninės ir programinės įrangos revoliucijai? Svajokite, prognozuokite, išraskite!

Redaktorius